平成５年12月15日発行（毎月１回15日発行）第５巻第12号（通巻46号）平成３年５月16日第３種郵便物認可

HYPER EXCITING VISUAL GAME MAGAZINE

メガドライブFAN

12
MONTHLY 1993
DECEMBER
590YEN

4 巻頭大特報

★発売近づく人気ゲームの最新情報を４本まとめて総ざらい！

ファンタシースター～千年紀の終わりに～

V.R.（バーチャレーシング）／真・女神転生／龍虎の拳



SONIC THE HEDGEHOG ©SEGA

COMING SOON MD
ラングリッサーII

FORMULA ONE
ダンジョン・マスターII
ほか

★年末に向けて発売される新作12本を徹底チェック

アラジン／T.M.N.T. トーナメントファイターズ

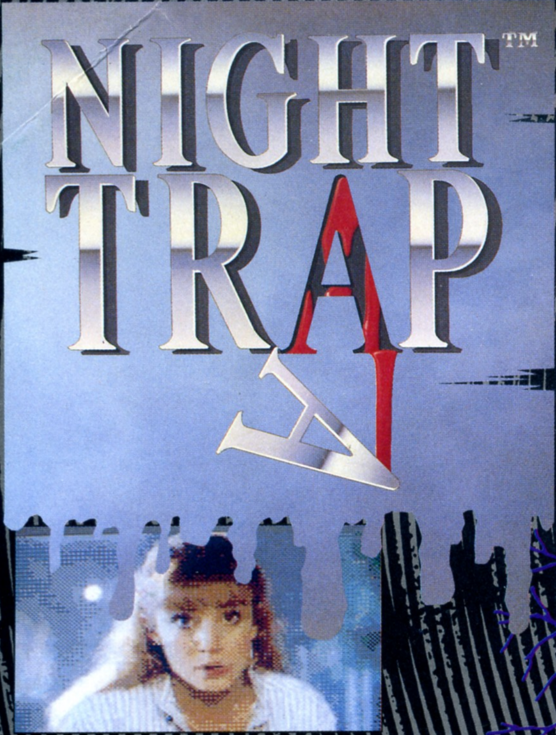
ダイナブラザース2／テクモスーパーボウル／フリントストーンズ
ザ・サード ワールド ウォー／スペース・ファンキーB.O.B.
ナイト トラップ／MEGA-CDアルシャーク／Mig-29
ダーク・ウィザード／マイト・アンド・マジックIII

別冊付録

シャイニング・フォースII攻略ブック 下巻

MEGA-CD

メガ-CDが可能にした、





メガ-CD専用
ヴァーチャル・シネマソフト **ナイトトラップ**
11月19日発売予定 8,800円
©1992 Digital Pictures, Inc. ©1993 SEGA

臨場感あふれる実写取り込み画像！
スリルとサスペンスの話題作！





5人の女の子が、湖畔の別荘で謎の事件に巻き込まれた。
君は別荘に仕掛けられた様々な罠を使い、
彼女達に迫る危険を防いでほしい。
まるでサスペンスシネマの中にいるような、
実写取り込み画像で展開するインタラクティブ・ストーリー。
海外で話題を呼んだ最新のCDゲーム。



ヴァーチャル・リアリティー
驚嘆のV.R.体験ゲーム。
夢見館の物語
メガ-CD専用
ヴァーチャル・シネマソフト 夢見館の物語
12月10日発売予定 7,800円
©1993 SEGA
光る蝶の魔力と共に現われる
特殊CG画像の世界。
全編に漂う、幻想的な雰囲気。そして、
不気味で謎めいたたたずまいの洋館。
この館の中で何かが起きようとしている…。
謎を解く鍵は、画面とサウンドとあなたの
洞察力。夢見館で繰り広げられる
ファンタジック・アドベンチャーゲーム。
コンパクトになった
16-BIT
高性能マシン
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
好評発売中 12,800円
※MEGA-CD2のシステム
には、別売のメガドライブ2
かメガドライブが必要です。
メガドライブの
ニューハイパー
アタッチメント
MEGA-CD 2
メガ-CD2
好評発売中 29,800円
6Bコードレス・
パッド搭載
一体型ゲームマシン
ビクター WONDERMEGA
RG-M2
好評発売中 59,800円
Victor JVC
日本ビクター株式会社
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
※表示価格は消費税抜き標準小売価格です。



HYPER EXCITING VISUAL GAME MAGAZINE
メガドライブFAN
12
Vol.46
1993
DECEMBER

COVER ART●中井覚　COVER DESIGN●渡部孝雄

CONTENTS

NEW SPECIAL

ROM 発売が近づき、さらに期待もふくらむセガ純血RPG……6
ファンタシースター 千年紀の終わりに

ROM 追加された新モードや完成度など、気になるポイントを総点検……12
V.R.(バーチャレーシング)

CD SFCと比べて何が新しくなったのかを徹底解剖……14
真・女神転生

ROM 『餓狼伝説』に続くNEO・GEO格闘アクション登場……16
龍虎の拳


◯ファンタシースター

NEW SPACE

ROM ディズニーワールドが楽しめるアクションゲーム……18
アラジン

ROM おなじみの亀忍者たちが格闘アクションで蘇る……22
T.M.N.T.トーナメントファイターズ

CD 取り込み映像がもたらす新世界!……26
ナイト トラップ

CD オリジナル版よりビジュアルを追加……28
MEGA-CD アルシャーク

CD 発売が待ち遠しかったRPG……30
ダーク・ウィザード

CD パソコンから移植の3DRPG……32
マイト・アンド・マジックIII

ROM 恐竜世界でシミュレーション……34
ダイナブラザーズ2

ROM 戦闘フライトシミュレーション……36
MiG-29

CD 国際政治の執政をシミュレート……60
ザ・サード ワールド ウォー

ROM コミカルキャラのアクションゲーム……62
スペース・ファンキーB.O.B.

ROM 今年度のNFLが楽しめる……64
テクモスーパーボウル

ROM 原始人キャラのアクションゲーム……66
フリントストーン



◯アラジン



◯ナイト　トラップ

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●編集長代行／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　<編集>●スタッフ／(東京)片桐直樹・村田学・山口康弘　(仙台)飯塚宝・伊藤明照・伊藤克則・伊藤由美・佐藤和広・千田誠行・福島純一　●アシスタント／(東京)池田智之・石原郁与・垣貫真和・木村勝好・小池隆史・小林卓・佐伯昌昭・佐藤大作・柴田格・竹内克行・筑田美佐緒・寺崎宏之　(仙台)砂金雅彦・大石美智子・小林道子・佐藤聡・志摩勇基・千葉保弘・久光和佳子・三浦あかね　<デザイン>●AD／渡部孝雄　●スタッフ／(仙台)鈴木徳房　●アシスタント／(仙台)板橋里佳・鶴間宣匡　<協力>●校閲／笠原紀彦　●編集協力／鈴木浩一　●写真／河行勝美・棚井文雄・浜野忠夫・藤井憲治　●デザイン協力／大津潤治・K'S工房・株式会社デザイラ・戸張幹康・株式会社プラナダ・株式会社マサ・クリエイティブ　●フィニッシュデザイン／有限会社アクセス・オフィスゼロ・株式会社キンダイ・高速美術印刷株式会社・株式会社CTSテーマ東京・ターゲット・株式会社つかさコンピュータ・株式会社日創・有限会社湯目写植工芸・株式会社ワードポップ　●印刷／凸版印刷株式会社

特別付録

シャイニング・フォースII
古えの封印　攻略ブック　下巻

SPECIAL SPACE

応募された現在の優秀タイムを中間発表……38

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD タイムアタックコンテスト　中間発表

COMIC SPACE

連載第24回

キャラデザイナーのオリジナル「アーリエル」ワールド……49

アーリエル 作画／九月姫

SERIES SPACE

COMING SOON MD……86

スペシャル ラングリッサーII

FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY／ダンジョン・マスターII／スーパーベースボール2020　ほか

HYPER EXCITING READER'S VOICE……41
MEGADRIVE HISTORY……50
HYPER INFORMATION……52
MONTHLY HIT CHART!……54
読者プレゼント……56
Catch Up! レーザーアクティブ……68
HYPER UL-TECH MD&G・G……78
GE-SEN FREAK!!……82
G・G FAN……84
新作発売カレンダー……92

GAME INDEX

アラジン……18
エアロ・ザ・アクロバット……89
エアーマネジメントII～航空王をめざせ～……91
慶応遊撃隊……81
ザ・サード　ワールド　ウォー……60
THUNDER FORCE IIMD……50
シャイニング・フォースII　古えの封印……付録、78、80、81
真・女神転生……14
ストリートファイターIIダッシュプラス……79
スペース・ファンキーB.O.B.……62
スーパーベースボール2020……88
戦国伝承……88
ソニック・ザ・ヘッジホッグCD……38、78、80、81
ダーク・ウィザード～蘇りし闇の魔導士～……30
ダイナブラザーズ2……34
T.M.N.T.　トーナメントファイターズ……22
テクモスーパーボウル……64
ナイトトラップ……26
V.R.(バーチャレーシング)……12
遥かなるオーガスタ……89
ファンタシースター　～千年紀の終わりに～……6
FORMULA ONE WORLDCHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY……90
フリントストーン……66
マイト・アンド・マジックIII～Isles of Terra～……32
マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー……79
マッドストーカー……91
MiG-29……36
MEGA-CD　アルシャーク……28
ラングリッサーII……86
龍虎の拳……16

記事中のゲームスペック表の表記について

●発売予定日：ゲームソフトの発売予定日。●メーカー名：原則として発売元のメーカー名。カッコ内の表記はブランド名。●予定価格：ゲームソフトの予定価格。●メディア(容量)：ROMかCD-ROMかを表記。ROMの場合は容量(Mbit)も表記。●ジャンル：ゲームソフトのジャンル。●継続機能：バッテリーバックアップ(ROMの場合。CD-ROMの場合は「バックアップメモリ」と表記)やコンティニュー、パスワードなどの機能があるかどうか。●その他の機能：2人同時プレイやマウス対応など、その他特筆すべき機能や、対応している周辺機器があるかどうか。●現在の開発状況：ゲームソフトの現在の完成度をパーセント表記。

発売予定日	12月8日	ジャンル	ロールプレイング
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	6000円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	80%(11月8日現在)

●ウルテクに関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-3459-8011

読者の皆様からのお問い合わせは、休日をのぞく月曜日から金曜日の、午後4時から6時までの間、上の番号で受けつけています。質問は本誌に関することだけで、ゲームの解答やヒントについては一切お答えできません。

巻頭総力特集

特報 1

千年の時を超え、闇を討つ若者たちか



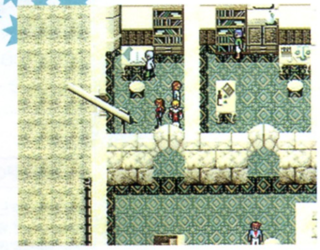
発売日も決定して、その人気と期待が高まってきた『ファンタシースター』シリーズ最新作。アルゴル太陽系最後の冒険を実際に体験する前に、今回は予備知識として、練りこまれたシステムに関する最新情報を紹介していく。

発売予定日	12月17日	ジャンル	RPG
メーカー名	セガ	継続機能	バッテリーバックアップ
予定価格	8800円（税別）	その他の機能	―――
メディア（容量）	ROM（24Mbit）	現在の開発状況	100%

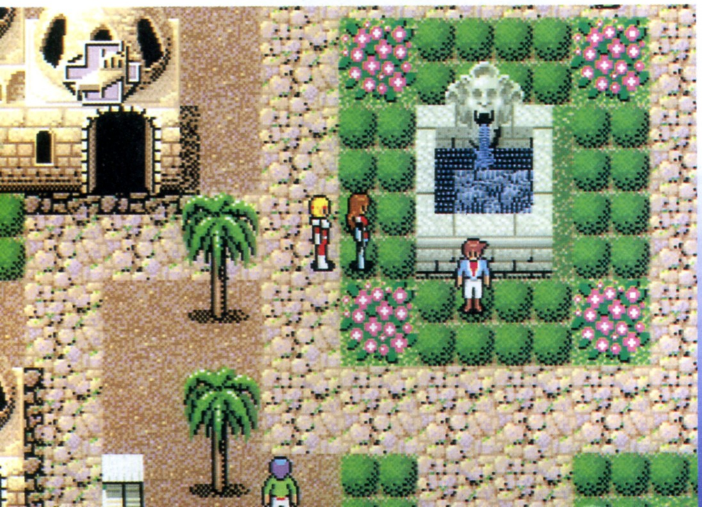
発売まであとわずか

進化し続けたシリーズ最新作

セガブランドRPGの代名詞ともいえる『ファンタシースター』シリーズも、この作品で4作目。前作までのノウハウを投入して、シリーズの集大成になることは間違いないだろう。ゲームもほぼ完成し、残すは最終的なバグチェックのみとなっている。期待の高まる今作品、今回はシステム関係を中心に、最新情報を伝えよう。



システムもグラフィックも、数段パワーアップされた最新作だ



今までのシリーズで謎に包まれていた部分も、今作では明らかにされるらしい。新しい冒険の扉を開けるのは、すぐそこに迫っている！

24メガでパワーアップ

容量は前作『II』『III』の6メガに比べ、実に4倍。24メガの大容量が使用されている。この大容量のおかげでグラフィックはもちろん、いろいろな箇所にパワーアップが施されている。





戦闘シーンもバッチリ。敵味方のアニメパターンも磨きがかかった

フィールドや街のグラフィックもなかなか芸が細かい

タイトルから『IV』が取れたワケは？

今までは暫定的に『ファンタシースターIV』と表記されていたタイトルだが、正式タイトルが決まり、先月号から『ファンタシースター～千年紀の終わりに～』と、IVが取れて、サブタイトルがついた。これは、今作が実質的に『I・II』の続編であるのに対し、『III』は外伝的なストーリー、世界観をもっているため、『III』の次の作品『IV』とは、厳密にはいえないから、とのことだ。



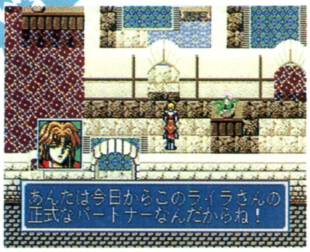
今となっては懐かしささえ感じてしまう、旧タイトル画面



新米ハンタールディの冒険
モタビア星ピアタがスタート地点

今回の舞台は『I』『II』と同じくアルゴル太陽系。時代は『II』の千年後の世界だ。その第二惑星・モタビア星で、主人公である新米ハンター、ルディ・アシュレの長い冒険が始まるのだ。

師匠ライラの正式なパートナーとなったルディ。初仕事のためにピアタの街へ出発するが、その内容はまだ知らされていなかった…。



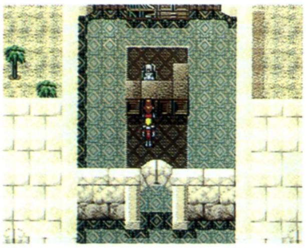
⬆見習いから昇格したが、いきなり叱られた。先が思いやられる



⬆このときは、これからの自分の運命も、何もかも知らないルディだった。今はまだ、ハンターとしての仕事をこなすのみ

ハーンを仲間に地下室へ

仕事の依頼主はモタビアアカデミーの学長。アカデミーの地下に出没するモンスターを退治してほしいというのだ。しかし、依頼内容や学長の態度など、怪しい部分が多い。釈然としないまま地下に向かう2人の前に、1人の青年が現れた。彼の名はハーン。彼は2人に同行を願い出た。地下に何かの秘密があるらしいのだ。

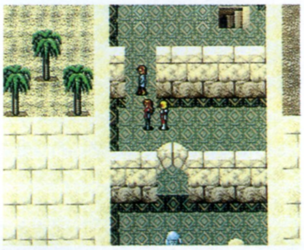


⬆まずは学長に依頼内容を聞く

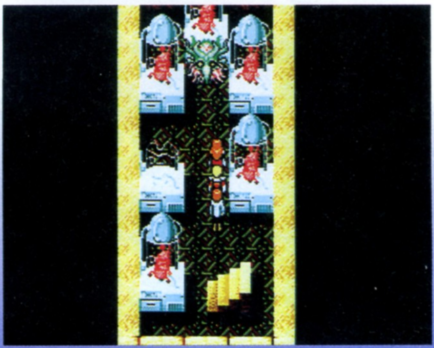


⬆街の中にまで出没するモンスター退治が依頼だが、何かがおかしい

⬇地下への階段の前をうろつくハーン。なんと同行を申し込まれた



➡地下を進んでいくと、見たこともない機械が…。これはいったい？



より詳しく、よりわかりやすい

基本コマンド類を大研究

今までの情報では、基本的な部分は、これまでのシリーズのシステムを継承しているとのことだった。しかし、ほとんどの部分はハッキリされていなかったのだ。ここからは、ついに判明したゲームシステムに関して、1つ1つ詳しく見ていこう。

見たい情報が一目でわかる

まずは、基本的なコマンド関係を徹底的に見ていこう。このコマンド類は、キャンプ時（戦闘中以外）に、いつでも呼び出すことができる。どのコマンドも、より使い易いように改良が加えられている。それぞれ説明していこう。



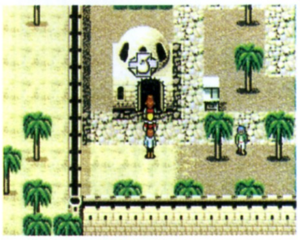
ステータスも見やすい



呼び出すコマンドも、それぞれの意味を知らなければ、快適なプレイ環境は得られない

アイテム

このコマンドは、現在持っているアイテムを呼び出し、必要に応じて使用するコマンドだ。アイテムを使用する他にも、必要のないアイテムを捨ててしまったり、使い方が分からないアイテムでも、その効果をいつでも調べたりすることもできる。ちなみに、アイテムは最大40個まで持つことができる。



ほとんどの街に道具屋はある。売り物は要チェックだ



効果を忘れたアイテムも、それぞれ調べることができる。新たに手に入れたアイテムも安心



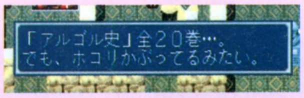
だれのHPが何ポイント回復したか、分かりやすく表示される。効果の程を確認しておこう

いろんなトコロを調べてみよう

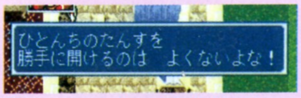
今作では、街の中にあるちょっとしたモノや家の中の小道具など、いたるところ調べてみるとよい。調べたモノによって、キャラがいろいろおしゃべりしてくれる。中には前作をプレイした人にとっては、思わずニヤリ、としてしまうようなメッセージも含まれている。



いろいろ調べてみたい



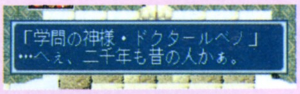
あまり勉強していないのかな？



はい、おっしゃるとおりです



気温が高いのは砂漠だからか



聞き覚えあるような名前だが…

テクニック

戦闘用テクニック以外の、移動用や回復用テクニックを使用するコマンドだ。このコマンドを選ぶと、そこでは使用できない戦闘用テクニックなどは表示されず、使用可能なテクニックのみが表示される。回復用テクニックを使用した場合は、だれが、何ポイントのHPが回復したかも、それぞれ表示される。



どんなテクニックを使えるか、よく確認しておこう

特技

今作で、各キャラに新しく追加された能力、それが特技だ。特技にはそれぞれ使用回数があり、レベルが上がれば、それぞれの使用回数も増えていく。キャラごとに独自の特技を覚えていき、高い能力を発揮してくれるが、ほとんどが戦闘用のため、戦闘時以外の場合、このコマンドはあまり使用しないのでは？



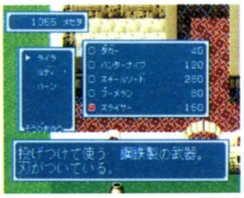
特技は、ほとんどのものは戦闘時に使うことになるだろう

装備

新しく手にいれた武器、防具を実際に身につけるためのコマンド。装備できる場所は頭、両腕、胴体で、最大4つの品を装備できる。武器のみ片手用、両手用の2種類あるが、ブーメラン類やナイフ類のように、片手用だが、1つずつ両腕に装備することもできる。装備する場合、複数の装備品を持っていても、選んだキャラが装備可能なもののみを自動的に表示してくれる。その時に、選んだ品の装備後の攻撃力、防御力も自動的に表示される。



装備後の攻撃力、防御力も一目瞭然



武器屋では装備可能キャラに印がつく

ステータス

各キャラの個人データを呼び出すためのコマンドだ。各キャラのすべてのデータがこのコマンドで表示され、確認できる。表示されるデータは、キャラのグラフィックから始まり名前、職業、レベル、HP、TPの現在値と最高値、身体データ、現在の装備品、覚えたテクニックと特技、次のレベルまでの経験値などなど。新しく仲間になったキャラは、このコマンドで、その特徴をよく確認してから冒険に出よう。



ステータスは重要なデータ。常に現状を把握しておきたい



ボタンを押すごとに、覚えたテクニック、特技が表示されていく。しかも、戦闘用、キャンプ用に分かれている。

どこでもセーブ

スタートボタンでセーブコマンドを呼び出せる。ダンジョン以外なら、ほぼどこででもセーブ可能。また、プレイ環境の変更もできる。



ボタン設定の変更もできる

相　談

初登場のコマンド。これはパーティの仲間とおしゃべりができるもので、その内容は、次の目的地を指示してくれたり冒険のヒント、はては、たあいのない雑談だったりと、バラエティに富んでいる。



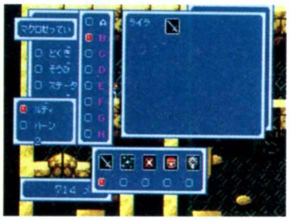
独り言もしゃべる



ライラ、ルディ、ハーン3の人のおしゃべり。たあいのない会話も多い

マクロ

これも初登場のコマンドだ。これは、戦闘時の各キャラの行動をあらかじめ登録しておくためのコマンドで、最大8つの行動パターンを登録できる。戦闘時にこのコマンド1つを選択すれば、いちいち指示する必要がなくなり、コマンド入力の手間が省けるというスグレモノだ。



あらかじめキャラの行動を1つ1つ指定し、記録させておける

ゲーム序盤に登場するキャラクタ

ゲームスタート時はルディとライラの2人だが、ゲームが進むにつれて、さまざまなキャラが仲間に加わり、別れていく。ここではアカデミー地下で行動する3人を紹介しよう。アカデミーで仲間になるハーンは、この後しばらく一緒に行動する仲間だ。このあたりは3人とも、戦力的にもまだまだ不安が残る。十分に注意して行動しよう。





ルディたちとの出会いの一場面。気弱なハーンはライラの迫力と押しの強さに負けて、払わなくてもいいお金を払わされるハメに…

ルディ・アシュレ




本編の主人公。これからの冒険が、彼を一人前の戦士として、成長させていくことだろう

ライラ・ブラングウェン




ルディをパートナーとする優秀なハンター。孤児だったルディを引き取り、その成長を優しく見守っている

ハーン・マーレイ




モタビアアカデミーの研究員。ちょっと頼りない部分もあるが、回復テクニックの腕はなかなかのモノ

よりグレードアップしたグラフィック

戦闘システムを大研究

『ファンタシースター』シリーズでは、常に話題となり見せ場の1つとなる戦闘シーンを詳しく紹介しよう。今回ではそのシステムと、さまざまにアニメーションするテクニック、特技などを公開。アニメパターンや緻密な背景など、24メガはダテじゃない!?

前作までを踏襲したシステム

全体の感じとしては、『II』のシステムを踏襲しているようだ。しかし、雰囲気が似ているだけで、戦闘時のテンポが崩れないような改善がいくつも施されている。また、初登場のマクロコマンドやコンビネーションバトルなど、見るべき箇所は多い。



⇧戦闘はアイコン選択。『II』に近いシステムとなっている



⇧初登場のマスロコマンド。これによって戦闘のテンポもアップ



⇧敵味方のアニメーションは、見ているだけでも楽しい今作の戦闘。実にさまざまなアニメーションを見せてくれる

草原



⇧砂漠化が進むこの星では比較的珍しい、緑の絨毯の上も戦いの舞台

砂漠



⇧モタビア星のほとんどを覆う砂漠。中には巨大なモンスターも潜む



5つのコマンド

アイコンの種類は全部で5つ。強大な敵の前では、それぞれの使い分けが重要になってくる。

特技

現在、そのキャラが覚えている特技を使う。テクニック以上の、かなりの攻撃力を秘めたものもある

戦う

キャラが装備した武器を駆使して、モンスターに肉弾戦を挑む。戦士タイプのキャラ向きだ

アイテム

持っているアイテムを使う。種類が多いので、その効果は忘れないよう事前に調べておこう

テクニック

現在、そのキャラが覚えているテクニックを使い、敵への攻撃、味方の回復などをおこなう

防御

敵の攻撃から身を守る。かなり防御力が上がるので、死にたくなければ積極的に使おう

グランツ



ヴォルテックス



アースバインド







↑薄暗いダンジョンの中。敵がいきなり現れるとビックリする



↑美しい海岸線にも敵は出てくる。海水浴もできやしない

武器が変わればグラフィックも変わる

キャラが攻撃するときのグラフィックは、装備した武器によっていろいろと変わってくる。例えば、片手用のナイフは横になぎ払う感じだが、両手用のソードを装備したときは、思いきり振りかぶってから攻撃する。また、両手に装備したブーメランは、2つをちゃんと両手同時に投げるのだ。



↑ブーメランも両手で投げる



↑ナイフの場合、横一文字になぎ払う感じのグラフィック



↑ソードの場合は、大きく振りかぶり、一刀両断する感じだ

コンビネーションバトルを決めろ!!

今作で新しく追加された攻撃方法の1つに、コンビネーションバトルシステムがある。これは、2つ以上のテクニック、特技などを組み合わせ、より強力な威力を発揮させよう、というものだ。ただし、思い通りに発生するとは限らない。コンビネーションは、それをおこなうキャラの攻撃の順番が連続していなければならないのだ。つまり、キャラAとBにコンビネーションさせようとしてテクニックを指示しても、AとBの間にキャラCの順番がきてしまえば、コンビネーションは発生しない。運に左右されるし組み合わせも秘密だが、ぜひ自分で見つけて欲しい。



↑組み合わせで変身するものも…



↑2つ以上の組み合わせで、偶然的に発生するコンビネーション。3つの心が1つになれば、1つの勇気は100万パワーなのだ!!







特報2

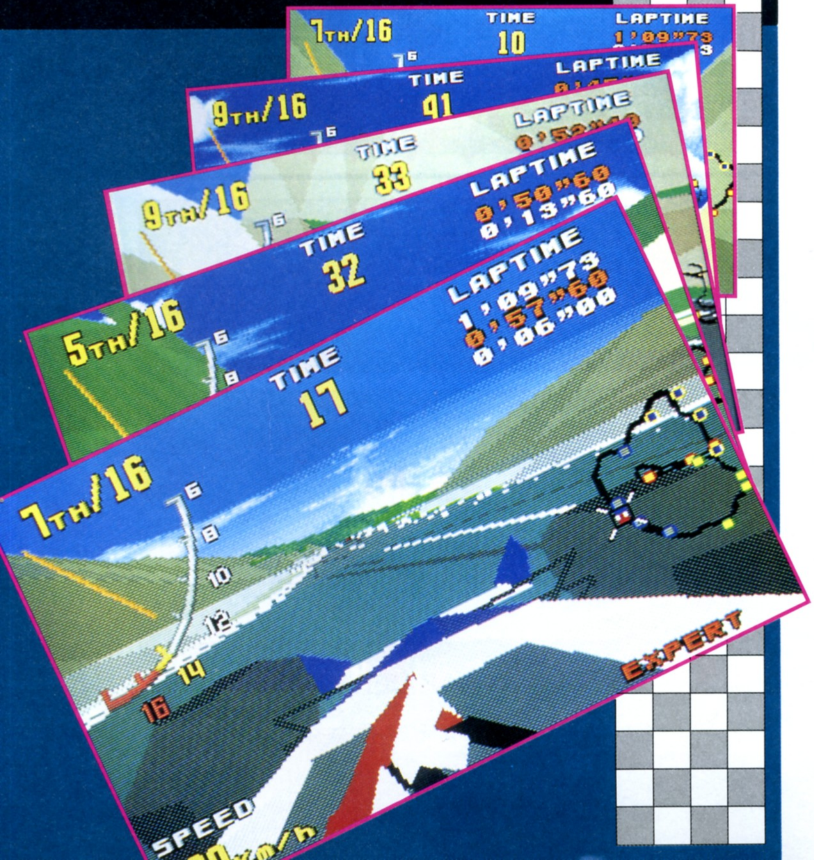
本格的3D型レースゲーム、完成まぢか!!

バーチャレーシング

V.R.

全3コースを走行できるようになり、開発も大詰め段階。取材した時点では、業務用と同じ仕様で遊べるようになっている。現在の情況をお伝えしよう。

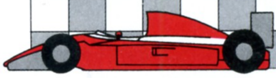
発売予定日	'94年3月	ジャンル	レース
メーカー名	セガ	継続機能	なし
予定価格	未定	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	65%(10月28日現在)



ポリゴンを使用したレースゲームとして話題に上がった『V.R.』は1992年の秋ごろ業務用として登場。メガドライブ版は、16Mbitの容量と高速演算チップを用い業務用にせまる移植を実現させた。車に横Gがかかりコース外に車体が脹らんでいく感覚や、4つの視点の切り替えも再現されている。



⬆Cボタンもしくは C ボタンと方向ボタンを組み合わせて押すことで視点が切り替わる

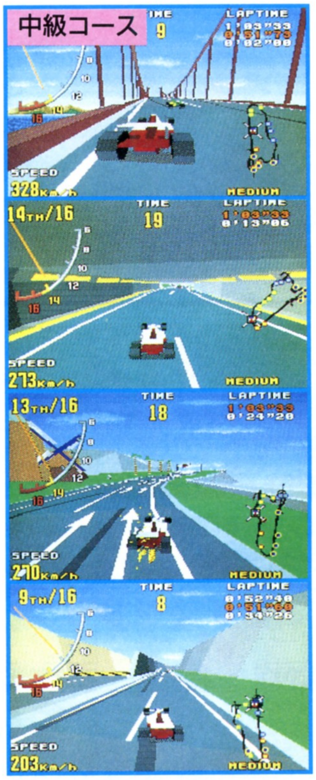


業務用に、限りなく迫る忠実な移植度

現段階では、業務用で遊べる仕様、すなわち3コースの内から1つを選び、全5周を規定時間内で周回するというものをプレイできるようになっている。業務用よりポリゴン数の制限があるため多少画面が野暮ったく見えるが、プレイ感覚は業務用そのものだ。

全3コースが完成した!!

先月に紹介した初級コースに続き、中級コース、上級コースも走行することが可能になった。中級コースは、トンネルや鉄橋などがある市街地で、どことなくモナコグランプリを彷彿とさせるコースだ。上級コースは、山岳に囲まれており、道幅が狭く、S字コーナーやヘアピンなどがあるテクニカルコースとなっている。



⬆市街地のコース。鉄橋やトンネルがあり、コースの外には海でヨットも見える。実際のモナコサーキットのようなコースだ



⬆山岳に囲まれており、コクピットの視点だと道の先が見えない、クローズドサーキットとなっている。テクニックが要求されるコースだ

レースは全16台出走

レースでの車の出走台数は業務用と同じく、自車を入れて全部で16台の出走となっている。他の15のコンピュータ車（以下、アザーカー）は、従来のレースゲームのように決められたライン上を減速もせずに周回し、プレイヤーの邪魔をするというものが多かった。しかし『V.R.』のアザーカーは、コーナー進入時にはちゃんと減速をするし、プレイヤーの車にわざわざ追突することもない。それどころか、アザーカー同士でも激しいデッドヒートも演じるように設定されているのだ。このように『V.R.』ではアザーカーはただの走るシケインではなく、考えて走るので、かなり白熱したレース展開が楽しめる。



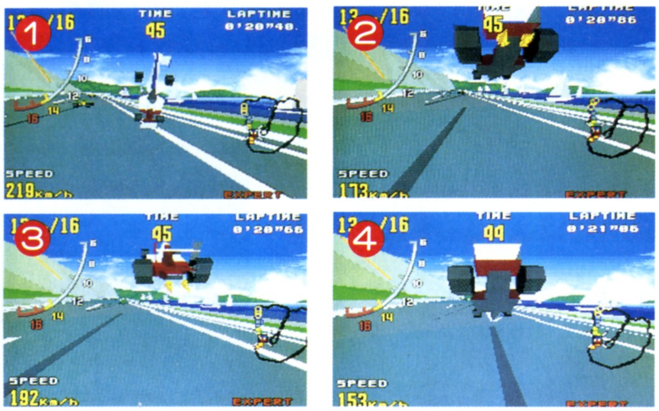
⬆業務用では後ろからアザーカーに突っ込まれることが多かったが、移植にあたりかなり少なくなるそうだ

クラッシュシーンも再現

車がガードレールや壁に追突するとクラッシュシーンになる。クラッシュの場合、追突するときの角度やスピードによって車のフロントかリアのウイングが壊れたりする。また見掛けでは壊れていないがダメージを負っていることもある。ダメージは5段階あり、負うごとにトップスピードが落ちる。



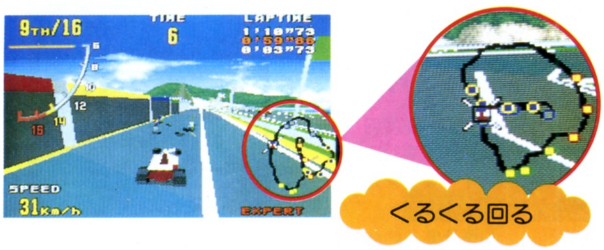
⬆クラッシュの状況により、ウイングが壊れることも。写真ではフロントウイングがないのが確認できる



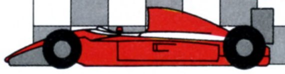
⬆最高速時にクラッシュしたときの無残なシーン。車が宙に舞い1回転している

コース見取り図も、しっかり回転する

いままでに掲載された写真を見て気がついている人も多いだろうが、画面の右側に表示されているコース見取り図が自車の動きに対応して回転する。このような細かいところも忠実に再現されている。



⬆業務用でもそうだったようにコースの見取り図が回転する

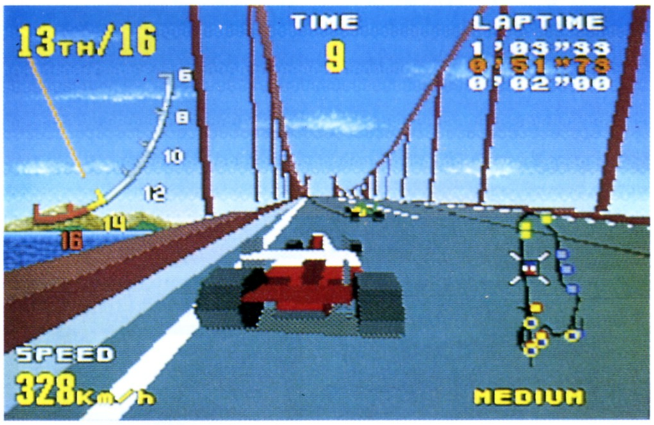


メガドライブ版にアレンジされた、いくつかのモード

移植する際にアレンジもしくはオリジナルに追加される予定のものがある。その代表格が対戦モード。業務用のように通信機能はないので、画面を2分割することで対戦を可能にした。また自分の走りを研究できるリプレイモードなど、いろいろ予定されている。

対戦モードは分割された画面上でおこなう

対戦モードでは、画面が上下に2分割され、上が1プレイヤーで下が2プレイヤーとなっている。現時点でわかっていることは、2人プレイの一騎討ちでの戦いとなっていて、業務用での対戦で採用していた、後続車のほうがスピードがあり先行車を簡単に抜ける設定はなくなった。周回数は5、10、15、20周のいずれかから選べ、時間制限もなくなっている。また、対戦モードをプレイする際に、プレイヤーにハンディキャップをつけることができる。これは、タイヤのグリップ力を変化させるというもの。前タイヤのグリップ力が落ちると車が横滑りをし、後ろのタイヤのグリップ力がないと、エンジンの駆動力がかからないため加速力が落ちるのだ。



⬆対戦時には画面上下2分割される。タイム表示部分に自分の順位が表される

今後予定されているモードは?

現時点では、1人モードと対戦モードは完成している。他に予定されているリプレイモードとフリーランモードは入ることが決定している。しかし、ライブモードとグランプリモードは未定。中でもライブモードとグランプリモードとの実現は難しいようだ。

ライブモードは?

ライブモードは業務用の対戦筐体にあったように、レースの模様をテレビで観戦するようなカメラの視点で見るというもの。現在、カメラの視点の位置を選定しているところらしい。

グランプリモードは?

周回数が多い本物のレースらしいモード。長い距離を走るためタイヤ交換するわけだが、実際やるとすると16台の車のピットインを制御しなければならないので、かなり画面の処理が遅くなるそうだ。



⬆ピットワークが重要になるであろうグランプリモード

特報 3

秩序と混沌の中、新たなる救世主(メシア)伝説が始まる

真・女神転生



神話・伝承にでてくる悪魔が入り乱れる中、コンピュータを使い悪魔を味方に引き入れたり、味方の悪魔を合体させ新たな悪魔を造れる異色のRPG。主人公は乱世の救世主となるべく運命を背負っているのだ。

発売予定日	12月	ジャンル	RPG
メーカー名	シムス	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	6ボタンパッド セガマウス対応
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	70%(10月25日現在)

あの『女神転生』シリーズがMEGA-CDに登場!

'87年9月に発売されたファミコンの『デジタルデビル物語　女神転生』を始まりとする『女神転生』シリーズ。ゲームボーイ版やスーパーファミコン版が発売され、PCエンジン版やゲームギア版も予定されている人気シリーズだ。スーパーファミコンの『真・女神転生』がMEGA-CDでパワーアップして登場となる。



ダンジョン(3D)画面がゲームのメインになって進行する

スーパーファミコン版を大幅にパワーUP!!

CD-ROMの大容量を活かし、殺風景だった背景や、ビジュアル、イベントなどが強化された。6ボタンパッドやセガマウスに対応し、操作性を向上させている。音楽は全曲アレンジで、通常やイベント時にはCD-DA、戦闘時にはFM音源を使い、CDのアクセスを減らしている。また、ゲームバランスは若干簡単になる予定。

スーパーファミコン版



イベントなどの背景は殺風景でメッセージに漢字はない



背景は描き込まれ、人物はリアルに

スーパーファミコン版



悪魔一種類につき一体しか表示されなかったが

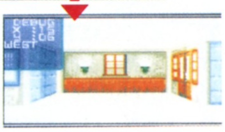


出現した悪魔の数だけ表示されるのだ

スーパーファミコン版



壁への描き込みはほとんどない



窓などが細かく描き込まれている

かくして魔界への扉は開かれた

瞬間移動システム。夢のシステムになるはずだったが、研究中に事故が発生し、魔界への通路が開いて悪魔達がこの世に出現してきた。開発者はこの事態を収拾すべく、悪魔達と会話して、味方にした悪魔を召喚できる悪魔召喚プログラムを作成し、パソコン通信を通じて人々に送ったのだった。



プログラムを作成する瞬間移動システム開発者のSTEVEN博士

コンピュータを通した視点で展開する

主人公は携帯型コンピュータを使って悪魔達と会話できる。そのコンピュータの情報を自分の視界に映し出すスカウターを左目に装着し、自分達の位置や状態を知ることができる。また、主人公が麻痺などの自由のきかない状態だとコンピュータは使用できず、悪魔との交渉はできなくなる。

スーパーファミコン版



悪魔の能力が分析できるなどのいろいろな機能をもつ



主人公 ヒーロー

「電光超人グリッドマン」の緑川光を声優に起用



スカウター

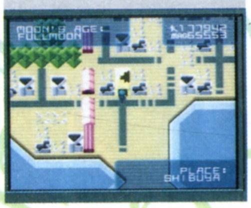
コンピュータの映像を自分の視界に重ね合わせて見られる



ハンドヘルドコンピュータ

小型で高性能。悪魔召喚プログラムを実行でき、オートマッピングなどの機能をもつ

スーパーファミコン版



ダンジョン間の移動はこの画面上で行うのだ

悪魔が徘徊する世紀末の東京が舞台

新宿地下街などの実在の場所がモデルのダンジョンを主体とするRPG。ダンジョン間の移動はスカウター上のフィールド画面で行う。このゲームの特色に、主人公の行動で決まる「属性」という要素があり、物語は大きく3つに分かれる。アイテムにも属性が関係するものがあり、属性が違うと使えなかったりすることもある。

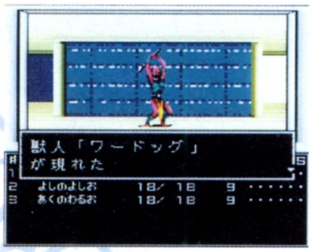


⇧物語にいろいろと絡んでくる東京都庁と謎の女性のビジュアルシーン

古今東西の神話・伝承の悪魔たちが登場

敵は昔話や神話にでてくる悪魔がほとんどで、属性の要素が物語に大きく関係してくる。刻々と変化する月齢という要素もあり、強さや会話時の態度に影響する。また、スーパーファミコン版のものに本誌10月号で募集した作品などを加え、総計300種類もの悪魔達が登場し、それぞれ特色のある魔法や能力などをもっている。

⇩色違いの悪魔はほとんど出てこない。多彩な動きを見せてくれる



悪魔たちと交渉できる

悪魔と遭遇した場合、月齢や属性の相性がよければ悪魔召喚プログラムで交渉し、主人公よりもレベルの低いものは「仲魔」と呼ばれる味方にでき、最高12体まで仲魔にできる。また、交渉しだいでは悪魔の持っているお金などをもらうこともできる。



⇧交渉次第でお金などを入手



⇧交渉の態度は2種類あり、会話はコマンドを選んで行う



⇧仲魔になった悪魔は一緒に戦ったりしてくれる

仲魔から新しい悪魔を

都内各所に点在する邪教の館と呼ばれる場所で、2〜3体の仲魔同士を合体させ、新たな別の仲魔を造りだすことができる。組み合わせによっては、より強力な悪魔にできるが、主人公のレベルよりも高い悪魔は合体させることができない。



⇧3体までの合体ができる

主人公と共に行動する仲間達

仲魔以外にも主人公と行動を共にする人間のパートナー達がいる。彼らは、主人公の運命を暗示するかのような夢に登場し、夢の中でお互いその存在を認識する。主人公の属性の変化によって2人のヒーローの関わり方は変わってくるが、ヒロインだけは属性に関係なく物語の中盤以降主人公と行動を共にすることになる。



ヒロイン

ゲームの中盤以降、主人公の属性にかかわりなく共に行動する。あらゆる魔法が使える心強いパートナーだ



ロウヒーロー

法と秩序を重んじる側の属性（LAW）で、防御系と回復系の魔法を得意とする。一番最初に仲間になる

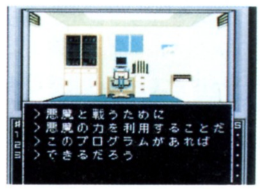


カオスヒーロー

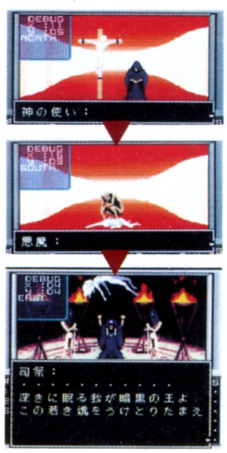
破壊と混沌を重んじる側の属性（CHAOS）で、攻撃系の魔法を得意とする。気性は激しい

悪夢は吉祥寺から始まった

母と2人暮らしの主人公は奇妙な夢を見た。目覚めると不気味なプログラムが送信されてきた。平凡な日常が悪魔の出現で崩壊し、悪魔が街にあふれていった。主人公は悪魔召喚プログラムで、危機を回避していたが、そんな中、夢で見た人物たちと出会う。



⇧悪魔召喚プログラムが送られてきた



⇧ゲームの行く先を暗示するような奇妙な夢を見る。パートナーたちとは、それぞれ夢で見たのと似たような状況で運命的な出会いをすることになる



⇧平和な日常は崩壊し、悪魔に心身を乗っ取られる人も出てきたのだ



⇧夢で見た状況に近い形での出会いに



特報4

NEO・GEOの人気格闘アクションがついに登場!!

龍虎の拳

りゅうこのけん



発売予定日	1月	ジャンル	アクション
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	70%(10月20日現在)

昨年8月に発売されたNEO・GEOの格闘アクションが、ついにメガドライブに移植される。今回は基本システムの紹介と、移植の際の変更点を検証する。

数々の新要素をひっさげて登場した業務用

その移植度は?

キャラが近づくと画面が拡大、縮小したり、気力がないと必殺技が出ないなど、これまでの格闘ゲームにない新要素を盛り込んだNEO・GEO版。完全移植は難しいが、メガドライブ版ならではのアレンジがいくつか施されている。



美しいグラフィックだ

2つのゲームモードが楽しめる

このゲームでは、何者かにさらわれた主人公の妹を助ける「ストーリーモード」と、2P対戦ができる「対戦モード」が楽しめる。

対戦モード

ここでは10人のキャラから選択して、2人で対戦プレイが楽しめる。勝ち抜いた人数がゲーム中に表示されたり、背景を「ストーリーモード」で登場する8つから選べるなどの工夫がなされている。

ロバートの幻影脚がMr．ビッグをつらぬく！　各キャラクタの必殺技はすべて移植されている



ストーリーモード

こちらは主人公のリョウ・サカザキか、ロバート・ガルシアのどちらかを選んで、ストーリーに沿ってゲームを進めていく。一部ビジュアルが削除されているものの、ストーリー自体に変化はない。



強者たちが待ち受ける



リョウの妹を助け出せ

画期的なシステムでプレイヤーをより熱くさせる

とにかく新しい試みが多く盛り込まれたこのゲーム。移植の際に割愛された部分も多いが、重要なところは移殖された。ここではその移植されたシステムを紹介する。

修行ステージで成長させる

「ストーリーモード」でのみプレイできるボーナスステージ。プレイヤーはここで気力の上限が上がるビール瓶切り、体力が上がる氷柱割り、覇王翔吼拳が使えるようになる超必殺技伝授のうちいずれかを選んでプレイする。



瓶の上部を切れば成功



氷柱割りで体力アップ



覇王翔吼拳を覚えよう

気力が勝負のカギを握る

必殺技を使うと消費していく気力は、攻撃ボタンを押しっぱなしにするとためることができる。また、挑発ボタンで相手を挑発すると敵の気力を減らすことができる。



挑発で気力を奪え



気力の残量に注意

業務用で好評だったズーム機能は?

『龍虎』のウリのひとつ、ズーム機能は残念ながら移植されない。そのぶんゲーム自体を面白くするように努力したそうだ。



近づいても拡大しない

メガドライブ版ではどのようなアレンジが!?

業務用からの変更点をチェック!!

NEO・GEO版の102メガに対して、メガドライブ版は16メガと容量の差がかなりある。これを補うために、メガドライブ版ではさまざまなアレンジが加えられた。ここではその変更点を紹介する。

強弱攻撃の操作系が変更された

NEO・GEO版では強攻撃のボタンが1つしかなく、弱攻撃と強ボタンの組み合わせで強攻撃を出す特殊な操作法だった。メガドライブ版では、オプションモードで合計7種類のボタン設定から任意に選択してプレイできる。中にはパンチとキックの強ボタンが別々に設定されているものもある。



技を使い分けるのだ



使いやすいボタン設定にしよう



オプションで設定する

全キャラで同キャラ対戦が可能

NEO・GEO版では全キャラ中、Mr.ビッグだけ同キャラ対戦ができない。しかし、メガドライブ版ではその対決が実現した。

もちろんその他のキャラでも同キャラ対戦ができるので、真の実力を競い合うことができるようになっているのだ。



キャラ選択画面。すべてのキャラで同キャラ対戦が可能になった



同じ能力をもつキャラクタ同士、ここで真の実力が試される!



Mr.カラテ同士の壮絶な死闘

最初から「Mr.ビッグ」「Mr.カラテ」が使える

NEO・GEO版では、ボスキャラであるMr.ビッグとMr.カラテは最初から使用できない。使うには「ストーリーモード」で彼らと対戦しているときに乱入しなければならなかった。しかし、メガドライブ版では彼らボスキャラを「ストーリーモード」での乱入、「対戦モード」ともに最初から使うことができるのだ。



棒術を使う。ジャンプできないのが難点

リョウの妹をさらった張本人。謎の人物





ボスキャラ同士の対戦ができる



どことなく似ている2人。その拳から繰り出される技もそっくりだ

技の追加、変更と技の強弱の強調

NEO・GEO版では使えなかったMr.ビッグの必殺技、ローリングスピアが使えたり、藤堂の通常技に回し蹴りが追加されたりと、技の追加、変更がなされた。ほかにも必殺技の強弱によって、技が出るスピードなどの変化が強調されて対戦に深みが増した。



ローリングスピアは、相手に転がり込んで…



ふところに2本の棒を同時にたたき込む!

藤堂の新技、回し蹴り。回りながら少し前に移動して蹴りを入れる



龍虎乱舞ももちろんOK

『龍虎の拳』最大の奥義、龍虎乱舞も、もちろん移植されている。キャラのパターンこそ減ったが、それでも対戦時に相手に与える屈辱感はかなりのものだ。

相手に反撃のスキを与えない超必殺技だ

決まったあー!!



NEW

アラジンと一緒に愛と冒険の旅へ！

Disney's Aladdin
アラジン

発売予定日	11月12日	ジャンル	アクション
メーカー名	セガ	継続機能	コンティニュー
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	――――――
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	100%

ディズニーの映画が原作のアクションゲーム。そのキャラクタの動きに注目せよ！



大ヒットしたディズニーアニメがメガドライブで楽しめる

今年の夏に大ヒットしたディズニーの長編アニメ「アラジン」。この映画がメガドライブでアクションゲームとして登場する。

このゲームの最大の特徴はアニメーション並みのキャラクタの動き。ゲームに登場するキャラクタは、どれもいろいろな動作を非常に滑らかに行う。それもそのはず、実際に映画のアニメーションを担当したスタッフが、本作のキャラクタも手がけているのだ。



⬆大ヒットしたアニメのゲーム化。キャラの動きがすごい



⬆映画でおなじみのキャラが次々と登場してくるぞ



⬆シンプルな操作と美しいグラフィックであっという間に『アラジン』の世界へと引きずりこまれるぞ。ゲームをプレイする前に映画を見ておけばさらに楽しく遊べること間違いなし。アラジンと一緒に魔法のじゅうたんで飛ぼう！

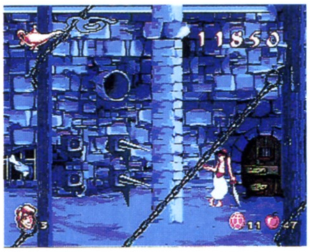
ストーリー

果てしない砂漠に囲まれた国アグラバ。穏和な国王と美しい姫のもと、国は繁栄をおう歌していた。だが、国王に仕える右大臣ジャファーはこの国を自分のものとすべく魔法のランプを探索する。ランプのある洞くつは見つかったものの、その洞くつの中に入れるのは貧しくても清い心を持つ“ダイヤの原石”のような人物ただ1人のみ。その人物こそ青年盗賊のアラジンだった。



とにかくグラフィックに注目せよ

ゲームをプレイしてまず感じるのは主人公アラジンの柔らかさ。こちらの操作する通りに動くのは当たり前だが、そのどれもが実に滑らか。それは主人公だけではなく敵キャラなどにもいえる。さらにそのキャラクタをひきたてるのが背景のグラフィック。そのステージにピタリとマッチした色合いは見事の一言。ここでもアニメのスタッフの力が発揮されている。



⬆雰囲気タップリに描かれる地下牢の中。一刻も早く出たくなる



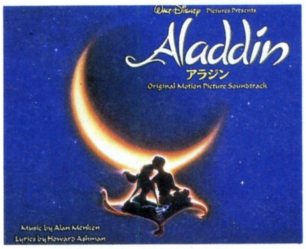
⬆魔法の洞くつに眠る金銀財宝！

原作も知るべし

このゲームをやるのならば、やはり元となった映画は見ておきたい。11月現在、ごく一部をのぞいて上映が終了しているはずだが、機会があればぜひ見てほしい。映画を見たあとならこのゲームのどこがオリジナルかも分かるし、曲も頭に残っているはず。実際に映画に使われた曲が使用されているのが分かるはずだ。



⬆映画と同じ音楽があちこちで使用されているのに気付くか？



⬆映画のサントラもＣＤでポニーキャニオンより発売中。2800円(税込)



⬆明るくてにぎやかな仕掛けがいっぱいのランプの中だ

アラジンと彼を助ける3人の仲間たち

あるときは砂漠を、またあるときは魔法の洞くつをランプを求めて冒険するアラジン。だが、この危険な旅を完結するには彼の力だけではかなわない。親友ともいえる仲間たちの手助けがなければ突破するのは難しいぞ。



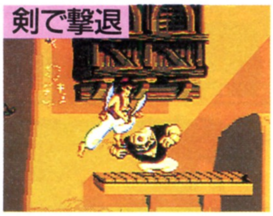
助け合って難所を突破

王となる日を夢みる青年　アラジン



貧しくても清い心をもつ青年。それがこのゲームの主人公アラジンだ。

プレイヤーはこのアラジンを操作して数々の冒険を突破していかなくてはならない。行く手をさえぎる邪魔者は刀とリンゴで撃退する。刀は接近戦用、リンゴは遠距離用だ。時と場合によってうまく使い分けて進もう。タイミングさえ合えば相手が投げつけてきたナイフなども刀で弾き返してしまうことができるぞ。



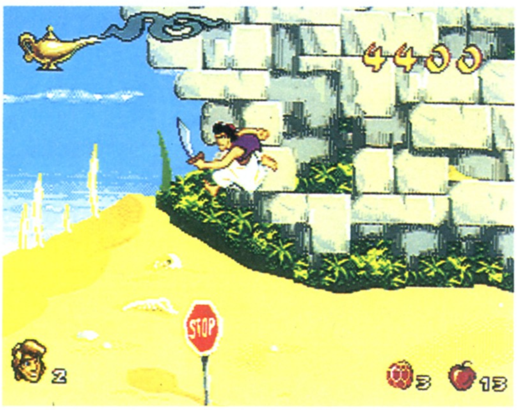
剣で撃退

憲兵と剣で勝負



リンゴ投げ

遠くの憲兵を狙う！



アラジンの夢は「大金持ちになって街を見下ろす美しい宮殿で暮らすこと」。その夢を実現させるためにジャファーの危険な申し出にも挑戦していく。そしてダイヤの原石は磨かれてどんどん光り輝くようになっていくのだ！

アラジンの頼もしい友人　アブー



アラジンの無二の親友（親猿？）。普段はステージの背景で活躍しているだけだが、ボーナスステージではアブーを操作してアイテムを集めることができる。どこかにあるアブーマークを探そう。



アブーが噴水に！

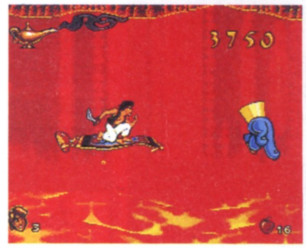


アブーを操作してアイテムを取る

心優しいランプの精霊　ジーニー



心優しきランプの精ジーニーは1万年もの長い間ランプの中に閉じ込められていた。ゲーム中は直接アラジンを助けずに、アイテムやスロットとして登場する。また迫り来る溶岩からの脱出には彼の指示を頼りにするしかないぞ。



ジーニーの指示が頼りだ

アラジンの危機に駆けつける　魔法のじゅうたん



魔法の洞くつで出会う魔法のじゅうたん。意外と人なつこい性格で、アラジンの危機には、一目散に駆けつけてきて、その危機を救ってくれる。



魔法の洞くつからの脱出で活躍！



なかなか自己主張が激しい

いざというとき役に立つアイテムだ！

ゲーム中に登場するアイテムの中でも特にルビーは重要。これを集めることで残りの人数を増やしたり、コンティニュー回数を増やしたりすることができるのだ。取って困るというアイテムはないので、欠かさずに集めよう。



この人がルビーを交換する



ジーニーマークでスロットに挑戦

アイテムを紹介

アイテム	説明
リンゴ	邪魔者にはこれを投げつけて突破
再スタート地点	アラジンがやられるとここからスタート
アラジンマーク	アラジンの残りの人数が1人増える
ハート	減ってしまったライフを回復する
ルビー	行商人にアイテムと交換してもらえる
アブーマーク	アブーのボーナスステージに行ける
ジーニーマーク	ジーニーのスロットに挑戦できる



息もつかせず展開するノンストップのステージを紹介

それでは順に各ステージを紹介していこう。各ステージはまるっきり映画と同じ順番というわけではない。それに映画ではあまりクローズアップされなかったような場所やこのゲームオリジナルの部分もかなりある。映画のように危機一髪で難所を突破できるかはプレイヤーの腕次第だぞ。



⬅アグラバの街は常に危険がつきまとう



⬆アラジンが刀を振ると…

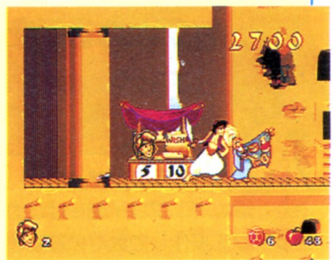


⬇パンツが丸みえになっちゃう

STAGE1 アグラバの街角

スタートは映画同様アグラバの街から始まる。行く手をさえぎる憲兵やトラップを身軽な体で次々と乗り越えていこう。このステージでの目的はアラジンの操作になれることと、アイテムを回収することの2つ。集められるだけのアイテムを集めたらステージクリアだ。どこかにアブーマークもあるから忘れずに取ろう。





➡ルビーをたくさん集めてここへ持ってこよう

STAGE2 砂漠

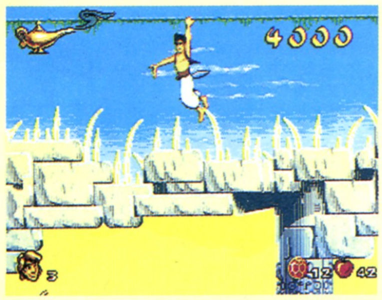
老人の姿に変装したジャファーがアラジンに持ち掛けたのは広大な砂漠から黄金のスカラベを探し出すこと。この魔法のスカラベを持っているとランプのある魔法の洞くつへの入口がわかるというのだ。だが、行く手には毒蛇や憲兵が待ち構えている。慎重に進まなければ痛い目を見るぞ。また、スカラベは一度捕まえたと思っても逃げてしまうので注意だ。



⬆オアシスでひと休みしたいけど…



⬅アブーが憲兵をノックアウト！ 頼もしい仲間だ



⬇刺さると痛〜い骨。慎重にロープを渡っていこう

黄金のスカラベ



⬅こいつを探せ！



➡捕まえた、と思ったら…。ムカ

イアーゴも登場



⬅ジャファーの腹心イアーゴもいる

STAGE3 アグラバの屋根の上

スカラベを手に街へ戻ってきたアラジンを待っていたのは憲兵隊のお出迎えだった。魔法のロープやフラッグポールを駆使してアグラバの家の屋根の上を逃げまわらなければならない。さらに魔法のロープを使うには魔法の笛を取らないとだめだ。ステージの最後には盗賊のガジームと憲兵隊長の2人が待っている。

魔法の笛を探せ！





⬅⬇勝手に音楽を鳴らす魔法の笛を探せ



➡落ちたら痛そう…



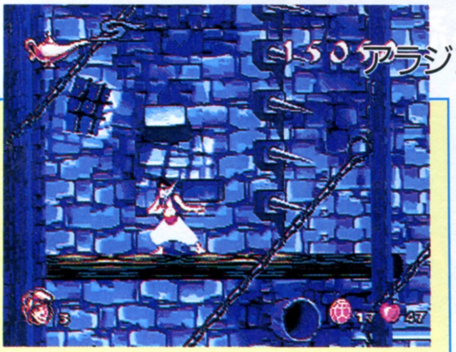
⬆憲兵隊長は砦の上から樽を転がしてアラジンを襲ってくる



➡ツボから魔法のロープが



⬅盗賊のガジームはナイフを投げて攻撃してくる

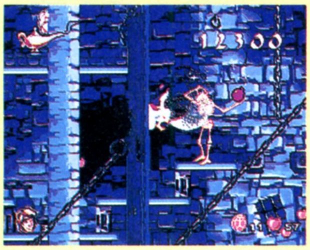


STAGE4 サルタンの宮殿の地下牢

憲兵に捕まりアラジンが放り込まれたのはサルタン（国王）の宮殿の地下牢。最上階にある出口を目指してこの迷路のような地下牢を進まなくてはならない。途中には何種類ものワナがアラジンを待ち受けている。これらをすべて突破して出口までたどりつくにはかなりの運と勇気が必要だ。



前後に揺れる鉄球をかわす



自爆するガイコツに一撃！

右を向いても左を向いてもワナまたワナ。残りのライフを気にしながら確実にクリアだ



どうにか出口へとたどりつくことができた

STAGE5 魔法の洞くつ

地下牢を脱出したアラジンに課せられた使命はズバリ、魔法のランプを取ってくること。落石地帯やランプを守る魔物を倒してランプを手に入れることができるか。魔法のじゅうたんも登場するぞ。

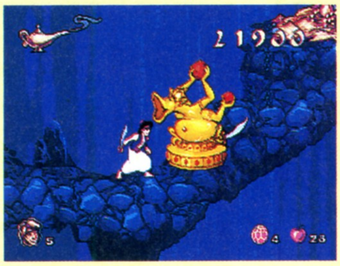


じゅうたんに乗って進む

ついに魔法のランプが！



小高い山の頂上に光につつまれた魔法のランプを発見！



恐ろしい姿の魔物も待っている。ランプはどこに？



アラジンの目の前に現れるお宝たち

STAGE 6~7 脱出～空飛ぶじゅうたん

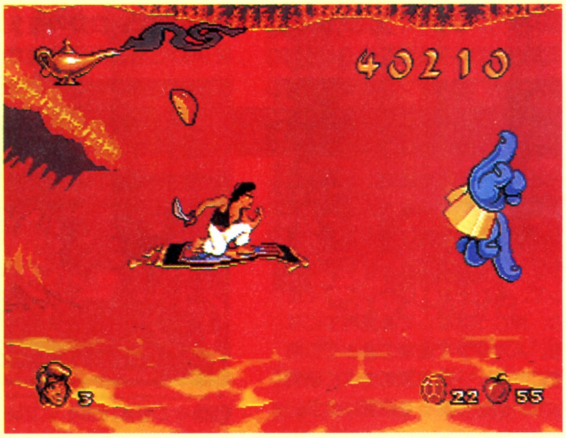
苦労してランプを手に入れたのも束の間、アブーが触ってはいけない宝物に触れたため、洞くつは大地震に襲われる。あふれ出る溶岩を避けて出口へと向かうのだ。続くステージ7は、魔法のじゅうたんに乗る面。ジーニーの指示に従って岩をよけ、出口を目指す。



でっかい岩が後ろからドンドン迫って来る！



足を踏み外したら、待っているのは、死だけだ



前からは巨大な岩。後ろからは溶岩の大波。頼りになるのはジーニーの指示だけ。気が抜けない！

さらに先のステージへ…

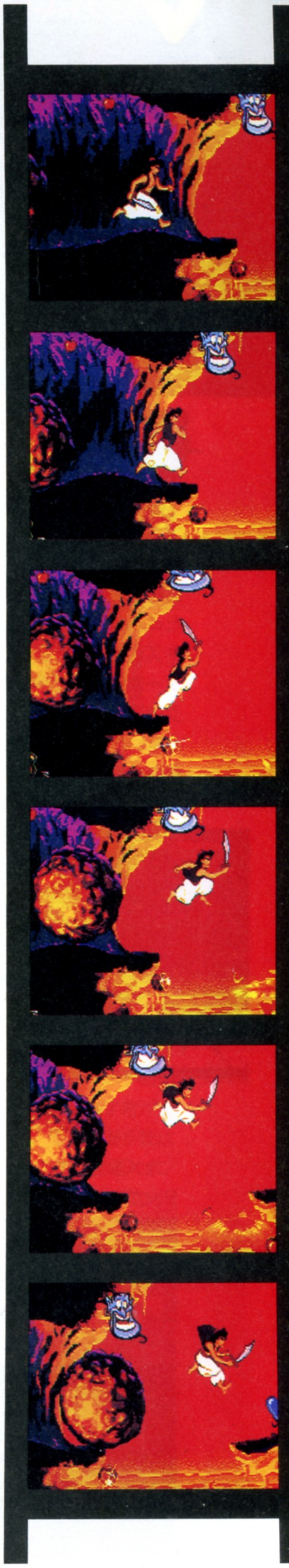
なんとかランプを手に入れることができたアラジンはこのあと王宮を目指して進んでいく。ジャファーとの対決のときは迫っているぞ。



いよいよ宮殿へと乗り込んだアラジン。ここまでくればもうゲームも大詰め。難易度も高くなってくるから、一層慎重になろう



イアーゴが何やら怪しい機械を動かしてるぞ!?



NEW

カメ忍者と仲間たちの熱き格闘ロマン

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES TOURNAMENT FIGHTERS

アメコミ出身の奇妙な4人、忍術を学んだカメたちが大活躍。熱き戦闘空間での1対1の格闘がいま始まる。



T.M.N.T.トーナメントファイターズ

発売予定日	12月3日	ジャンル	アクション
メーカー名	コナミ	継続機能	コンティニュー
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	100%

カメ忍者たちの新たな闘いの場は1対1の異世界だ

3本もの劇場用映画が制作され、アニメにもなった『TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES』。突然変異で巨大化、高い知能を得た4匹のカメが主人公。悪の力でネズミにされた忍者が、スプリンターから忍術を学んでニューヨークの平和のために戦う物語だ。そんないかしたヤツラが、技の限りをつくして闘う格闘ゲームになって、メガドライブに復活だ。



コナミのメガドライブ第1弾。斜め上から見たタイプの2人同時プレイ可能なアクションゲームだ



カメ忍者たちが対戦するのだ



途中乱入も当然あり

悪の帝王にさらわれた師匠を助ける

カメ忍者たちの師匠、スプリンターがさらわれた。悪の帝王クラングがカメ忍者のクローンを作りだし、カメ忍者たちの抹殺をもくろんだのだ。師匠を救うべく、仲間4人とともに、ディメンションXへと向かう8人を待つ運命は？



心強い4人の仲間だ



不敵なクラングの挑戦



ディメンションXへ！

多様な設定が選べる

ゲームのタイプは、いまやおなじみの1対1格闘アクション。3種類の対コンピュータ1人プレイ、2人対戦プレイといったゲームモードがある。ほかに、キャラを選んだときに移動速度(スピード)と、攻撃力のタイプ(パワー)を8段階で設定変更できる。



レベルを変えられる

1PLAYER

ストーリーにそって、コンピュータと闘うモード。仲間と同じ姿をしたクローン戦士8人と闘い、クラングたちを倒してスプリンターを助け出す。難易度やクレジット数は、オプションで変更可能。

2PLAYERS

8人の戦士、8カ所の舞台を選んで2人で対戦するモード。同じキャラを使うときは、2P側がクローンの色になる。スピード設定をハンディキャップとして使おう。

PRACTICE

8人の相手、8場所を選び、対コンピュータ戦を1回戦で練習するモード。他のモードではキャラ選択の時だけ行うスピード、パワー設定が、ポーズをすることでゲーム中でも可能になっている。

TOURNAMENT

ゲーム名にもなっているのがこのモード。1回分のライフで、何人まで勝ち抜くことができるかというものだ。自分のキャラ、場所を決めたあとは、順番で出てくるクローン色の戦士との死闘だけ。

決定的瞬間を振り返るリプレイ機能

勝負の決まった瞬間、その少し前の場面からを再現するインスタントリプレイ機能が始まる。方向ボタンの右で順送り、左で巻き戻して、それぞれ1回押してコマ送り、押しっぱなしで高速再生になる。Aボタンで通常の速さでの再生になる。一瞬の攻防をよく研究して、自分の勝ちを満喫しよう。



勝っても負けてもリプレイだ

カメ忍者4人と仲間4人の戦士で闘って勝ち抜け

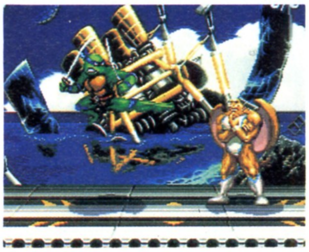
ゲームの主役は、カメ忍者とその仲間の4人。そのなかから好きなキャラを選び、パンチやキック、強力な必殺技を使って闘う。そんな登場キャラたちの技やステージ構成などを紹介しよう。



⬆ライフゲージがなくなると負けだ。同キャラ対戦もあり

パンチ、キック、挑発を駆使しろ

多くの格闘ゲームはボタンをいっぱい使うが、このゲームでは基本的に2ボタンを使ってのシンプル操作だ。Aボタンがパンチ、Bボタンがキックで、方向ボタンの相手側を押しながらだと強い攻撃ができる。Cボタンは相手を挑発する。方向ボタンの操作は、上でジャンプ、下でしゃがみ、相手の反対側で防御、といったおなじみのもの。そして、各キャラごとに多くの必殺技がある。AでもBでもOKなコマンドは、Bのほうが強力な技になるものが多い。



⬆強烈な一撃をお見舞いしてやれ!



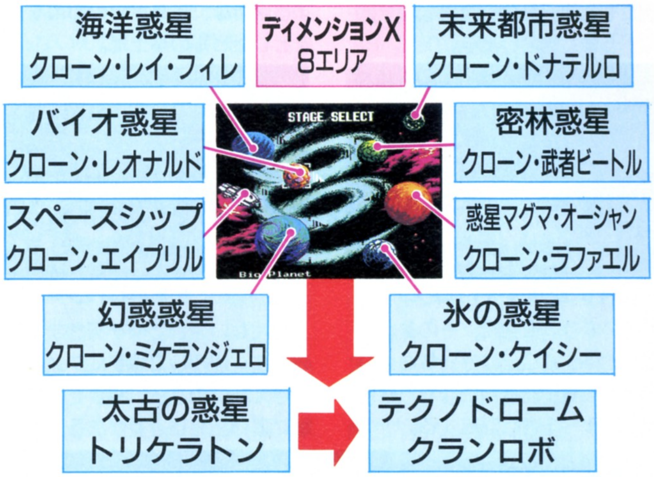
⬆いろいろな必殺技が出せるぞ

8人を倒した先に待つ者は…

舞台となるのはディメンションXに浮かぶ7惑星と宇宙船。1PLAYERモードでは、それぞれにクローンが待ち受けている。最初に行く場所は選べば、あとはコンピュータまかせ。8ヵ所をクリアすると、ボスが待つ星へと進む。



⬆いろいろな惑星がある



プレイヤー選択可能キャラ レオナルドLEONALDO



カメ忍者たちのリーダーで、責任感の強い完全主義者、というキャラ。両手に持った刀を使って必殺技をくりだしてくる。相手のそばからなら、Aボタンで抱きついての殴り攻撃、Bボタンでの投げが使えるのだ。リーダーの風格を感じさせてくれるキャラといえる。クローンが待つ星は、巨大な顔が印象的だ。

ローリングカッター



↓・↘・→+AorB

刀をふってコマのようにまわり、相手に襲いかかる。ジャンプ中にも出せ、垂直ジャンプで空中静止、後退ジャンプは後ろへ移動だ。

地走波



↓・↙・←+AorB

刀を降り下ろして地面につきたて、その衝撃波を地表に沿って飛ばす必殺技だ。間合いをとってガンガン当てていこう。

ジャンピングスタッド



→・↓・↙+AorB

上昇しながら刀を振り上げる必殺技。ジャンプで飛び込んできた相手に対して使えると気分爽快。もちろん歩いてきたときでもよし。

プレイヤー選択可能キャラ ミケランジェロMICHAELANGERO



メンバーのなかでは一番明るく陽気な性格の持ち主。ヌンチャクをふりまわして闘う。後ろ向きにしゃがんで出す強キックがかわいい。相手に接近しての攻撃は、Bボタンでの投げが可能だ。クローンがいる惑星は、光を出す星が中空に浮いている。地表を覆う管は光が流れており、ディメンションXのなかでもかなり異彩を放つ。

マイキーハリケーン



←・↙・↓・↘・→+AorB

こぶしを振り上げて、その勢いでカマイタチを飛ばす必殺技。たつまき状のカマイタチは、飛び道具系のなかではかなり大きい。

Wヌンチャク



↓・↘・→・↗+AorB

両手に持ったW(ダブル)ヌンチャクを振り回しながら、斜め前方に飛びあがる必殺技。飛び込んでくる敵に対しては有効なのだが…。

マイキータックル



↓(ため)・→+AorB

高速で体当たりをする必殺技。ダッシュできる距離は、Bボタンで出したときでも画面の半分程度。間合いを考えて活用しよう。

※必殺技のコマンドはキャラが右を向いているときのものです

プレイヤー選択可能キャラ ドナテルロDONATELLO



機械いじりが好きな天才発明家だが、平和主義者でもある。長い棒を使った攻撃をするキャラで、パンチ攻撃はもちろん、強のキック攻撃も棒を軸にしてのキックだ。相手に接近してBボタンを押せば、棒を使って相手を投げることができる。クローンが出没する場所は、未来世界の都市を背景としたビルの屋上だ。

真空波



←(ため)・→+AorB

棒を振り上げて真空状態を作り、波動を飛ばす必殺技。飛び道具の例にもれず、かなり強力な技だけに、うまく活用しよう。

ドナサマー



↓(ため)・↑+AorB

その場で体を回転、その勢いを使って棒を振り上げて、敵をはねとばす必殺技。最初にはねあげたあとも後ろ向きに回転する。

棒技おぼろ打ち



→・←・→+AorB

見えない速さで棒を突きまくる必殺技。連続して相手にダメージを与えたいのなら、相手を画面の端に追い詰める必要がある。

プレイヤー選択可能キャラ ラファエルRAPHAEL



カメ忍者のなかで一番衝動的で短気。しかし、人一倍の強い正義感を持っている。使用する武器は両手に構えたサイで、必殺技も強力なものばかりだ。接近攻撃では、Aボタンが抱きつき殴打、Bボタンが投げになる。クローンは、溶岩の海を前にした場所にいる。巨大な一つ目モンスターの眼前で闘え。強さが病みつきになるキャラだ。

サイスラッシュ



↓・↘・→+AorB

精神波をサイに通して投げつける必殺技。飛ぶものがあまり見栄えがしないものの、威力は充分。連発して相手を倒そう。

ラフスパーク



↓(ため)・↑+AorB

手を広げて回転しながら、斜め上空にジャンプする必殺技。ジャンプ中のサイの回転攻撃はかなり強力なので見逃せない技だ。

ドリルアタック



↓・↙・←+AorB

回転しながら突っ込む必殺技。ジャンプ中でも出すことができ、高度を維持して突進する。まさにドリルのごとく、相手を粉砕する。

プレイヤー選択可能キャラ エイプリルAPRIL O' NEIL



カメ忍者たちの友人で、テレビ局の人気ニュースキャスター。前作でもビジュアルで登場したキャラだが、単なる人間とは思えない戦士となった。特に武器は持たず、接近戦ではBボタンでバックドロップを出せる。クローンは宇宙船にいるが、このステージは場合によって、下層フロアにステージを移すころがあるのだ。

忍者クロウ



A or Bボタン連打

目にも止まらぬ速さでひっかく必殺技。追い詰めて使うのみならず、飛び込んでくる相手に対しても効果的に使える技だ。

忍者アタック



↓(ため)・↑+AorB

上空にジャンプしてエルボーで体当たりする必殺技。同じ系列の技に、ジャンプの頂点でAかBボタンを押して出す、必殺技「忍者バックドロップ」もある。

バックダイブエルボー



↓・↙・←+AorB

エルボーで体当たりする必殺技。すばやい動きで相手を攻撃できるので、かなり使える技だ。ジャンプや歩きで近寄ってくる相手、離れた相手などを攻めまくれ。

プレイヤー選択可能キャラ ケイシーCASEY JONES



カメ忍者たちの仲間で武術の達人。アイスホッケー用のスティックを武器として使うキャラ。エイプリルと同じく、ミュータントではないが強力な戦士で、ダイナマイト攻撃はすさまじい。クローンが登場する氷のステージは、宇宙船同様、マンモスも見える氷の下に行くことができる場合がある。

スティックラリアット



↓・↘・→+AorB

キックとスティックの連続攻撃の必殺技。その場での繰り返し攻撃なので、相手を端に追い詰めて使いたいところだ。

ケイシーシュート



→・↘・↓・↙・←+AorB

敵の飛び道具をはね返す必殺技。ほかの必殺技とはかなり毛色が違うが、相手にしてみれば自分の攻撃に襲われるというのは恐怖だ。タイミングをうまく合わせよう。

ケイシーダイナマイト



↓+C

タイマーで爆発するダイナマイトをセットする必殺技。爆発は自分自身にもダメージを与えるので気をつけよう。全キャラを通じて唯一の、Cボタンを使う攻撃だ。

※必殺技のコマンドはキャラクタが右を向いているときのものです

プレイヤー選択可能キャラ レイ・フィレRAY FILLET



彼もカメ忍者の仲間で、エイのミュータント。もともとは人間で、海洋生物学者だった。特に武器はもたず、巨大な体をいかして闘う。接近してのBボタン強攻撃で、強力な首をつかんでの締め上げ攻撃ができる。クローンの待つ星は、鮮やかな海に壊れた機械が突き刺さる場所だ。闘いに似合わない風景だ。

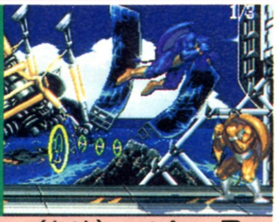
ソニックウェーブ



←・↙・↓・↘・→+AorB

音波を飛ばす必殺技。キャラの風ぼうと相まっていかがわしげな技だが、飛び道具であることに変わりはないので、安心して使おう。

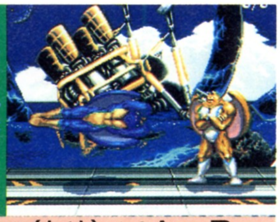
マンタプレス



←(ため)・→+AorB

ジャンプして上空から下に体当たりする必殺技。Bボタンで出すと、かなりの飛距離とスピードになる。飛ぶ軌跡が割と独特なので、感覚をうまくつかんでおきたい。

ヘッドバット



↓(ため)・↑+AorB

頭から突っ込む必殺技。ふっと浮かびそのまま進む、まさにエイのような攻撃だ。大きいダメージ、という攻撃でもないので、相手のふいをつく感じで出したい。

プレイヤー選択可能キャラ 武者ビートルMUSHA BEETLE



カメ忍者たちの仲間で、かぶと虫のミュータント。頭に光る鋭い角、4本の腕に生えた鋭い爪を武器にしている。接近戦ではBボタンの強攻撃で、4本の腕を使って相手を抱え上げしめつけることが可能だ。クローンが待つステージは、植物が生い茂る惑星。巨大な巣をはった大クモが印象的な場所だ。

奥義飛甲弾



↓・↘・→+AorB

口から粘液を吐き出す必殺技。まさに粘着質な感じのする攻撃だが、飛び道具として何らほかと変わらないので、やはり撃ちまくれ。

ビートルフラッシュ



A or Bボタン連打

角で連続めった突きの必殺技。これも、その場に止まって出す攻撃なので、相手が逃げにくい状況で出したい。もちろん、飛び込んでくるキャラに出してもOK。

ホバーリングアッパー



←(ため)・→+AorB

ホバーリングで突っ込み、角でアッパーという必殺技。角を下に向けて羽ばたきながら突進する。角でのすくい上げ攻撃が、えぐるようにヒットするのが強い。

コンピュータ専用キャラ トリケラトンTRICERATON



8のステージにいたクローン戦士を全て倒した先に待つキャラ。トリケラトプスのミュータントで、クラングを護衛する強力な戦士だ。ボスとして登場するので、操作することはできない。毒霧をはく「ポイズンブレス」や、回転アタックで上や横に突っ込んでくる「スピンニングダイノス」は強力。接近しての噛みつきなどは、極悪の一言につきる。



⇧毒霧をはいてくるぞ



⇧押しつぶし攻撃も強烈



⇧恐竜パワーに圧倒されそう。とにかく破壊力満点のとんでもない奴だ

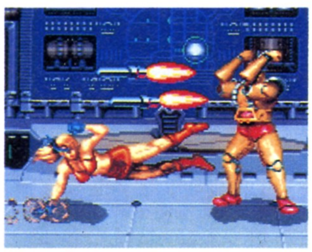


⇧噛みついたら、なかなか離してくれない。近寄りたくない相手だ

コンピュータ専用キャラ クランロボKRANG'S ANDROID



トリケラトンを倒して、機械に囲まれたステージで闘う相手こそ、クラング操るクランロボ。師匠、スプリンターをさらった張本人だ。もちろん操作は不可。腕や足からミサイルを出す「クランミサイル」が曲者。手足をのばしたり、近寄っての投げもあるのだ。こいつを倒して、宇宙の平和を取り戻さなくてはならない！



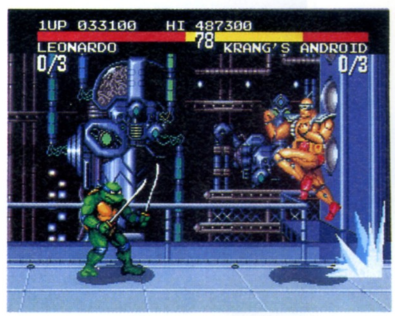
⇧ミサイルが飛び出してくるのだ



⇧腹の中にいるのが本体。挑発や勝ちどきの笑いがムカつく



⇧手や足がのびるカラクリもあり



⇧床下のフロアもあり。コイツを倒してお師匠さまを助け出せ！

NEW

アドベンチャーゲームの新しいスタイル

ナイト トラップ NIGHT TRAP

実写取り込み映像をフルに使ったニュータイプのアドベンチャーゲーム。ホラータッチのストーリーに引き込まれそうだ



発売予定日	11月19日	ジャンル	アドベンチャー/バーチャルシネマ
メーカー名	セガ	継続機能	――――
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	CD-ROM(2枚組)	現在の開発状況	100%

ヴァンパイアから女の子たちを守れ!

この『ナイトトラップ』は、アメリカでSEGA-CD(MEGA-CDのアメリカ版)の第１弾として発売されたものを日本語化したもの。システムは実写映像の取り込み画面を見ながら、画面中のキャラクタの動きに合わせてボタンを押し、ストーリーを展開させていくというもの。映画の登場人物にでもなった気分が味わえる。

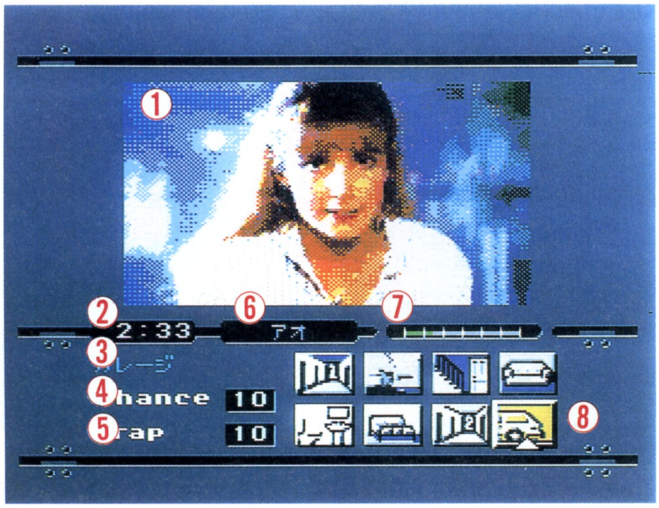


⇧セガがバーチャルシネマと呼ぶシステム。インタラクティブ性がウリ

トラップを使ってオーガーを捕まえろ

とある湖畔にたたずむマーチン家の別荘で、近頃次々と多くの若者たちが行方不明になるという事件が発生した。事件の真相究明のため出動したSCAT(セガ・コントロール・アタック・チーム)が密かに別荘を調査したところ、監視カメラに連動したトラップが別荘の各所に仕掛けられているのを発見した。彼らはただちにシステムに侵入、外部からトラップを操作できるように細工をした。

そして今夜も別荘に6人の若者たちが招かれた。プレイヤーの使命はシステムを使って、彼女たちを迫りくる危険から守ることだ。



①メインモニター

別荘の各所に取り付けられた隠しカメラの映像。別荘のいたるところで、さまざまな出来事が同時に発生する。監視を怠るな。

②経過時間

ゲーム開始からの経過時間がカウントされる。カメラ切り替えタイミングの重要なヒントとなる。

③現在位置

隠しカメラが現在映している場所を示している。映像を見ただけで場所が分かるようになれば、あまり重要ではなくなる。

④捕獲可能数

オーガー(食人鬼)と呼ばれる黒ずくめの怪物たち。今までに、こいつらを何人捕らえるチャンスがあったかを表示している。

⑤捕獲総数

現在までにオーガーを何人捕らえたかを表示。成績が悪いと即、ゲームオーバーだ。



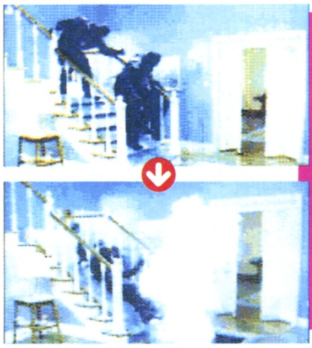
⇧あまりに成績が悪いとに任務から外され、ゲームオーバーになるぞ。しかも隊長にバカにされる

⑥アクセスコード

システムを作動させるためのパスワードのようなもの。これが合ってないとトラップが作動しない。

⑦トラップセンサー

トラップに近づくものに反応する。レベルメーターが赤に達した瞬間にトラップを作動させよう。



捕獲成功!!

⑧カメラ切り替えスイッチ

カーソルを見たい場所のアイコンに合わせるとカメラが切り替わる。別荘の内外8ヵ所が選べる。

⇩カメラの切り替えはポーズボタンで表示される、この画面でも可能



マーチン家に恐怖の夜が訪れた

この週末もこの別荘に6人の若者が訪れた。彼らはマーチン家の長女サラに招かれたのだ。マーチン家の人々はマーチン夫妻にジェフ、サラの兄弟、それにいとこのトニーの5人。なんと彼らは吸血鬼一家なのだ。そして別荘のまわりには黒ずくめの怪物たちが…。


湖畔での週末を楽しく過ごすはずだった彼女たち。まさかこんな恐ろしい別荘だとは思ってもいなかった

マーチン一家の会話を聞き逃すな

彼女たちを守るにはトラップでオーガーたちを退治するしか方法はない。そのトラップを作動させるにはアクセスコードを知っておく必要がある。マーチン家の人々の会話の中にそのヒントがあるので聞き逃さないようにしよう。

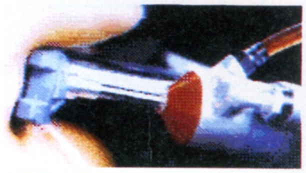

アクセスコードの変更を指示して外出する夫妻。聞き逃すとアウト


妙に明るいノリで話すマーチン家の人々。明るい吸血一家なのです。そこが逆にこわい気がする

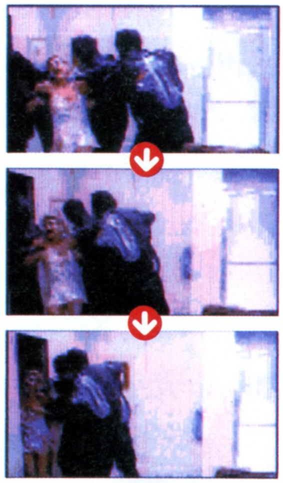

ジェフとトニーがアクセスコード変更のため、地下室に降りていく

彼女たちに迫るオーガーの魔の手

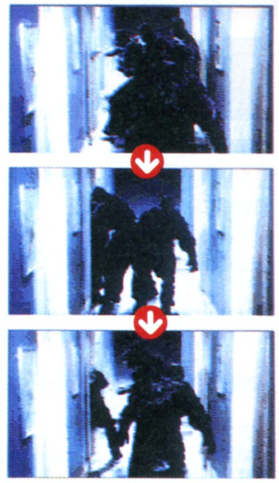
マーチン家の手下ともいえるオーガーたち。彼らは人間の生き血が好物なのだ。若い女の子の匂いに誘われたのか、オーガーたちもマーチン家を大挙訪れた。これはマーチン家の人たちにも予定外の行動だったようだ。黒い怪物たちが次々と彼女らを襲い始めた。


怪しげな器具で血を抜き取るオーガー。こりゃ痛そうだ。早く何とかしなければ

バスルームでリサに襲いかかるオーガー



大挙押し寄せるオーガーたち。これはヤバイぞ



吸血一族マーチン家と招かれた客たち（登場人物）

このゲームで使われている映像は総勢17人の俳優を使い、実際の映画と同じ手法で撮影されたもの。アニメの映像とはまったく違った迫力が伝わってくる。

さてその登場人物だが、吸血鬼一家マーチン家の5人を始め、訪問客の6人、SCATのメンバー、オーガーなど多数にのぼる。このゲームをクリアするためには登場人物の役割を把握しておく必要がある。特にマーチン家の人々の動きから目を離さないようにしよう。


大はしゃぎするギャルたち

訪問客

ケリー


実はSCATの隊員。キュートです

アシュレイ


トニーの昔の恋人に瓜二つらしい

シンディー


活発そうに見えるが、実はおしとやか

メイガン


ノリのよさではグループでナンバー1

リサ


5人の中では一番大人っぽくセクシー♡

ダニー


リサの弟。好奇心が非常に旺盛な少年だ

マーチン家の人々

別荘にはマーチン夫妻とサラ、ジェフの姉弟の他に、姉弟のいとこにあたるトニーという青年がいる。

ヴィクター


インテリ風のキザなオヤジ。女には優しい

シーラ


勘が鋭く、ケリーを警戒している

ジェフ


明るく元気な青年だが、性格は攻撃的

サラ


女の子たちを別荘に招待した張本人

トニー


いとこ。サングラスをかけた無口なやつ

エディー


マーチン家の隣人。マーチン一家の正体に気づいている

SCATのメンバー


シムス長官以外は、ほとんどチョイ役。ご苦労さまです

オーガー


黒装束の怪物。一体何匹いるんだ

NEW

広大な宇宙空間でくりひろげられる物語



ALSHARK

MEGA-CD アルシャーク

発売予定日	11月26日	ジャンル	RPG
メーカー名	ポリドール(サンドストーム)	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

同名パソコンゲームからの移植ゲーム。コマンド入力型の戦闘に加え、宇宙船アトライアに乗り込んで、宇宙空間でシューティングのような戦闘を楽しむこともできる。また、ビジュアルもパソコン版から追加され、よりストーリーを盛り立てる。

24の惑星が舞台となるRPG

宇宙空間を舞台にさまざまな惑星を冒険するRPG。惑星間の移動も宇宙船アトライアや星間バスなどさまざま。地上でもタンクなどの乗り物を使って移動することが可能。宇宙船を使ってのシューティングのような戦闘もある。



⬅24の惑星を冒険する

個性豊かなキャラクタたち

主人公の仲間となるキャラクタはどれも個性的な人（一部機械）ばかり。そして、それぞれが特殊能力をもっているので戦闘のときには多彩な攻撃を楽しむこともできる。特殊能力は戦闘用のものと通常時に使うものがある。



カル

旧型教育ロボットでシオンの友人。小さいころからシオンを育ててきたが、旧型であるため、間抜けな行動も多い

主な登場人物



シオン・アスマーン

温厚な性格の18歳の少年。いつか自分だけの星を手に入れることを夢みている。宇宙の存亡をかけた戦いに巻き込まれる



スクラップ・ジョー

本名ジョー・コンプスン。シオンの父や、ショーコの父とは昔からの友人。スクラップ同然の部品から様々なメカを作りだす



ショーコ・ペンローズ

物理博士を父にもつシオンのガールフレンド。気が強そうに見えるが、精神的にもろい面も…。サイキックパワーをもつ



ウェルダ・ミュレッツ

ゾリアス人の父とマーズ人の母をもつミュータント戦士。マーズ連邦軍「チャウスノーミュ」の一員。精神的に屈折している

キャラクタのもつ特殊能力

キャラクタのもつ特殊能力は戦闘時に使えるものと通常時に使えるものがある。攻撃系のサイキックはもちろん戦闘中にしか使うことができない。また、ジョーのもつカスタムなど機械のレベルを上げるものは通常時のみ使える。



⬆写真はショーコの特殊能力。回復系のサイキック、「ヒーリング」

スクラップとは？

スクラップは戦闘でメカ系の敵を倒すと手に入る。ジョーの特殊能力を使えばこのスクラップを有効に使うことができ、カルやウェルダの右腕のレベルアップやメカの修理ができる。レベルアップはスクラップとジョーの特殊能力がなくてはできない。



⬅ジョーの特殊能力「カスタム」

ビジュアルシーンを新たに追加

物語の要所にはビジュアルシーンが用意されている。パソコン版より大幅に追加されていて、もちろんアニメーションもし、キャラクタの声は声優の起用により臨場感のあるものに仕上がっている。



⬅2人の父親が目の前で殺されようと…

あ、あれは一体



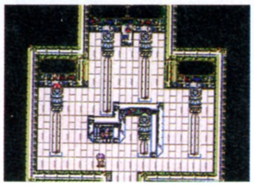
⬆なぜこんな所にゾリアス帝国の宇宙船が…

⬇ウィリア王国イール王の側近のデューク。黄金のマスク、鎧で全身を覆った彼の正体は謎だ



フィールド上と宇宙空間、2種類の戦闘が楽しめる

戦闘は大きく2つに分けられる。フィールドでの通常戦闘と宇宙空間でのシューティングタイプの戦闘だ。主人公たちが乗り物に乗っている場合は、乗り物に搭載されている武器での攻撃が可能になる。



アトライア号のコクピット

細かく設定された能力値

戦闘にかかわるキャラクタのステータスはほかのRPGに比べてとても細かく設定されている。キャラクタの知能指数が特殊能力の覚え方に影響したり、左右の腕力の合計によって持つことが可能な武器が変わってきたりするのだ。

PP	キャラクタの体力を示す。ゼロになると死亡
MP	精神力。値が低くなると命中、回避率が低下
IQ	知能。値が大きいほど特殊能力の修得が早い
R-str L-str	右腕、左腕の各腕力。値が大きいほど強力な武器、防具を装備することができる

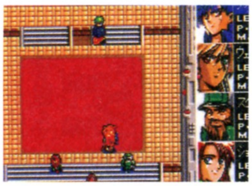
片腕にのみ武器を装備する場合は両腕の腕力の合計までの装備が可能



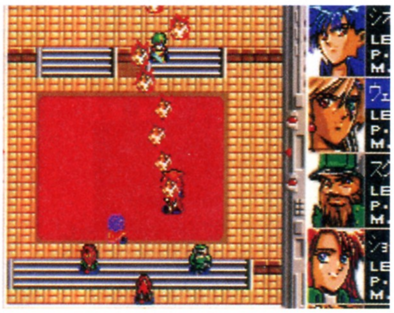
Name	シオン・アスマーン	
Level	15	
Exp	2865	
PP	204	/204
MP	159	/159
IQ	120	
R_str	232	
L_str	191	
Agl	201	
Drb	164	

自分以外のキャラクタは自動戦闘

戦闘時は画面右にキャラクタのレベル、体力、精神力が表示されて、画面左にはフィールド画面が拡大されたバトル画面が表示される。戦闘はガンや剣を使っての攻撃のほかに、戦闘用の特殊能力を使っての攻撃ができる。また、主人公以外の戦闘は自動で行われる。



前衛2人、後衛3人の隊列で敵と戦う



攻撃のパターンはキャラクタによってさまざま

オート、セミオート機能

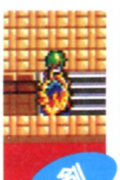
戦闘は主人公以外のキャラクタが自動的に攻撃を行うセミオートと主人公も自動で敵と戦うオート機能が用意されている。敵によって使い分けると便利だろう。



主人公はオートでは直接攻撃のみ可能

使う武器は2種類

主人公たちが持つことのできる武器は大きく分けると2種類。剣は敵1体に対して大きなダメージを与える。ガンは複数の敵にダメージを与えられるものもある。



剣



ガン

剣での攻撃はグッと近づいて、ガンは遠くから攻撃できる

アトライアで宇宙空間を移動

物語の序盤で、ジョーの製造した宇宙船アトライア号を手に入れることができる。アトライアは惑星間を移動できるだけでなく、武装することにより大きな攻撃能力をもつことができる。また、アトライア機内ではジョーの特殊能力により、ショップでは手に入らないような強力な武器の製造も可能。



アトライアは比較的早く発見することができる



アトライアを手に入れれば惑星ホムから違う惑星へ旅立つこともできる

シューティングのような宇宙での戦闘

アトライアでの移動中に敵の宇宙船が現れると警報が鳴り、戦闘状態に入る。アトライアにもシールドポイントというヒットポイントのようなものがあり、数値がゼロになるとパーティは全滅。ただしスクラップを使っての自動修復も可能。戦闘はシューティング的な色あいが強いが、苦手な人のために自動操縦の機能もある。



こうして宇宙をうろうろしてると…



敵がバラバラと弾を撃ってくるので倒すか逃げよう

スクラップで自動修理

戦闘中に自動修復のコマンドを選択すると、アトライアのSPが一定時間ごとに回復する。この際、回復量に比例してスクラップが消費されていく。

ファイターで援護

アトライアは搭載されている宇宙戦闘機（ファイター）を発進させて、敵を攻撃することができる。ファイターは自動的に敵を攻撃してくれるほか、迎撃も行う。

敵のファイターが出撃しているときはファイターの迎撃を優先して戦ってくれるのだ



狂気の魔導師ヴェロネーゼを倒せ!

DARK WIZARD

ダーク・ウィザード ～蘇りし闇の魔導師～



発売予定日	11月12日	ジャンル	RPG
メーカー名	セガ	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	6800円(税別)	その他の機能	――――――
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

シミュレーション的要素の強いRPG。4人の主人公別に分かれたシナリオで敵の城を占領してクリアしていく。

選ぶ主人公によってシナリオが変化する!

敵の支配するマップを最大40部隊までのユニットを駆使して、占領していくゲーム。ユニットは中世ファンタージー風のモンスターや種族で、敵を倒すことによりレベルが上がる。4人の主人公から1人を選択してプレイする。



敵の城を占領せよ

4人のキャラクタから1人の聖王を選ぶ

主人公は4人用意されている。その中の1人が聖王として軍を統率して戦うのだ。選ぶ聖王によってシナリオは変化するが、4人の最終目的は魔導師ヴェロネーゼを倒すことと共通している。



ウェンリーク9世

故ウェンリーク8世の実子で正当な王位継承者。父と婚約者のヘレンを魔物に殺される



闇傀儡師アモン

ヴェロネーゼに魔界を支配されるのをよしとしないアモンはウェンリーク王になりすます



聖騎士シオン

聖騎士隊の隊長。王宮内でも屈指の剣の腕をもつ。前王の遺言により王位を継承する



妖術師イメルダ

ウェンリーク8世に妹を殺されたイメルダは、悪魔に魂を売って得た魔力で王を殺害する

主人公別に用意されたオープニングビジュアル

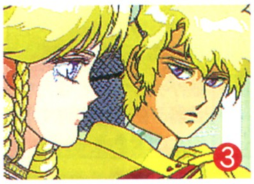
主人公の選択を終了すると、各主人公ごとに異なるオープニングビジュアルを見ることができる。生まれも育ちも違う彼らが、聖王になるまでのいきさつを説明してくれるのだ。



①魔物との戦いに疲れ王はこの世を去る



②ウェンリーク9世が王位を継ぐ



③婚約者のヘレーヌともついに結婚



④しかし、突然空が曇り魔物が現れた



⑤夫をかばいヘレーヌは息絶えてしまう

4人の共通の敵、ヴェロネーゼ

ヴェロネーゼは暗黒神アーリマンの力を借りて、魔物を操りウェンリーク8世に戦いを挑んできた。彼のもとには魔軍四天王という強力な将軍と魔物たちが従っている。



イメルダのシナリオでは彼女をだまし、王を殺害させるやなやつだ



魔導師ヴェロネーゼ

暗黒神アーリマンの力を得て、封印されていた島を脱出する

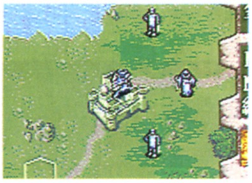
迫りくるヴェロネーゼの軍隊を撃破せよ

戦闘はすべて、ヘックスを移動して隣接するユニットと戦うシミュレーション要素をもったもの。キャラクタがアニメーションするので仲間が使う特殊攻撃や、魔法での攻撃は迫力だ。


ペシャワールを舞台に戦いが始まる

魔物をけちらし城を占領！

ゲーム全体を通してのシナリオクリア条件は、マップ上の城をすべて占領するか敵部隊を全滅させること。敗北条件は聖王部隊の全滅、主人公の死亡、そして城を敵軍に奪われたとき。


敵の城を守るボスは強いぞ

城に聖王がいるときは兵を雇用することや魔物を召還することが可能

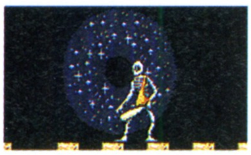


ヘックスでキャラクタの移動範囲が表示される



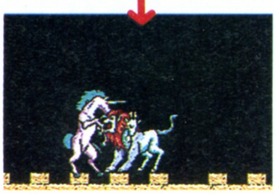
キャラクタの多彩な攻撃パターン

すべてのキャラクタの攻撃、防御などのようすは細かくアニメーションで表示する。キャラクタは経験値を上げることでレベルやクラスが上がる。クラスが上がるとキャラのグラフィックも変化する。

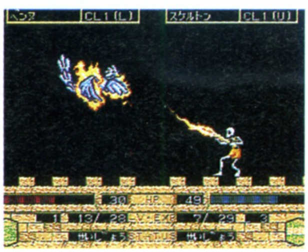

回復魔法を使うとバックが星空に


敵と向かい合い…


飛びかかり…


噛みついてます


時には敵が反撃してくることも

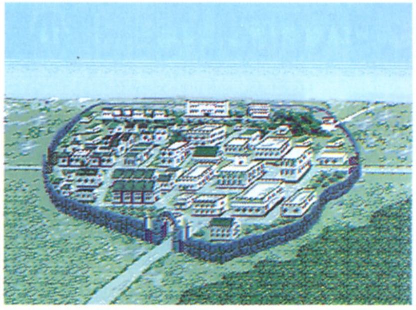

燃え盛る炎で一気に敵を焼きつくす魔法攻撃は迫力だ

マップに存在する街を有効に利用

マップ上に存在する街には必ず立ち寄ろう。ゲームを進行するのに重要な情報が手に入るほか、武器屋でアイテムを購入することもできる。また、酒場で酒を飲むとHPが回復するなどのメリットもある。ただし街に入れるのは人型ユニットのみ。また、街の上にユニットを置くと体力が回復する。



酒場で酒を飲むとＨＰが回復する




街の人の話はきちんと聞いておこう

街は教会、武器屋などがある重要な戦略拠点だ

戦いが終わったら「戦略モード」

戦いに勝利すると、戦略モードという画面に切り替わる。ここでは、自軍の装備を整えたり、探索隊を派遣して、遠くの街へ武器を買いに行ったりすることが可能。また、「守備隊」という占領したマップに兵を送り、敵の攻撃から城を守るコマンドもある。



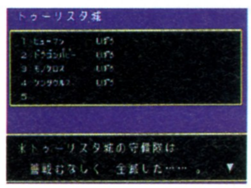
敵を倒せばシナリオクリアで戦略モードに切り替わる



戦いが終わってもやらなくてはいけないことはたくさんあるのだ

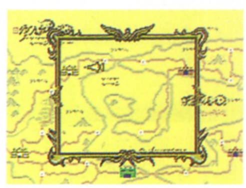
守備隊モード

占領した城は、いつ奪い返されるかわからない。しかし守備隊を派遣すれば、隊が全滅しない限り城を占領されることはない。本隊がシナリオをクリアするまで城を守りとおすと守備隊の勝利となる。


守備隊が全滅すると城は奪還される

探索隊モード

遠くの街へアイテムを買いに行きたいときに探索隊を使えば、自軍の部隊の１人を街へ行かせることができる。ただし戻ってくるのは次のシナリオをクリアしたとき。


マップ上で行きたい街を選択する

NEW

海外パソコンの人気RPGを完全移植！

欧米のパソコンゲームで根強い人気を誇るRPGが、ビジュアルやシステムを強化されてMEGA-CDに登場する。

Might and Magic® III ～Isles of Terra～

マイト・アンド・マジックIII



発売予定日	11月26日	ジャンル	RPG
メーカー名	CSK総合研究所	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	6800円（税別）	その他の機能	セガマウス対応
メディア（容量）	CD-ROM	現在の開発状況	100%

戦闘、クエスト、すべてにおいて自由度の高い3DRPG

「テラ」と呼ばれる世界の均衡を乱そうとする謎の人物シェルテムを探し、その野望を阻止するのがゲームの目的。基本的なゲームシステムはオリジナルのパソコン版から変更はないが、MEGA-CD版はオープニングに美しいビジュアルストーリーが入り、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれる。



↑ビジュアルで語られる昔日の闘い

自分だけのオリジナルキャラを作ろう

このゲームでは初めから操作できるキャラクタを消して、オリジナルのキャラクタを作ることができる。5つの種族からキャラを選び、10の職業から1つを選択する。自分の好みのパーティを作って、冒険する楽しみを味わってみよう。



←1種族につき4人のキャラがいる



↑10ある職業のうち、どれか1つを選ぶ。職業選択の自由って感じだ

5つの種族から選べ

キャラクタを作る際には、下の5種族から選ぶことになる。種族ごとの特性や、敵の攻撃に対する抵抗力などのパラメータを計算に入れた上でパーティを編成しよう。

人間	戦士でも魔法使いでも、オールマイティにこなせる。頼りになるやつ
ドワーフ	小柄でたくましく、戦闘に向いている種族。毒や酸に対する抵抗力が高い
ノーム	魔法に対する抵抗力が高い。盗賊や野伏（レンジャー）などに向いている
半オーク	耐久力に優れた種族。魔法も使えるがどちらかというと戦闘員タイプ
エルフ	魔法を使わせたら右に出る者はいないが、耐久力は悲しいほどに低い

職業の選択がパーティの命運を決める

新しく作ったキャラクタは何らかの職業に就く。選べる職業は戦士や魔法使いなど全部で10種類。注意点は、種族によって職業に向き不向きがあること。呪文は使えるが、攻撃力や耐久力の低いエルフを戦士にしても結局は無駄。各キャラの職業の選択しだいで、冒険は天国にも地獄にもなるのだ。



↑街の中やフィールドでは、イベントで特殊能力を入手することもある



←各キャラのステータスも細かく設定されている



←ダンジョンで顔の像に話しかけると特殊能力が

アイコン表示で楽々戦闘！

フィールド移動時や戦闘時の操作はすべてアイコンで行う。通常多用するものは「オートマップ」と「睡眠」。遠くに敵がいるときは飛び道具や呪文で先制攻撃ができる。戦闘時は6つのアイコンに切り替わる。

戦闘用アイコン

左上から順に攻撃、呪文、アイテム、退却、ステータス、防御。呪文とアイテムは、戦闘でそのキャラに順番がきたときだけ選べる

キャラの状態

顔は現在の健康状態を示し、呪いをかけられたりすると表情が変わる。下の部分は体力ゲージ。攻撃を受けると緑～青に変化する。常にここに気を配っておこう

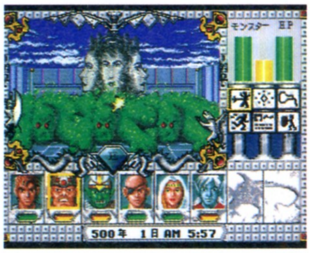


長い冒険を進める上での手順を把握せよ！

このゲームは全部で64のフィールドがある。各フィールドごとの攻略の手順は大体同じ。膨大な数のクエストの醍醐味を味わおう。

1 まずはレベルアップ

RPGの基本ではあるが、まずはレベルアップすることに務めよう。街のはずれにある泉にコインを投げると、バブルマンという敵が現れる。無理をしなければ決して負ける敵ではないので、思う存分経験値を稼がせてもらおう。



⇧バブルマンが団体で登場。余り強くはないが、気を入れてかかろう

2 ギルドの会員になろう

僧侶や魔法使いなど、呪文を使える職業のキャラクタは、ギルドの会員になることで呪文のレパートリーを増やせる。会員になるには、街のどこかで会員権を売ってくれる人物を探さなくてはならない。序盤の戦闘では回復呪文に頼ることが多いので、早いうちに上位の呪文を入手するようにしよう。



⇧当然魔法の使えるキャラに買わせよう



⇧ギルドでは魔法の効果を教えてくれる

3 クエストを見つけだせ

街の中にいる人物と話すと事件の解決を依頼されたり、この先パーティが成すべきことを教えてくれる。クエストをクリアすると、パスワードやアイテムが手に入る。



⇧クエストを果たすとあるものをくれる



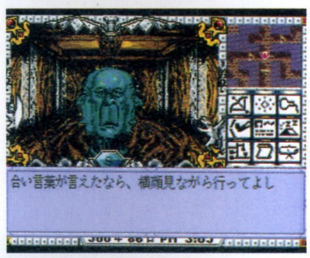
⇧冒険の途中で出会ったクエストを画面で再確認。かえって混乱する？

4 ダンジョンに挑め

クエストに関する謎や重要アイテムは、ほとんどダンジョン内にある。敵は格段に強くトラップも多いので、最低でも前半でパーティのレベルを5以上にしておかないと、かなり苦戦することになる。



⇧怪しいアイテムは盗賊に調べさせよう



⇧合い言葉は誰かが知っているはず

最初の街、ファウンテンヘッドの要所を紹介！

冒険はここから始まる。街の施設にはここに紹介したほか、鍛冶屋と銀行と酒場がある。鍛冶屋ではアイテムを、酒場では情報や食料を買うことができるが、寺院と宿屋以外にはそれぞれ営業時間があるので、時間の経過にも常に気を配ろう。

宿屋

宿屋とはいっても泊まるのではなく、パーティの編成やキャラクタの作成をするところだ。また必要な日当を払うことによって、傭兵を雇うことができる。



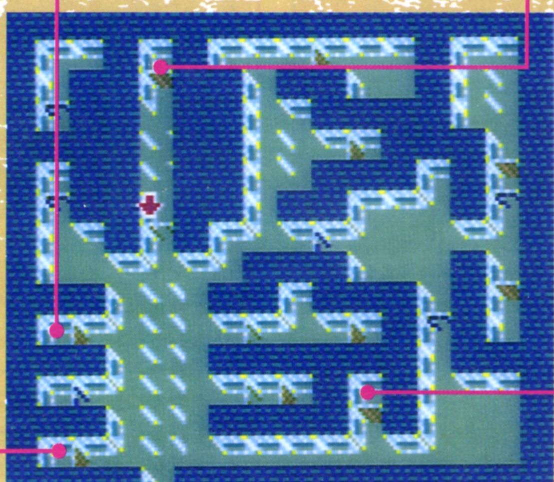
⇧パーティが決まればあまり来ることもないかな

寺院

ケガの治療や死亡したキャラクタを復活させてくれる。また何度か寄付をすると、戦闘力アップや保護の魔法などをかけてくれるので、こまめに寄付しよう。



⇧レベルが上がると治療費も上がる。あくどい



訓練所

戦闘をかさねて各キャラの経験値が規定以上に達すると、訓練によりレベルを上げることができる（コマンドを選ぶだけだが）。もちろん有料。レベルアップに必要な経験値や金額は、上のレベルになるにつれて上がっていくので、しっかり稼いでおこう。



⇧まめにここに来て、レベルアップをはかろう

ギルド

規定の料金を払うことで、そのキャラクタのレベルに応じた呪文を買うことができる。ただしそのためには、街のどこかでギルドの会員権を手に入れなくてはならない。エルフやノームなどの魔法を得意とする種族は、ひんぱんに利用することになるだろう。



⇧こいつがギルドの店主。はたして人間なのか…

NEW

恐竜VS宇宙人の過酷な戦いが始まる

DYNA BROTHERS 2
ダイナブラザーズ2

発売予定日	11月26日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	CSK総合研究所	継続機能	パスワード
予定価格	8800円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(16Mbit)	現在の開発状況	100%

前作よりモードやステージ数が大幅に増えて登場。今回は2P対戦も可能で、ますます白熱すること間違いなし。



リアルタイムに展開するコミカルシミュレーション

個性あふれる恐竜たちをうまく導き、侵略者を撃退することが目的のシミュレーションゲーム。すべての侵略者を倒すとステージクリアとなる。コマンドをうまく用いて、恐竜たちをどんどん繁殖させていくことがポイント。



中央の大きな卵が、守護神The Egg

4つのモードが楽しめる

モードは全部で4つ。なかでも、「ストーリーモード」と「たいけつモード」は今回から新たに加えられたモードだ。各モードとも基本的なルールは同じだが、マップや難易度はもちろん異なっている。



4つのモードの中から好きなモードを選んでレッツチャレンジ

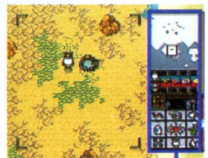


「たいけつモード」では、片方の人が宇宙人を操ることが可能

れんしゅうモード	初心者を対象にしたモード。コマンドの使い方などをメッセージでわかりやすく解説してくれる。簡単なマップが8つ用意されている
ストーリーモード	全45面。このゲームのメインとなるモード。ステージクリアするごとにストーリー解説が入り、話が進むにつれて使えるコマンドが増えていく
オリジナルモード	イージー、ノーマル、ハードと難易度が選択でき、それぞれの難易度に、10のマップが用意されている。自分の腕に応じて選択しよう
たいけつモード	恐竜軍と宇宙人軍に分かれて2P対戦ができるモード。数秒ごとにターンが入れ替わり、交互にプレイする。16のマップが用意されている

現在の状況をきちんと把握しよう

画面の右側にはステージの全体マップやアイコン、パワーなどゲームの進行に欠かせない情報が表示される。特に、パワーがなくなるとアイコンが使用できなくなるので、常に注意を払おう。





各ステージの全体マップ

個体数
敵、味方の草食獣、肉食獣、卵食獣、卵の数を表示。恐竜たちが全滅するとゲームオーバー

指令マーク
恐竜たちの行動パターンをマークで表示。進撃、繁殖、集合、突撃、乱闘の5種類がある

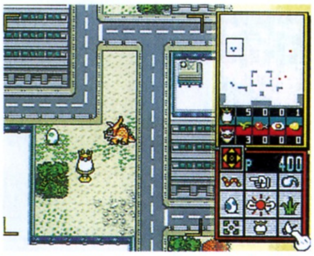
パワー
現在のパワーを表示。コマンドアイコンを実行するために必要となる。もちろんアイコンの種類によって、消費量は異なる。パワーは恐竜が繁殖すればするほど急増する

コマンドアイコン

遺伝子操作 恐竜の卵の遺伝子を操作して、改造することができる	**指令** 恐竜の行動パターンを5つの中から選択することができる	**導き** プレイヤーが特定のキャラクタをコントロールできる
卵創造 6種類の恐竜の卵を産み出すことができる最重要コマンド	**自然** 7種類の自然現象を画面内に発生させることができる	**植物創造** 草、花、いばら、樹木を指定した位置に植えることが可能
マーキング 特定のキャラクタにマークを付け、疲労状況などがわかる	**The Egg** マップのどこにいてもThe Eggの位置する場所に移る	**キャッチ** マークをつけたキャラクタの位置に瞬時に移動する

恐竜をうまく導き、平和を脅かす侵略者を撃退せよ!

このゲームの特徴の1つはなんといってもコミカルなキャラクタたち。味方の恐竜はもちろん、敵キャラクタもなかなか憎めないやつばかり登場する。コマンドも、天災で敵を攻撃するなど、このゲームならではのルールが盛り込まれている。ここではゲームの基本的な流れを簡単に説明していこう。



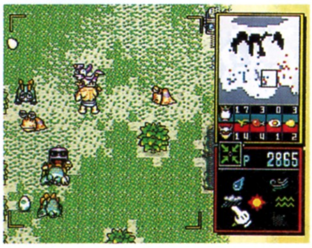
ビルが建ちならぶステージもある

恐竜を繁殖させて宇宙人と戦う

恐竜は全部で6種類。まずは卵創造コマンドで卵をどんどん作って、ふ化させる。パワーが少ないと草食獣しか作れないが、ある程度パワーがたまったら肉食獣を作って侵略者と戦わせよう。なお、恐竜はいくら繁殖させても次のステージには持ち越せない。



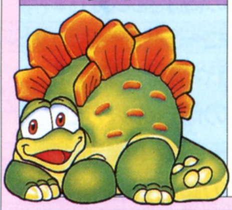
恐竜が卵からふ化したら、雨を降らせて草を育ててあげよう



敵に接近すると、戦闘開始。どちらかが逃げる場合もある

一長一短、6種の恐竜

すてご



弱くてトロいが卵をすぐ産み、繁殖率が高い

ていらの



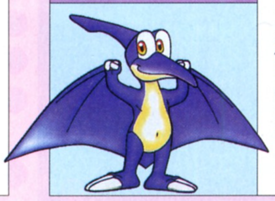
最強の攻撃力を誇る。でも、頭はイマイチ

とりけら



平和主義だが負けず嫌い。環境の変化に強い

ぷてら



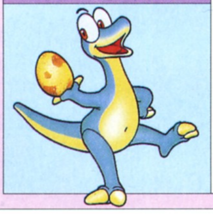
唯一、空を飛べる恐竜。体力が低いのが欠点

あろ



動き回らず、攻撃範囲に入ってきた敵を襲う

ぴーちゃん



敵の卵を食べてくれる。素早いが力はない

地形に応じて天災コマンドを使おう

こちらが繁殖している間は当然、敵側もどんどん繁殖している。もし、パワーに余裕があれば、自然コマンドで天災を起こして、ゲームを有利に進めることができる。天災は降雨、日照り、落雷、大雨、暴風、地震、隕石の7種類がある。日照りで敵地の草を枯らしたり、暴風で敵を吹き飛ばしたりと状況に応じて使い分けよう。



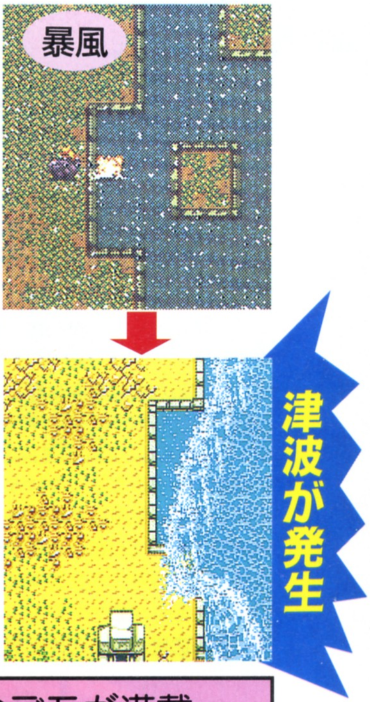
大雨は大量の湿地を作りだす



隕石が画面内の生物を焼きつくす

二次災害が発生

津波、雪崩、砂嵐など地形を利用して二次災害を起こすことができる。たとえば、画面内に水面が多い場所で、暴風を発生させると津波が起きる。ただし画面内に味方がいると、一緒に巻き込まれてしまうので注意が必要。



暴風で敵を吹き飛ばしたあと、津波が敵をのみこみ、一網打尽だ

ショートコント的なデモが満載

「たいけつモード」以外はステージクリアすると、恐竜たちの愉快なデモや、敵キャラクタの1人、にんぽーくんが主役の「にんぽーくん劇場」が始まる。どちらもコント的なノリで笑わせてくれる。



ぷてらを宇宙人と勘違いして、怖がってるすてごが笑える



宇宙人の生みの親である博士もなかなか苦労しているようだ



なぜかにんぽーくんが大活躍?

旧ソ連の戦闘機ミグ－29を操り敵を撃破せよ

NEW

MiG-29 FIGHTER PILOT

ミグ－29

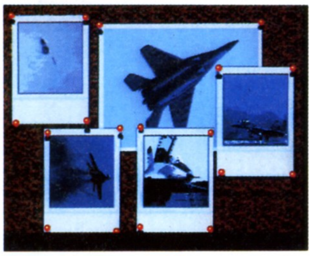


完全ポリゴン処理によるフライトシミュレータが登場。実在する戦闘機のリアルな操縦感覚が味わえる。

発売予定日	11月26日	ジャンル	フライトシミュレータ
メーカー名	テンゲン	継続機能	パスワード
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

ポリゴンで滑らかに動くフライトシミュレータ

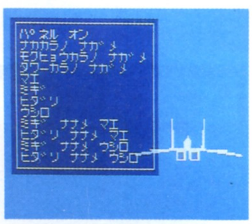
実在の戦闘機ＭｉＧ－29の操縦を体験できるフライトシミュレータ。ポリゴンを使用し地形や物体を表現しているので、滑らかな飛行感覚が味わえる。他に登場する兵器やコックピットの中の計器類も実際のものに基づいており、マニアにはたまらない魅力だ。操作もコマンドがかなり細かく分かれて、リアルな操縦感を体験できる。



デモ画面では、画像取り込みのＭｉＧ－29を見ることができる

視点切り換え機能で飛行状態を確認

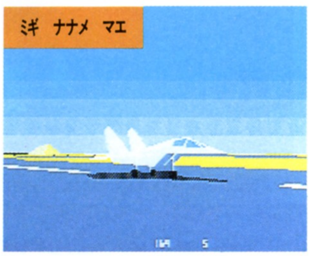
画面内のグラフィックはすべてがポリゴンを使用して描かれているので、視点切り替え機能で色々な視点を体験できる。通常はコックピットからの眺めだが、指令タワーからの眺めなどの映画的な視点も楽しめる。



ゲーム中にスタートボタンでウィンドウを開く



通常の画面。コックピットからの視点で、計器類を確認できる



自機の右斜め前からの視点



慣れればこの視点での操縦も可能

自機の目の前の敵が確認しづらい



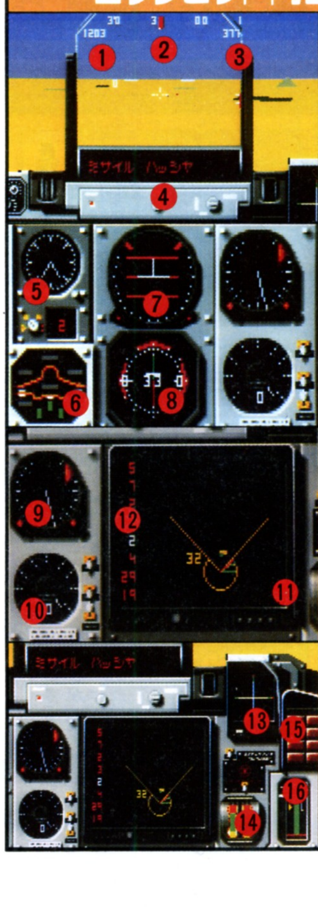
細かく再現されたコックピット

コックピットは実際のＭｉＧ－29に基づいて描かれてあり、計器類も細かくリアルだ。もちろん、それぞれの計器には違った役割があり、随時チェックしておかないと墜落につながる。



さまざまな計器類が並んでいる

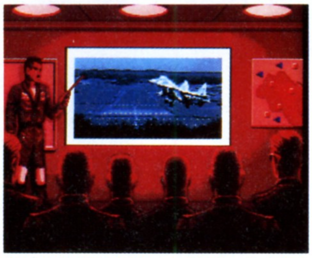
コックピット内部の計器類の役割



1. 現在の速度を表示
2. 方向計。(目標の方角の赤いマーカーも表示)
3. 現在の高度を表示
4. メッセージリードアウト(得点や情報を表示)
5. 機体の傾きの大きさ
6. ブレーキや車輪の状態
7. 機体の傾き具合(角度)
8. 方位計(赤い針が北)
9. 速度メーター
10. 上昇・下降のスピード
11. レーダーの範囲(8・16・32キロに変更可能)
12. 武器(全6種類)や、照明弾、チャフの残っている弾の数を表示
13. 機首や機体の傾き具合
14. エンジン出力計
15. 警告ランプ
16. 燃料計

発進から着陸まで確実な操作で任務を遂行！

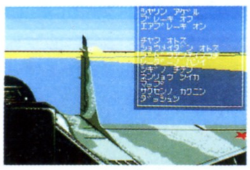
なにからなにまで実際のものに基づいて作られているので、操縦はリアルでシビアだ。常にすべての計器に気を配り、迅速な対処ができないと墜落につながる。操作は細かいコマンドで分けられ、全てを把握していないと正確な操縦はムリ。初心者向けのトレーニングモードで完璧に操作を覚えてから、作戦モードに挑戦しよう。



作戦開始時には、司令官から今回の目標物などの説明が聞ける

トレーニングモードで操縦訓練

このモードでは、画面左上のパッドのアイコンが操作を教えてくれるので、操縦方法を覚えよう。



Aボタンでコマンドを決定する

コマンドウィンドウ
シャリン　オロス／アゲル
車輪を出し入れするコマンド。離陸後はかならず「シャリン　アゲル」
ブレーキ　オン／オフ
車輪ブレーキをコントロールする
エアブレーキ　オン／オフ
飛行中のスピードを落とす
チャフ　オトス
レーダー誘導型ミサイルの撹乱
ショウメイダン　オトス
熱追尾型ミサイルの撹乱
ジドウアンテイソウチ
機体を水平に戻す
ジドウチャクリク
エアポートに近づいた時に、自動的に着陸させてくれる機能
ジドウ　ネンリョウ　ツイカ
空中給油の際に使用
レーダーノ　ハンイ
レーダーの範囲を拡大・縮小する
ツギノ　チテン
マップ上の目標地点の選択
マップ
自機の位置や作戦地域の地形を確認
サクセンノ　カクニン
作戦内容と遂行済みの項目を確認
ダッシュツ
自機が敵にやられて操縦不能になった際に使う

作戦開始



トレーニングモードは、画面左上のパッドのアイコン通りにボタンを押していけば必ずクリアできる。ミサイルの発射タイミングは照準の枠が白から赤に変わったとき。ロックオンしたらすぐに爆撃しよう

無事に着陸すると作戦終了だ

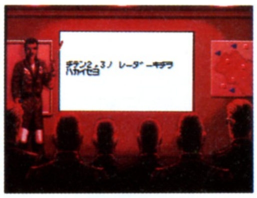


作戦1・レッドウィッチ

トレーニングモードで操縦に慣れたら、いよいよ作戦モードに参加しよう。作戦モードでは「ジドウソウジュウ」のコマンドが無いので、索敵がポイントになる。

レーダー基地を爆撃

作戦の第一段階は、2つのレーダー基地を破壊すること。まず離陸を成功させたら、「ツギノ　チテン」のコマンドで方角を確認しよう。目標は地上物なので対地ミサイルに兵器を変更すること。



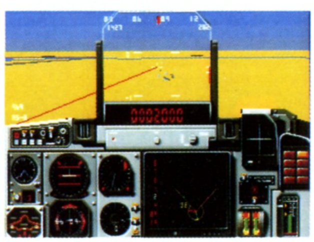
早速、実戦に参加。必ず成功させよう



離陸したら第一の目標に備えて、装備を対地ミサイルに変更しよう



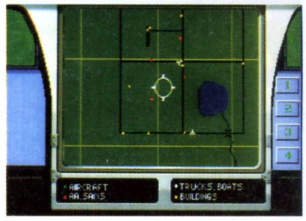
レーダー基地を確認した！　ロックオンするまで静かに近づこう



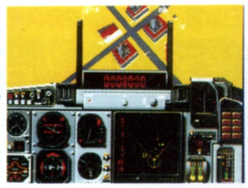
ロックオン後、素早く爆撃を加える。見事に目標を破壊した！

指令基地を壊滅

「マップ」コマンドで確認すると指令基地は敵の攻撃範囲のほぼ中央にある。もちろん敵のミサイル攻撃が激しいので、すばやく爆撃し、すぐに離脱しよう。



マップで次の目標の位置を確認



指令基地4つを、すべて破壊するのだ

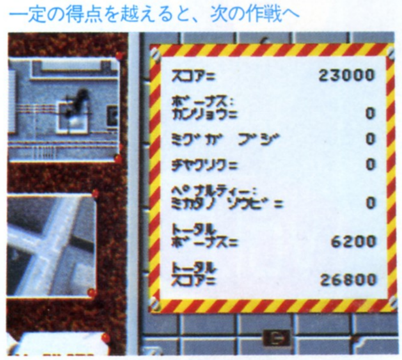
味方基地へ帰還

「サクセンノ　カクニン」コマンドで2ページ目まで灰色に変わったら作戦はほぼ終了。燃料に気をつけて味方のエアポートを目指そう。無事に着陸できれば、作戦終了だ。最後まで気を抜くな！



もちろん帰還途中にも敵は襲ってくる。最後まで気は抜けない

作戦終了後にスコアが表示される。一定の得点を越えると、次の作戦へ



セガ協賛

特別企画

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD タイムアタックコンテスト 中間発表



白熱するタイムアタック 次々に記録更新中！

メガドライブＦＡＮ11月号で、『ソニックCD』のクリアタイムを競うタイムアタックコンテストの開催、告知をおこなった。読者からの反響は大きく、本誌の発売日以降、続々と自慢のタイムが送られてきている。どれも素晴らしいタイムで、最速タイムは毎日ぬりかえられている。今月は中間発表ということで、現在までに集まった記録のうち、各部門のベストタイムを発表しよう。

全ラウンドトータル部門

この部門のみ、なぜか編集部の記録である。なぜかというと、この部門には10月19日現在、まだ１人の応募もないからだ。１度ゲームをクリアし、全部のコースに挑戦しなければならないため、敬遠しがちになるのだろうか？

編集部参考記録

22′18″05

ラウンド1-1部門

当初の予想どおり、一番の激戦区となった部門。手っとり早く応募するには、一番手頃だったようだ。そのため、記録も24秒台がひしめきあい、リードするのは容易ではない。この部門で優勝するには、よほどのタイムが必要だ。

福島県／中薮光輝・？歳

00′23″86

ラウンド2-1部門

先にもいったように、ラウンド１－１部門に応募が集中したため、応募の寂しい部門になってしまった。なんと現在１通のみの応募だ。このラウンド、スプリングによってなかなか先に進めないため、タイムが延びないのだろうか。

山口県／中村幸治・？歳

00′38″06

ラウンド3-1部門

水中を進むラウンドだけあって、なかなかタイムが延びないだろうと思っていたが、予想どおり、現在の編集部の記録を抜くタイムはまだ来ていない。ちなみに編集部のタイムは00′46″18だ。この記録が抜かれることを切に願う。

福島県／添田　守・25歳

00′50″73

しめ切り間近！ 最後のチャンスだ!!

しめ切りまでは、あと５日たらずだが、まだまだ逆転のチャンスはある。この記録を見て、「僕の出したタイムの方が早い!!」という読者がいたら、タイムの表示されている画面を写真かビデオに撮って、ぜひ応募してみよう。ラウンド１－１以外は入賞の可能性は高い。思い立ったら、右記のあて先までスグに送ろう!!

☆　☆

〒105 東京都港区新橋４－10－７ 徳間書店インターメディア　メガドライブＦＡＮ編集部　「ソニックCDタイムアタックコンテスト」係まで、応募待ってます。

11月13日必着

郵便はがき

41円
切手を
はってください

105-□□

東京都港区新橋4—10—7

徳間書店インターメディア

メガドライブFAN 編集部

ハイパーボイス 係

□□□-□□

住所

氏名　電話番号

学年または職業　歳　男　女

(キリトリ線)

ハイパーボイス投稿用ハガキ

●ハイパーボイスへの投稿を自由にお書き下さい。

(キリトリ線)

HYPER EXCITING READER'S VOICE





▽ゲーム評議会　▽芸術的作品
▽笑劇的作品　▽探究的作品
▽よろずや見聞録　▽新コーナーのおしらせ

気持ちを伝えるって大事なことだよね？　それが大切な気持ちだったらなおさらのこと。だから、このコーナーもみんなの気持ちを大切にしていきたいと思います。



◎埼玉県／星・17歳。ロマンティックな恋人たちのホーリーナイト。アルルは誰と過ごすのかな？「天使が降る夜」は２人で「ぷよが降るゲーム」をどうぞ

ゲーム評議会

掲載者には2000円分の**図書券進呈**　3回掲載で好きな**ソフトプレゼント**

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

メーカー名／セガ
発売日／'93年9月23日
メディア／CD-ROM
価格／8800円（税別）

おなじみ超高速アクションの最新作。CDの大容量を活かした新要素が話題になった。

55点 期待はずれだが『2』よりはいい

この作品は期待はずれだった。

音楽、グラフィックはとてもよかったもののゲーム内容など悪すぎる。未来や過去にタイムワープするのは意味がないと思う。それよりもラウンドを増やしてほしかった。そのうえ、トラップが簡単。やたらとスプリングが多くてソニックが飛びまくっている。これでは高速アクションとはいえない。でも、ボーナスステージはなかなか楽しかったし、タイムアタックも熱中できた。あと、できればボーナスステージもタイムアタックに入れてほしかった。

全体的にはやっぱり期待はずれだったわけだけど、「2」よりはおもしろかった。

（京都府／田辺貴治・16歳）

76点 スペシャルステージが残念だ

期待どおりのすばらしい作品でした。前作以上のスピード感。ちょっとだけの登場だけどエミーもなぜかすごく印象に残っちゃって…。これだけいいところがあるんで100点になると思ったんだけど、このすばらしさのシワヨセ（?）がスペシャルステージにのしかかっている気がする。ゲームをクリアするより難しかった。マイナス点のすべては、このスペシャルステージが原因／　せっかくすばらしいゲームなのに残念。

（愛知県／近藤健志・17歳）

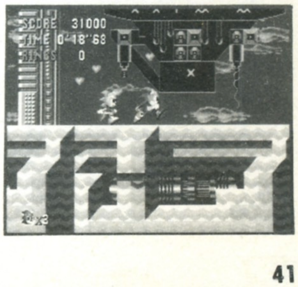
50点 デキの悪い作品とは思わないが

ソニックのCD版ということで発売前から期待していた。でも、期待はずれだった。まずグラフィック。前作までとは違いゴチャゴチャしすぎている気がした。それに、ソニックならではのスピード感が欠けていると思う。軽快なサウンドも１曲の演奏時間が短すぎるのではなかろうか。また、スペシャルステージもMEGA－CDの機能を活かしたものだとは思うのだが、3Dというのは好みがわかれるのではないか。それほどデキの悪い作品だとは思わないが、『ソニック』であることを考えると…。次回作に期待したい。

（三重県／H. S・20歳）

70点 革新的な「何か」が必要

『ソニック』もメガドライブではもう3作目である。でも、正直いってぼくにはあまり楽しく感じられなかった。それはこのゲームがたんなるマイナーチェンジにすぎないからだ。ぼくでなくてもソニックファンはこれでは納得しないと思う。厳しいかもしれないが、このままであったら『ソニック』はもう終わりだと思う。はじめて『ソニック』をプレイしたときのような、衝撃と感動を与える革新的な「何か」が必要なのだと思う。



イラスト／あいざわひろし　

芸術的作品 フリー編



○山形県／織田忍・？歳。今月は「シャイニング・フォースII」のイラストが多く届きました。まずはサラとファルコンのツーショット。なんだか珍しいカップリングじゃない？



○宮崎県／S・MAMA・18歳。ボウイがいないと思いきや、中央の4コマで戦闘しているのでした



○兵庫県／N I まっち・15歳。これもサラのイラスト。まったくサラの人気はすごいね〜



○京都府／無限来美・？歳。来美くんにしては珍しくトーンを使っていないんだね



○神奈川県／桜その江・19歳。こちらはジッポとサラのツーショット。主人公って人気ないのかなぁ？



○千葉県／長瀬ひろむ・17歳。こんなカワイイ蝶々ならなってもいいかも？



○茨城県／えびす・18歳。今は恐竜がいなくてよかったよね。だって夜道であったら怖いじゃん

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

たとえそれが今までの「ソニック」のイメージを変えてしまうものであったとしても…。

（東京都／堂本亜樹・21歳）

98点 セガの看板キャラにふさわしい内容

「ちょっとスピード落ちたんじゃないの？」ってのが最初にプレイした感想だね。だけどラウンド6にいけばハイスピードでアクションしてくれるし、何度かプレイしているうちにスピードは気にならなくなるからいいか…。

さて、今回晴れてCD－ROMになったわけだけど、さすがさすがの大容量。オープニング&エンディングのアニメはとにかくかっこいい。ゲーム中に流れるBGMも今までとは違ったハウスミュージック調の曲でいいと思う。ボスとの対決のときもエッグマンの笑い声などがにくたらしく、じつに戦闘意欲をわきたたせてくれる。いいセンスだよなホント。このゲームは内容や演出、グラフィックから細かいところにいたるまでかなりの凝りようだと思う。難易度も一般的なところまで落としてある。それに、タイムアタックモードもあるので、長く遊べるゲームになっているんじゃないかな？　やっぱりセガの看板キャラのゲームはこうでなくっちゃね。

（石川県／けんぢ・18歳）

90点 次回作もやっぱりCDで

オープニングのアニメーションを見たときは感動したのなんの。あのMi-Keの宇徳敬子が主題歌を歌っていると思うと熱中度が高まるばかり／　ひとつ残念なのはゲームが簡単すぎること。すぐクリアしてしまった。それも2日で／　なんかトラップがあまり工夫されていないような気がする。でも、エンディングはすばらしかった。左にアニメーション、右にスタッフロール。まるで映画を観ているようだった。次回作もぜひCDでだしてほしい。

（愛知県／岡安美智留・14歳）

60点 ソニックらしくないゲーム

ダメ。ぜんぜんダメ。その最大の要因は2つあると思われる。まずひとつは操作性。2つのダッシュ技が非常にだしにくい。そしてもうひとつはBGM。前2作とは雰囲気が異なっているので違和感を覚える。『ソニック』にとってこの2つはとても痛いのではないか。ボーナス面もオープニングもいいのに、前述したようなさまざまな要因がかさなりあって、ソニックらしからぬゲームになってしまったと思う。厳しいかもしれないがセガの看板ゲームとしては当然の責任ではないか。

（滋賀県／コラムス広田・17歳）

▷メーカーからのコメント

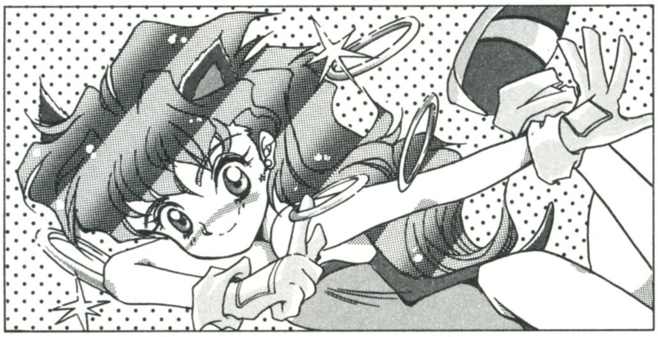
サウンド、グラフィックに対しては好意的な意見が多く、担当者一同喜んでおります。ゲームに関してはCDということで、期待も大きかったようで、それゆえ厳しい意見も多くいただきました。今後の参考にさせていただきたいと思います。

（CDソニックチーム一同）

●編集担当からのコメント

厳しい意見が多いが、腐ってもソニック。水準以上のデキで安心して楽しめる。手軽にプレイできる難易度は評価してもいいのでは？

☆投稿者の平均評価　74.1点



読者のひとこと 欄外乱闘

▼ぼくは今月18歳になるので、エイリアンバスターになろうと思ってます。でも近くにエイリアンバスターズがいません。近くで見かけたという人は教えてください。（熊本県／FR－Oニールキック・17歳）▼「ストリートファイターIIダッシュプラス」を買ったら、餓死するまで対戦しまくったるで〜！（埼玉県／水月豹馬・18歳）▼ルーナ、ジェミー、シード、ベルダンティーの共通点がわかった方は、オレと一緒に移植を祈ってほしい。（愛知県／ランダムは塩沢さん・17歳）▼小沢なつきーッ！（東京都／小学生・21歳）▼11月号の表紙のカメはぜんぜんかわいくない。なんだか怖い。（京都府／伊藤美香・16歳）



◯奈良県／メガドライバーズ杉山・21歳。なぜかお金にはうるさいライラ。前世は難波の商人か？


◯埼玉県／小室未来・20歳。バックにキャラをポートレイト風に配置しているのがカッコいいな



◯北海道／みさき淳・24歳。ひとつの時代を築いた作品だけに、その人気はいまだ根強いのだ



◯静岡県／藤原大輔・22歳。こちらもバルキリー。どんなゲームでも紅一点は人気の的なのだ



◯群馬県／B-Trick・17歳。おねーさんにしたいキャラNo.1との呼び声も高いのだ



◯神奈川県／如月華琳・?歳。カワいらしいルディの表情が16歳の少年らしくて好感がもてるヨ！


◯大阪府／守谷T教授・26歳。PCエンジンならいざ知らず、MEGA-CDで制作されるとは…



◯愛知県／あさきすずな・18歳。久しぶりの天人のイラスト。メガドライブのゲームにはカッコいい男性がたくさん登場するのでいいですヨ

ああ播磨灘

メーカー名／セガ
発売日／'93年9月3日
メディア／ROM（16Mbit）
価格／7800円（税別）

さだやす圭の人気マンガが原作の異色相撲ゲーム。ハデな必殺技を駆使し、70連勝を目指す。

76点 攻撃がワンパターンな気もする

ぼくは相撲が好きなのでこのゲームを買ってみた。オープニングで播磨灘が「どすこい!!」というところなんてカッコよすぎる。「いぞり投げ」や「時空念動波」など、よくわからないけどスゴイ技だ。でも、悪いところもあった。まず、必殺技がだしにくいということ。「大噴火投げ」なんて、どうやったってでそうにない。それと、説明書には「ワンパターンな戦法では勝てない」とあるのに、ほとんどの力士が追い詰めてボタンを連打しているだけで倒せてしまう。敵の攻撃も必殺技ばかりでワンパターンな気がする。

（北海道／山本恭輔・12歳）

62点 常識を打ち破った相撲ゲーム

これはもう相撲なんかじゃない。飛び跳ねるわ、空中投げはあるわと、まさに「常識を打ち破った相撲ゲーム」だと思った。それにしても、ストーリーモードの70連勝はつらい。双葉山の偉大さがわかった気がする。それでも、やっぱりキャラクタの個性があっていいゲームだと思う。

（愛知県／鈴木反規・13歳）

▷メーカーからのコメント

相撲界の常識を越えた大技が爆裂するのにとまどった人も多いようですが、普通のゲームに飽きている人にはおもしろかったんじゃないかな？　でも、たしかに必殺技は出しにくかったよね。（HE広報　竹崎）

●編集担当からのコメント

これは相撲というよりも格闘ゲームですよね。強烈なキャラクタの個性も活かされているのでは？

☆投稿者の平均評価　64.6点

信長の野望 全国版

メーカー名／光栄
発売日／'93年9月15日
メディア／ROM（4Mbit）
価格／8800円（税別）

パソコンから移植の戦国シミュレーション。グラフィックやコマンド入力などが一新された。

45点 内容以前に値段が高すぎる

ビジュアルがきれいになり、コンピュータの処理速度も格段に速くなった。昔と比較してよい点はそれくらいだろう。大名に好きな名前をつけられるのも、戦国ゲームは実在した武将に思い入れがあるのであって、自分の好きな名前にしたところで嬉しくない。いちばん問題があるのが価格。いまどき4Mで8800円は高すぎる。どうせなら「群雄伝」とまとめて一本のソフトにしたほうがよかったのではないかと思う。

（千葉県／ドクターおそ松・18歳）

75点 『信長』ファンにはたまらない

古い作品だが、今でもそこそこ遊べると思う。システム面でさまざまな点が簡略になっていて好感がもてた。画面は地味だが許せる範囲だ。マウス対応もGood！　そして、何よりも処理スピードが速い速い。やはりこれにつきるね。

とにかくすべての面でバージョンアップしていることはまちがいない。昔からの「信長」ファンにはたまらない作品だろう。

（栃木県／メガCDマニア・19歳）

▷メーカーからのコメント

このゲームは気軽にシミュレーションを楽しんでもらいたいと思って発売したものです。ゲームシステムはシンプルですが、やりごたえ充分です。ぜひプレイしてみてください。

（デザイン部　高津）

●編集担当からのコメント

初心者にも手軽に楽しめる内容の作品。ただし、価格のほうはあまりお手軽とはいえないかもしれない。

☆投稿者の平均評価　60.0点

芸術的作品



宮城県／品田麗治・？歳。研ぎ澄まされたナイフのような視線で見つめる先には何があるのか



埼玉県／かみしろ慶・16歳。ドラマティックな最期を遂げたグリーン。彼の復活はないのか!!



埼玉県／夏目桐・19歳。MEGA-CD版では渋い声で愛を語ってくれるんだよ



沖縄県／愛のローキック・？歳。女性キャラばかりじゃないぜ。熱い闘いは男のロマンなのさ！



埼玉県／橘和貴・？歳。ヒロインの座をかけたキャミィとの女の闘いは、もう始まっている



北海道／おのたか・20歳。ゲームでは大人気のキャミィ。イラスト人気でも春麗を抜くかも



京都府／魔丁ぷち・15歳。この笑顔を見るために春麗を使っている人も多いと聞いています



埼玉県／超次元アズミ失礼・17歳。知らなかった、気功拳とは「ぷよ」を飛ばすものだったとは

サンダーホーク

メーカー名／ビクターエンタテインメント
発売日／'93年9月17日
メディア／CD-ROM
価格／7800円(税別)

戦闘ヘリを題材にした3Dシューティング。コクピットからの視点でゲームが展開していく。

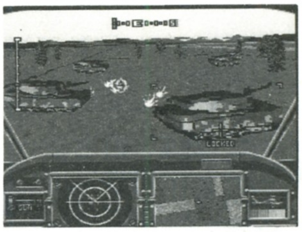
80点 3Dシューティングに一石を投じた

題材がヘリということで、拡大などのMEGA-CDの機能を多用したのは大正解。低空飛行の迫力など普通のポリゴンでは、これほどうまくいかなかったと思う。3Dシューティングとはいうものの、今までのものとは大きく異なる。進路が多方向で自由度が高いためだ。ただ、それがとっつきにくさの原因にもなっていると思う。自機の操作はわりと簡単なのだが、作戦行動範囲が広いのでとまどうのではなかろうか。慣れれば問題ないことかもしれないが、任務遂行に関係あるターゲットとそうでない敵は、すぐわかるようレーダーで色分けして表示してほしかった。とくに戦車師団など、ターゲットが多数のときはそう感じる。この手のゲームは日本ではなじみが薄いものなので、もう少しプレイ環境を整理してほしかった。フライトシミュレータや軍用機に詳しい人でないと少々つらいかも？　しかし、ハードロックで統一された音楽や、オープニングのデモはカッコいい。慣れてくれば旋回しながらヘリを撃墜したりできるし、おもしろさはさらに広がるだろう。今後の3Dシューティングに一石を投じる作品だ。

(群馬県／関浩昭・21歳)

85点 慣れれば楽しいゲーム

だいたい自由度の高いヘリコプターゲームといえばポリゴンものがほとんどで、そうすると操作が難しく、なおかつ家庭用ゲーム機では動きが粗くなってしまうものだ。だが、これはMEGA-CDの拡大・回転機能をうまく使っている。操作も簡単。そのうえミッションはパソコンのシミュレーションなみに多彩なのだからたまらない。効果音はPCMで、破壊のそう快感も抜群／　読み込みも前作の『ジャガーＸＪ220』より速くなっている。問題は武器などの説明不足と、一部のミッションの説明がいいかげんなところだ。こういう基本的なところだからこそしっかりしてほしかった。



(神奈川県／あさむ・20歳)

100点 臨場感あふれるゲームだ

いやーっ、ビクターさんはやってくれましたよ。MEGA-CDの拡大回転機能を使えばこんなすごいゲームができちゃうんですね。これならヘタにポリゴンを使ったコマ送りのフライトものよりもずっといいよ。しかも音楽はノリノリのギンギン。オープニングもイカしている。それからBGMを1回オフにしてみてください。このゲームの効果音ときたらバリバリですぜ。ヘリが画面を横切れば、ヘリの音も画面を横切っていく。ミサイルが右に飛んでいけば音も右に飛んでいく。なんて臨場感があるんでしょう／

しかし、次回作に期待をして改善してほしいこともある。それは、アナログパッド、または6Bパッドに対応させてほしいってこと。だけど、そういった欠点を差し引いても100点つけるだけの価値はあるよ。

(兵庫県／福山佳秀・18歳)

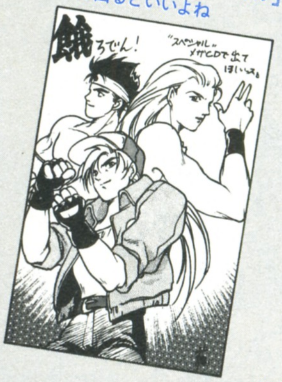
▷メーカーからのコメント

各方面から高い評価をいただきましたこのゲーム。またまたの評判でいやはやうれしい限りです。一部ご指摘がありました任務遂行のためのターゲットですが、地上モニターで識別できますので再度チャレンジしてください。(ディレクター　佐藤)

●編集担当からのコメント

回転拡大の機能を多用したシューティングで、今までにない操作感覚が印象的でした。しかし各ステージに個性があまりない。

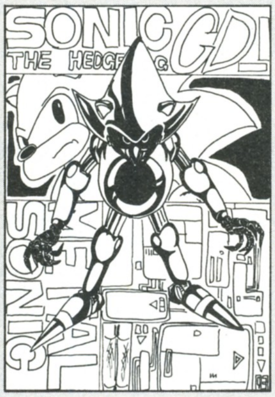
☆投稿者の平均評価　90.2点



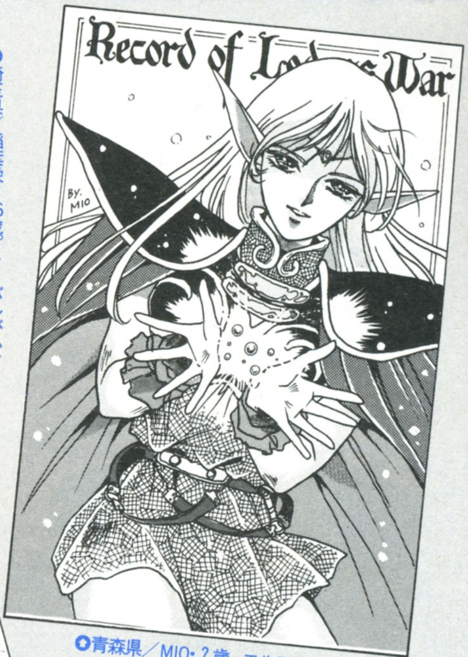
◐岐阜県／茄子野与一・21歳。「餓狼伝説スペシャル」も出るといいよね



◐岡山県／矢吹明男・19歳。なんだか寂しそうだね。次回作にはテイルスもでるといいよね



◐埼玉県／稲葉栄・16歳。ライバルがいてこそ男は強くなるというものなのだ



◐青森県／MIO・？歳。エルフは長生きだからきっと、人生の酸いも甘いも噛み分けているんだろうね。優しそうな瞳が印象的



◐長野県／古川岳明・20歳。エミーのために命をかける「愛の戦士ソニック」って感じかな？



◐神奈川県／犬井かずてる・19歳。誰のもの？　ソニックはみんなのものさっ！



◐埼玉県／にゃこた・？歳。光る星の中を駆け抜ける。「ソニック・ザ・シューティングスター」って感じ

読者のひとこと 欄外乱闘

▼みんなよろこべ!! ついに『うる星やつら』が制作されることになったぞ！　しかし、某家電メーカーのゲーム機じゃないとできないようなタイトルが出るとは非常にラッキーなことだ。オレは本屋でこの雑誌を買ってきて家で開いた瞬間、PCエンジンFANを買ってしまったかと思ったぜ。うーんよかった、よかった。（福岡県／小野智春・25歳）▼受験！　受験！　受験！　あーっゲームができない〜。（静岡県／MAXリーガ・18歳）▼近所のスーパーのゲームコーナーに1プレイ10円という魅力的な値段の『ガントレット』がある。友だち3人と3時間ほどハマッていた雨の土曜。（福岡県／D.G.・15歳）

慶応遊撃隊

メーカー名／ビクターエンタテインメント
発売日／'93年8月6日
メディア／CD-ROM
価格／7400円(税別)

コミカル横スクロールシューティング。主人公「蘭未」の声はアイドルの菅野美穂が担当した。

90点 すべての人に楽しめる難易度

このゲーム、まるでシューティング界の吉本新喜劇のようだ。とにかく笑える／　バニーガールに七福神、それにドラゴン。時代考証に口出し無用／　とにかく楽しい// それに加えてキャラの声は超カワイイ／　また、誰が考えたか知らないが次回予告のキメゼリフ「プッシュスタート」はもう爆笑モノ//　サイコーですなこのゲーム。それに笑いをとるだけでなく、ゲームのほうもレベルが高く、作りがしっかりしている。移動スピードやキャラの当たり判定まで変更できるし、難易度設定もよくできている。まぁ、一度やられると復活しづらいところもあるけれど、復活アイテムもでるし、初心者からマニアまですべての人に楽しめる難易度設定になっていると思う。こういう点がしっかりしているシューティングは最近なかったような気がするのでうれしい。まぁ、オープニングとエンディングのアニメーション取り込みが少々荒いのはしかたがない(そのぶんよく動くしね)として、3面までかなりキレていたボスキャラが、4面ぐらいからネタがなくなったのか、なにかフツーになってしまったのが残念。

（愛知県／しょーと・たいむ・？歳）

85点 はやく続編をつくってほしい

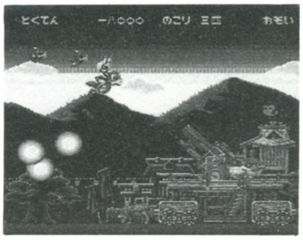
買おうかどうか迷っていたが、特別限定プレゼントに魅せられて買ってしまった。楽しいステージ構成。変なBGM。そして、よくしゃべるキャラクタ。役にたたない武器があったり、ステージの間に入るビジュアルが動かなかったりするなど、欠点もある。けれど、シューティングとしてのデキはいい。最後はやっぱり、「はやく続編をだせ」にプッシュスタート／

（愛知県／エンディングのピ〜が気になる・18歳）

70点 楽しいゲーム 菅野美穂もいい

楽しいゲーム。プレイしていてこんなに愉快になるゲームは、おそらくメガドライブでは初めてではないでしょうか？　ハラハラしながらもなんとかなる適度な難しさ(もっともマニアには物足りないでしょうが)。軽快なノリのBGM。そして、個性豊かなキャラクタたち。どれをとっても満足のいくレベルです。

オープニング&エンディングのアニメーションは絵がきたない。画像取り込みをするにも、もう少しキレイにできなかったのかな？　逆にステージの間に入るビジュアルはキレ



イだけど、ほとんど動いてくれない。ステージ間のビジュアルのレベルでバリバリのアニメーションしたらイカスんだけどなぁ。

アイドルの菅野美穂ちゃんの声も蘭未のイメージにピッタリ。「演技がヘタだ」、「プロの声優にやらせろ」という意見もあるでしょう。(そっちの意見のほうが主流かな？)だけど、変にデフォルメしていない等身大の蘭未に、いわゆるプロの声優にはない新鮮な感動を覚えるのですが…。わたしだけですか？

（東京都／金野美由紀・20歳）

▷メーカーからのコメント

メガドライブ初挑戦の「慶応組」一同、今回の好意的な意見にまずはホッとしています。蘭未&ぽちの迷コンビの珍道中はまだまだ続きますので、記念すべき第1回作品、もっていない人は今のうちに手に入れておくように。今後も期待してください。

（ディレクター　遠藤）

●編集担当からのコメント

自機のオプションを自由に作れるというアイデアが新鮮。力押しでも案外進める難易度もよい。

☆投稿者の平均評価　79.6点

探究的作品 テーマ編

魔法といえば



●神奈川県／オレサマ・18歳。魔法よりもスゴかったりするかもしれない…



●千葉県／メガTOM・16歳。魔法と聞いてリップをだすとは、おぬしもスキよの～



●愛知県／アートアライブ・15歳。魔法といえばやっぱりギリウス。ジジイしかないッス



●神奈川県／海色真珠・15歳。以前から数々の悪行が指摘されていましたが、ついに邪悪魔法使いに決定!?



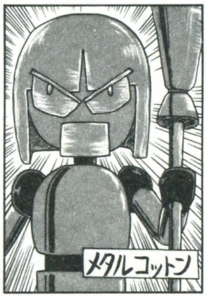
●埼玉県／かみや李天・15歳。メギドを使うと仲間まで巻き添えをくらうのでキツイよ～



●大阪府／宮本渉・18歳。呼ばれて飛び出てジャジャジャジャン…、しまった間違えた！

2月号のテーマ わたしの考えた敵キャラ

例



●思わず笑っちゃうような楽しいオリジナル敵キャラを考えて送ってね！

ガンスターヒーローズ

メーカー名／セガ
発売日／'93年9月21日
メディア／ROM(8Mbit)
価格／6800円(税別)

とにかく撃ちまくるシューティングアクション。豊富なボスキャラと多彩な画面処理が魅力。

95点 おもしろい。第2弾を期待する

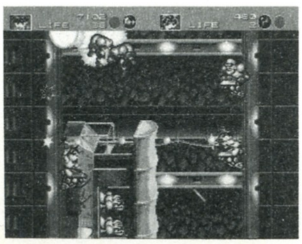
これはおもしろい。前評判がかなり高かったが、なるほどと思わせるデキだった。グラフィックのキレイさはもとより、自キャラの動きが豊富。また、それを自由に動かせる操作性、レスポンスのよさ。敵キャラもユニーク。高度な技術をふんだんに使ったボスキャラや仕掛けなどとても楽しい。コンティニュー制限がないのもイイ／　ゲーム全体のボリュームもアクションゲームとしては、これぐらいがちょうどいいと思う。「こんなんじゃ物足りないぜ」という人は難易度を上げればいい。敵の数が多くなるとか、硬くなるとかだけじゃなく、ボスキャラの攻撃パターンも変化してくるのだ。だから、きっと楽しめるはずだ。

エンディングが少し寂しいような気もするが、ゲーム中の演出は、なおそれを補ってあまりあるものがあると思う。おそらく制作されるであろう(ぜひだしてほしい)第2弾に期待したい。まだ、買ってない人は買っても絶対損はしないと思う。今すぐお店へGO／

(愛知県／ホワイト・22歳)

98点 五指にはいる傑作アクション

これをプレイせずにアクションゲームは語れません。武器の組み合わせで合体武器をつくれるだけでなく、空中投げ、スライディング、ジャン



プアタック、それに、敵の爆弾を投げ返したりと多彩な攻撃方法でエンディングまでテンポよくゲームが進みます。これらのテクニックを駆使して、敵を爆発させる快感は従来のアクションシューティングにはなかったものです。セブンフォースのような攻撃パターンの豊富なボスキャラが多く、攻略方法を練るのも楽しいことです。また、何回も登場するグリーンやスマッシュ大作をはじめ、ザコにいたるまですべてのキャラがイキイキとしているのも魅力。

開発されたスタッフのみなさんは、その技術力の高さと創造力をもち続けてください。これはアクションゲームの五指に入る傑作です。

(新潟県／B. T.・24歳)

55点 期待はずれ。難しすぎる作品

プレイしておもしろいと思ったのも束の間。見づらいライフ、BGMを殺してしまう激しい爆発音、そして次から次へと出てくるザコ。はっきりいってウンザリしてしまった。おまけに難易度がひどく高い。これでは熱中する前に嫌気がさしてくる。トレジャーの第一作目ということで、期待しすぎたということもあったかもしれないが、ちょっとこれではひどすぎる。閉口だ。

(埼玉県／小餅芳行・19歳)

98点 飽きさせない工夫は期待以上だ

ずっと期待をしていたけど、ここまですごいゲームだとは思いもしなかった。とにかくハデで、スピーディーなアクションゲームであるということ。なんといってもキャラクタのアクションが多彩だ。それに、ボスキャラがどれをとっても個性的。プレイヤーを飽きさせない工夫がとてもうれしい／　しかし、ライフ表示を小さい数字で表しているのでわかりにくい。ちょっと残念だ。だけど、このゲームは数あるアクションゲームのなかでも1、2位をあらそう作品だと思う。

(東京都／札木幹朗・18歳)

90点 アイデアと技術の勝利

「ファイナルファイト」や「ストリートファイターII」の登場以来、ア

笑劇的作品 ユーモア編



新潟県／三石琴乃FAN月影・18歳。テリーが五郎なら、アンディは六郎かもね



長野県／古川岳明・20歳。たしかに八雲は不死身だけど、なんだかかわいそうになっちゃうな



広島県／ちん・さいとう・?歳。やっぱりドラキュラ退治にはこれがいちばん!?



新潟県／サルビア山田・?歳。それにしてもライルを乗せて平然としているニワトリもすごいね。さぞかし屈強なニワトリなのでしょう



神奈川県／黒人黒助・16歳。詩人にして武人、おまけに好色。さすが天下の英雄！



岐阜県／河合俊英・18歳。新コーナー「Adam's Room」もよろしく



大阪府／大豆山とーふJr.・?歳。肉まんのケースに入れて温めたら、どろどろ溶けだしてきそうで怖い

読者のひとこと 欄外乱闘

▼「3×3EYES」が終わらない。どこで迷ったんだろう? いつのまにかレベルには9が並んでますよ…。(富山県／金谷大輔・20歳)▼「メガドライブにプロレスゲームを出そう友の会」をつくろう。(青森県／高橋大助・17歳)▼10月号欄外乱闘の浦史彦さん「天下布武」のパッケージに秀吉なんているか? どれだ? (広島県／学校だかし・17歳)▼次世代機はグラフィックがスゴいらしい。これでギャルゲーがでたらもうウハウハ。(東京都／ZeRO横田・20歳)▼みんなでアジア大会を成功させよう。じゃないとわしら広島県民の税金がムダになる。オレは払ってねーけど。(広島県／ちん・さいとう・?歳)

クションというジャンルは落ち目の状況にあると思う。そこへ登場したのがこのゲームだ。キャラクタ性の高さはもちろん、演出技術やサウンドのクオリティーの高さは見事としかいえない。また、際限なく現れる敵キャラと豪快な爆発パターンには、いわゆる殴りものとは違うそう快感を覚える。ただ、14種類の武器選択は誤るとつらい。そのうえ、敵の集中攻撃はハマリに近いものがある。しかし、そういった問題点を差し引いても、これだけのクオリティーを保てるのはすごいと思う。よく練られたアイデアと技術力の勝利だ。

(島根県／キックの鬼・16歳)



95点 続編でグリーンを復活させて

投げ技あり、スライディングあり、ぜんぜん使わないけど防御まである。操作も簡単だし、音楽もけっこう悪くない。敵の動きもユニークでおもしろい。そして、なによりも武器を合体させることができるのがいちばん気にいった。ちょっと残念なのは最後のボスが弱くて迫力がないこと。あれで悪の破壊神といえるのだろうか?

それから、エンディングではグリーンが死んでしまうのでとっても悲しかった。ぜひ続編をだしてグリーンを復活させてほしい。

(愛媛県／R.K.・16歳)

95点 2人同時プレイで白熱

すごい／　とにかく画面がハデでスピード感がある。そのうえメガドライブのパッドは斜めに入りやすいという弱点(?)を逆に利用したせいか、操作性もとても良好。「投げ」や「スライディング」などのアクションは天下一品だ／　2人同時プレイならば白熱すること間違いなし。このおもしろさで6800円というお手軽な値段。メガドライブユーザーならば必ずプレイすべし／

(岡山県／S・BOY・16歳)

100点 最高傑作と呼べる作品

数あるアクションシューティングの中でも、最高傑作と呼ぶにふさわしい作品だ。美しいグラフィックと迫力のある効果音、ノリのいいBGM、そして多彩なアクション。とくに投げが最高に気持ちいい。そう快感は120%だぜ／

ステージ構成も変化に富んでいる。とくに最終ステージの見せかたは非常にうまい。また、ボスが多彩。動きにも意外性がある。それに、ほとんどが多関節キャラなので見ていてあきない。

難易度がやや高いことや、武器の選択を誤るとどうしようもないステージがあるなど、気になる点もいくつかあるが、それを差し引いてもたっぷりおつりが返ってくる。それほどすばらしいゲームだ。

(長野県／清水一樹・18歳)

▷メーカーからのコメント

不満点はオレも同意見だが、難易度に関してだけは別。難しいと思うならそれを乗り越えてやろうという気持ちと努力が必要だと思うのだが…。ちなみに個人的には続編をやる気はない。もっと新しいゲームをつくるので待っててくれ。

(敵プログラム担当　波)

●編集担当からのコメント

技術的なスゴさが全面に押し出されていて、期待を裏切らないものだと思う。とはいえ、ボリュームも含めて難しめなのでは？　割合「簡単だ」という意見が多かったようだが。

☆投稿者の平均評価　93.2点

評議委員大募集

ゲーム評議会では、採用者に評議委員カードと2000円分の図書券を進呈しています。評議委員カード3枚で希望のソフト1本をプレゼントします。本誌付属のハガキか、官製ハガキに感想と点数を書いて送ってください。住所、氏名、年齢、職業、電話番号はしっかり記入してね。

よろずや見聞録

定価で「慶応遊撃隊」を買ったわたし。何気なく10月号を読んでいると、なんと「慶応遊撃隊」に当選しているっ!? すご～～く、くやしーっ／ わたしの7400円～ソフトいらないから金をくれーっ//

（千葉県／BiNA・12歳）

●自分にも同じような経験があるんです。ちょうど歳もBiNAちゃんぐらいの頃だったな。あまりのショックにしばらく人間不信に陥ったものです。（ちょっと大げさ）

友人はパソコンを持っている。「オレはゲームを作る」とかいったものの容量不足。2回目はバグの大量発生。ただいま制作期間1年。彼のパソコンは8Bit。しかも10年も前のシロモノ／ 根性あるよ。

（大阪府／高尾美徳・13歳）

●プログラミングの経験のない人には理解しにくいと思うけど、とんでもなくたいへんな作業なんですよ。がんばれ全国のプログラマー／

『ドゥーム・ブレイド』は最終回// メガドライブFANも運命を共にするのか!? 冗談抜きに嫌な予感がするのはぼくだけだろうか。大丈夫かねホントのハナシ?

（東京都／鎌田光宣・17歳）

●えっ、そんなことあるはずが!?

いた／ 『ガンスターヒーローズ』に出てくる、スマッシュ大作と同じ大作という名前をもったイカしたヤローがいた。

（千葉県／塚越大佐・14歳）

●「大作という名前をバカにするとはけしからん／」と、編集部の大作氏も申しておりました。

11月号のねー、53ページの星野くんの「翔べ// シルフィード」のイラスト。あれはすごくうけました。拡大コピーして社内4ヵ所に貼らせていただきました。いいぞ星野。ほうびをやるぞ。 （東京都／ゲーム アーツ 制作のま・？歳）

●星野くんよかったね。掲載したこっちも嬉しくなっちゃったョ。

イラストコーナーとか評議会の競争率ってどのくらいなんですか? あと、次の号に掲載させるためにはだいたい何日前にハガキを出せばいいのでしょうか?

（愛媛県／テトリスの鬼・16歳）

●芸術的作品で5～6倍。探究的作品や笑劇的作品は2～3倍。また、評議会はゲームによってかなり異なるので一概にはいえません。それから次号の掲載は、発売日の1ヵ月前が目安。ただし2月号は年末進行のため締めきりは12月1日ぐらいだよ。

新コーナーのおしらせ

突然ですがここでおしらせです。みなさまのおかげで好評をいただいでおります、ハイパーエキサイティング・リーダーズボイスに新コーナーを設立いたします。詳しい内容は下の説明を読んでください。今までのコーナーに新コーナーを加え、文字どおりハイパーでエキサイティングなページを目指しますので、みなさんも投稿よろしくお願いします。

ゲーム青年の主張（仮称）

とにかくひと言いわせてくれ／ そんなアナタにおくるちょっと硬派なコーナー。ゲームや業界について最近感じたこと、昔から思っていること、あるいは疑問や不満に思うことなどを自由に書いてください。

※個々のゲームの感想は読者評議会のほうへ送ってください。

（例）「格闘ゲームブームにひと言」、「わたしはこうしてゲームと出会った」、「女のコがゲームをして何が悪い」、「難易度に関する私考」

このキャラ大好きっ

誰でも好きなキャラクタっているよね? RPGの剣士、戦国の武将、空飛ぶ魔法使い…、えっ、格闘ヒロインの太モモだって!?

とにかく、いつだってゲームのキャラは魅力的。「このキャラ大好きっ」はそんな、キャラたちへの思いを伝えるためコーナーなのです。

（例）ぼくは「ゴールデンアックス」のギリウスが大好きです。あの白いヒゲがたまりません。将来は絶対あんなジジイになりたいです。

Adam's Room～アダムの部屋～

『ベア・ナックル』のアダム。彼は不遇の人である。ゲームギア版では削られ、『II』では囚われの身。さらに、読者のマンガでは恰好の笑いの的である。しかし、我々はそんな彼を笑っていられるのだろうか? 現代社会は理不尽な差別にあふれている。気がつけばアダムな境遇に立つ自分がそこに／ そんな日常生活に潜むアダムを暴くのがこの「Adam's Room」なのです。

（例）フォークダンスの時間。男子の人数が余った。ぼくは女子の列にまわされて、男とばかり踊らされた。

投稿大募集!!

投稿に関する注意

すべてのコーナーのあて先は右記通り。あて先のあとにコーナー名（ゲーム評議会はゲーム名も）、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を読みやすい字で、忘れずに書いてね。

感想なども書いてくれるとうれしいな。じゃあまた来月会いましょう。

メーカーへの質問&意見

このコーナーでは読者のみなさんの各ソフトメーカーへの素朴な疑問、再販要望、移植希望などや、ハード、周辺機器に関することなど、広くメーカーに対する質問&意見を受け付けています。各メーカーの担当者が直接回答してくれるこのコーナーに、どしどしハガキを送ってね。

イラストコーナー

芸術的、笑劇的、探究的と3つに分かれたイラストコーナー。サイズはすべてハガキ大、墨一色で描いてください。薄墨、えんぴつ、ボールペン、カラーは不可。トーンを使用する場合ははがれないように注意して。みんなの力作待ってるよ／

よろずや見聞録

笑える話オンリーから方針転換。「よろずや」の名前のごとく、どんなハガキも受けて立つことにします／

みんなの身のまわりのおもしろい話や、ちょっとしたこと。学校の話題、職場の話題、人に言えない恥ずかしい話、人生相談から、恋の悩みまで、何でも書いて送ってね。



〒105
東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
メガドライブFAN
編集部
ハイパーエキサイティング
リーダーズボイス係

クリスタル伝説 ARIEL

Present by 九月姫



■超多忙をきわめる九月姫先生にはげましのお便りを

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM メガドライブFAN「アーリエル」係

懐かしのゲームに再びスポットを

連載第4回

MEGADRIVE History

SINCE 1988

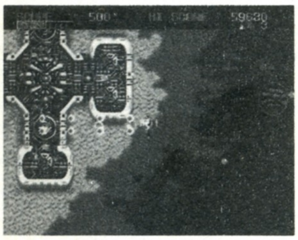
メガドライブヒストリー

今回のメガドライブヒストリーは、記念すべきサードパーティ参入第1弾をピックアップ。そう、あのテクノソフトの激ムズシューティング『THUNDER FORCEⅡ MD』だ。

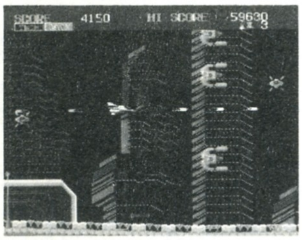
THUNDER FORCEⅡ MD

温故知新 激ムズシューティング

パソコンのX68000から移植されたシューティングゲーム。メガドライブに登場した、初のサードパーティの作品として有名だ。ゲームの特徴は、1面ごとにトップビューの8方向スクロール面とサイドビューの横スクロール面が交互に展開する点。8方向スクロール面ではディフェンサーと呼ばれる要塞をすべて破壊するとクリア。横スクロール面ではステージの最後に現れるボスキャラを倒すとクリアとなる。パワーアップアイテムも標準装備以外は2つのシステムで別のものが用意されている。



●1、3、5、7、9の奇数面はトップビューの8方向スクロール面



●2、4、6、8の偶数面はサイドビューの強制横スクロール面だ

ゲームプロフィール

メーカー	テクノソフト	発売日	1989年6月15日
価格	6800円(税別)	メディア	ROM(4Mbit)
ジャンル	シューティング	継続機能	コンティニュー

メガドライブに初めて登場したサードパーティのゲームだ。難易度が高いことでも有名で、メガドライブのアクション、シューティング系のソフトに高難易度のゲームが多いという傾向はこのゲームから始まったといってもいいのではないだろうか。読者の評価も今だに高く、'93度の本誌ゲーム大賞では総合125位、シューティングゲームの部門では堂々22位にランクされている。ただ、もう少し難易度が低く設定されていて、もっと多くのユーザーがエンディングまで行けていれば、評価はもっと高かったはずだ。

多事総論 おたよりいただきました



広島県 学校たかし 17歳

●こういった味のあるイラストも大歓迎だ。どしどし送ってちょうだい

私は今までサンダーフォースシリーズ3作をいずれもエンディングまでプレイしたが、残念ながら「Ⅱ」が一番つまらないといわざるをえない。その理由はというと、まずトップビュー面はディフェンダーをすべて破壊しなければならないわけだが、そのディフェンダーの位置がわからないし、自機がどこにいるのかも全然わからない。未だに昔の攻略記事を引っぱり出さないとクリアできない状態だ。サイドビュー面でもスピード調節ができない、死ぬとアイテムが全てパアになってしまうなど不親切な点が多い。ただ、サイドビュー面の面白さは「Ⅲ」や「Ⅳ」にも劣らないと思うので、余計もったいない気がする。

しかし、このゲームがあったからこそ後の「Ⅲ」や「Ⅳ」が世に出たともいえるのではないだろうか。

(宮崎県　宇田津知春　23歳)

●確かにトップビュー面の難易度はハンパじゃなかったね。そのおかげで激ムズゲームの代名詞みたいにいわれるようになったんだろうけど。

思い起こせば今から4年前、私が初めて買ったメガドライブソフトだ。当時、X68000でしかプレイできなかったゲームが、家庭用ゲーム機で遊べるというだけで感動モノだった。ただし、いくつか意欲的な試みがあったものの、どれもが消化不良ぎみでゲーム内容はいま一つだったと思う。

(愛知県　熊野靖　24歳)

●2つ別々のシステムをドッキングさせる試みは確かに斬新だった。横スクロール面は得意だけど、8方向スクロール面が苦手だという人が多いみたいだ。

サードパーティ参入第1弾ということで、試しにと軽い気持ちで買ったのですが、当時のアーケードゲームと比較しても見劣りしない完成度には驚かされました。マークⅢ時代にもっていた、「シューティングは地味」というイメージを見事に打ち砕いてくれましたね。グラフィックやサウンドのクオリティの高さは現在でも通用するのではないかと思えるほど。反面、「Ⅰ」から継承された8方向スクロール面はあまり評判が良くないようですが、個人的には気に入っています。5面の洞窟の壁面を避けまくるスリルや、7面の驚異の二重スクロールは一見の価値ありです。でも難易度はシリーズ最高?

(香川県　麗梅亜Ⅲ世　18歳)

●当時のコンシューマ機にはなかったパソコンライクなゲームだったね。

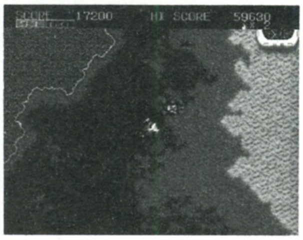
MAKER'S VOICE

懐かしのメガドライブ参入第1弾ソフトです。当時は開発環境もまだ未整備で試行錯誤の連続の末に生まれたソフトなんですよ。移植とはいえオリジナルのステージやBGMを追加したりと、メガドライブならではの味わいもあるのです。サウンドといえば、PC8801のサウンドボード2を使って移植したのですが、メガドライブのノイズは自由度が高いので88上では模倣できず苦労しました。爆発音を作るとき88では単なる「ぴ～ろろ」という音を聴きながら「これはゴーガガガとなっているのだなぁ」と想像しながらやってたなんて、誰も知らないでしょうね。

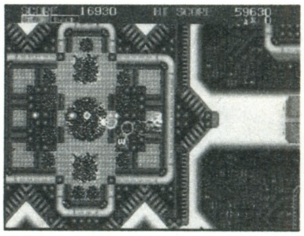
(テクノソフト　新井)

いまさら攻略　TOP VIEW画面を究めろ

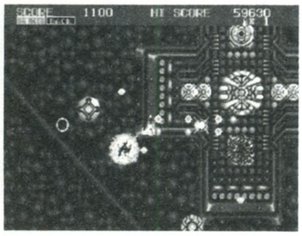
今回の「いまさら攻略」は、マップ掲載の要望が高かった8方向スクロール面を取り上げる。これらの面では破壊すべきディフェンサーの位置さえわかっていれば、行き詰まることもないはずだ。8方向スクロール面での損害をできるだけ少なくして、横スクロール面に挑んでほしい。マップ中の記号はSがスタート地点、★がディフェンサーを示す。



⬆アイテム輸送機は一定数の敵を倒すと現れる。有効に活用しよう



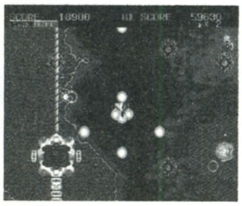
⬆地上に配置されたディフェンサーをすべて探し出し、破壊すればクリア



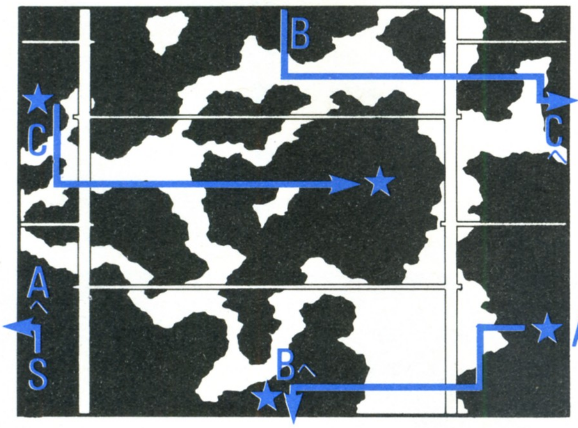
⬆ディフェンサーは、地上を攻撃できる武器で攻撃しなければ倒せない

ステージ1 惑星ネビュラ上空

この面は空中に張りめぐらされた障害物がネック。画面のスクロールに合わせて、いきなり画面に現れてくる。画面の端に自機がいる場合は特に注意。ディフェンサーは反転を繰り返しながら攻撃すれば楽勝だ。

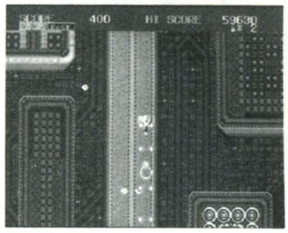


⬆この箇所を攻撃すると障害物が消える

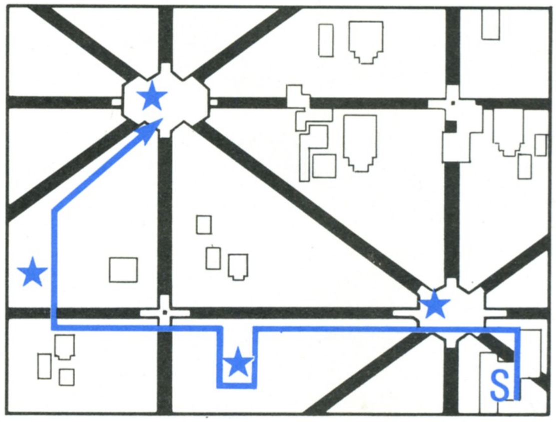


ステージ3 地下都市

MAPを見ながら進めば、短時間でクリアが可能だ。デフェンサー周辺には砲台が多数配置されているので、まず砲台から片付けたほうがいいだろう。また林立する高層ビルに接触するとアウトなので、これにも注意しよう。

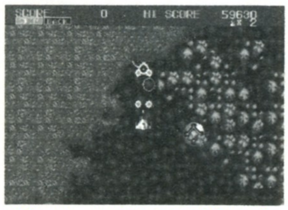


⬆道を目標物にして移動すればよい

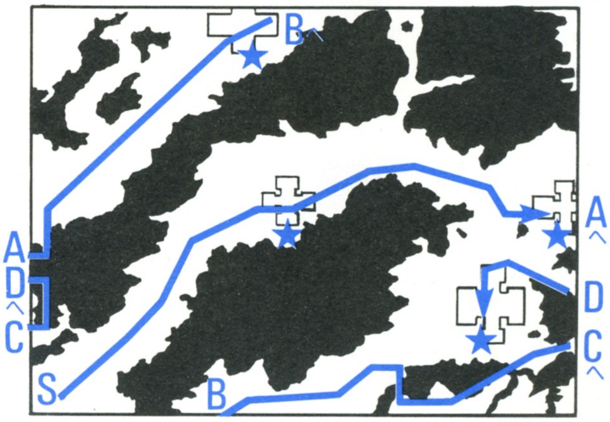


ステージ5 洞窟

このステージをノーミスでクリアするのは至難の業。通路が狭いので正確なコントロールが要求される。また、行き止まりになっているルートが多いので、勢い良く突っ走るのは考えもの。正しいルートは一つしかないぞ。



⬆狭いルートが多いので注意しよう



募集

このコーナーではお便りを募集しています。「このゲームにはだまされた」、「こんなにいいゲームなのに、なぜ今まであまり取り上げられなかったの?」、「攻略法がわからない」など、ゲームに関する感想やエピソードなどをどんどん掲載していく予定です。メガドライブのゲームならば、どんなゲームでも結構ですが次号では特に右の3本を募集します。採用された方には粗品をプレゼントいたしますので、次のあて先までドシドシお便りを送ってください。ちなみに次号掲載分の締め切りは11月19日(金)必着とします。

あて先

〒105東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
メガドライブFAN編集部
メガドライブヒストリー係

獣王記
北斗の拳 新世紀末救世主伝説
ワールドカップサッカー

HYPER★INFORMATION

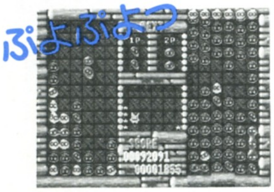
イベント情報から最新CD、ブックレビューまで、
ゲームをとりまく気になる情報がいっぱいだよ！

GO! ぷよぷよフェスティバル'93開催

メガドライブの人気アクションパズル「ぷよぷよ」のゲーム大会が、コンパイル主催、セガ協賛で開催される。その名も「ぷよぷよフェスティバル'93」。このイベントの内容は、一般ユーザーや各ゲーム専門誌編集者による「ぷよぷよ」ゲーム大会。ゲームにちなんだコスチュームプレイコンテスト。新作ゲーム「ぷよぷよ2」と「魔導物語」の発表会。すてきな賞品が当たる大抽選会といったものを予定している。

このメインの「ぷよぷよ」ゲーム大会は、一般参加者の部と編集者の部とに分かれていて、それぞれ予選、本戦、決勝と戦っていく。最後にこの両方の部のベスト4が総合優勝をかけて戦うことになっている。

そのほか会場には「ぷよぷよ」、「魔導物語」のグッズ販売のコーナーや、新作ゲームの体験コーナーも実施する予定だ。



○ぷよ好きなファンなら参加しなくっちゃ！

ぷよぷよフェスティバル'93			
開催日時	11月14日午後2時から午後6時30分まで		
開催場所	東京都渋谷区代々木2-12-10全労済会館1階SPACE ZERO		
参加人員	一般参加者先着400名（予定）	参加費用	無料

LOOK! 『バトルマニア大吟醸』ぬりえぬったぞキャンペーン

あのビック東海の異色シューティング『バトルマニア大吟醸』の人気キャラ「まにあ&まりあ」のぬり絵コンテストのキャンペーンが実施中。これは全国の主な玩具店、ゲームソフト販売店に置かれている『バトルマニア』のチラシの裏に描かれている「ぬりえ」をぬって応募するもの。公正な審査で選ばれた作品には「かなり良いモノ（?）」を、抽選で選ばれた作品には「けっこう良いモノ（?）」が贈られる予定だ。興味ある人はこのチラシを手に入れて下のあて先まで送ってみよう。なお、このコンテストの締め切りは今年の12月31日の大晦日。当日の消印有効。

●あて先　〒421-01　静岡市桃園町8−17株式会社VIC TOKAI「また　ぬりえったぞ」キャンペーン係。



○これが「よいこのばとるまにあぬりえ」だっ！　可愛くぬってあげようね

LOOK! 映画「スーパーマリオ」のビデオリリース

この夏公開されたSFX映画「スーパーマリオ」がビデオでレンタル&発売される。字幕版と日本語吹替版の2種類を用意。発売日は12月4日で同時にレンタルも開始。価格は1万5800円（税別）。またLDも12月21日にリリースされる予定。映画をもう一度見たい人や、残念ながら見逃してしまったという人はチェックしておこう。



○ハリウッドの豪華キャスト&スタッフで制作。家族みんなで楽しめる作品だ

LOOK! お正月映画「銀河英雄伝説」前売り券プレゼント

'94お正月映画として「銀河英雄伝説－新たなる戦いの序曲（オーヴァチュア）ー」が12月中旬に公開される。映画は小説にはないオリジナルのサイドストリーだ。原作者である田中芳樹氏自らストーリーを監修。

●この映画の前売り鑑賞チケットを20組40名様にプレゼントします。応募については下のハイパープレゼントに書いてあります。



○今回の映画のストーリーとなるのは、小説でも少ししかふれられていない銀河興亡史の序章の部分

今月のハイパープレゼント！

今月のプレゼント。「菊地桃子のテレホンカード」5名様。「ロボコップ3のキーホルダー」5名様。「映画銀河英雄伝説チケット」20組40名様。

●申し込み方法　官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、欲しいものを書いて次のあて先まで送ってください。締め切りは12月7日の消印まで有効です。

●あて先　〒105東京都港区新橋4-10-7　TIM　メガドライブFAN編集部　12月号プレゼント係まで。



○ビクターの菊地桃子テレカだ



○何だかわからないロボコップ3キーホルダー。でもオシャレ

HYPER RELEASE INFORMATION

Compact Discs

餓狼伝説SPECIAL

ポニーキャニオン
発売中
1500円(税込)



NEO・GEOの人気格闘ゲームのBGM集大成。各ステージの激しい戦いを想起させるBGM、ボイス、S．E．を完全収録。特典として各キャラクタのプロフィールや必殺技が一目でわかるカードも付いた。

ガンスターヒーローズ

パイオニアLDC
発売中
3000円(税込)



メガドライブの痛快アクション「ガンスターヒーローズ」の迫力あるサウンドをCD化。コナミレーベルを手がけた「Nazo²（ナゾツー）UNIT」を主なメンバーに豪華スタッフで製作された１枚だ。

悪魔城ドラキュラX

キングレコード
発売中
3600円(税込)



PCエンジンの「悪魔城ドラキュラX」、メガドライブの「VAMPIRE KILLER」、X68000の「悪魔城ドラキュラ」の４曲をカップリングした豪華ドラキュラ音楽集。CD2枚組みでリリース。

ラングリッサー光輝の末裔

東芝EMI
発売中
2800円(税込)



PCエンジン版「ラングリッサー」のアルバム。オリジナル9曲に、新たに書き下ろされた未収録ボーカル曲3曲付き。またゲームに出演している声優さんによるショートドラマもバッチリ収録されている。

Video

アルスラーン戦記Ⅲ

ソニーミュージックエンタテインメント
発売中
5800円(税込)



田中芳樹原作のファンタジーで、最近MEGA-CDのゲームにもなった作品。オリジナルアニメビデオ版「パートⅢ」では原作の第4巻にあたり物語も佳境を迎える。

なお、続編の「パートⅣ」は12月22日発売を予定している。

バトルファイターズ 餓狼伝説2

キングレコード
発売中
9800円(税込)



夏休みにフジテレビ系で放映されたスペシャルアニメ「バトルファイターズ餓狼伝説2」がビデオになって帰ってきた。テレビ未放映のビッグ・ベア、チン・シンザンの登場シーンも収録。さらに特典として3タイプのテレビCFを追加収録。

Books

信長の野望合戦辞典 信玄vs謙信

光栄
発売中
1800円(税込)



歴史上の合戦を鋭くデータで分析した辞典。合戦を背景、経過、分析に分け、さらにマップを用いてわかりやすく解説。各合戦における信玄と謙信の戦術と戦略を従来の通説にとらわれずに分析し両雄の強さの秘密を探る。シブサワ・コウ監修。

ザ・殺人術

第三書館
発売中
1300円(税込)



世界のあらゆる殺人方法を掲載した本。素手による殺人、ナイフ、拳銃、手製爆弾といったポピュラーな殺人方法から、有毒植物、殺人犬、密室殺人や、手製原爆の作り方まで77にも及ぶマニュアルを一挙紹介。殺されないためにも知っておこう。

10月号読者アンケートプレゼント当選者

（敬称略）

①サンダーホーク

北海道／田中　馨太・17歳
茨　城／秋田　剛志・17歳
埼　玉／茂木浩一郎・20歳
東　京／上野　大久・15歳
　　　／佐藤　浩一・20歳
新　潟／阿部　拓郎・14歳
岐　阜／金森　一尚・34歳
　　　／瀬川　康洋・21歳
静　岡／田中　一生・17歳
愛　知／川角　昭彦・18歳
　　　／山岸　　健・20歳
滋　賀／川嶋　智則・15歳
京　都／田辺　貴治・16歳
大　阪／成川　英嗣・16歳
奈　良／中川　　譲・22歳
島　根／安達　正文・24歳
岡　山／中野　智陽・18歳
愛　媛／芳谷　明徳・21歳
福　岡／用山　善崇・15歳
鹿児島／徳留　健一・20歳

②Winning Post

北海道／吉田　拓也・21歳
青　森／松本　幸治・14歳
岩　手／大鳥　　幹・16歳
宮　城／渋谷純一郎・11歳
　　　／鈴木　和美・13歳
栃　木／嶋田　　勝・24歳
千　葉／小川　真人・17歳
東　京／三輪　博幸・18歳
神奈川／田村　智幸・16歳
富　山／太田　信考・16歳
石　川／平塚　直之・18歳
愛　知／伊藤　友一・16歳
　　　／佐藤　庄一・20歳
滋　賀／桂　　智史・13歳
京　都／番場　　聖・14歳
大　阪／竹内　啓介・25歳
兵　庫／拝野　誠司・15歳
　　　／菅沼　翔吾・11歳
岡　山／高田　　弘・33歳
山　口／柴田　鉄也・22歳

③ストリートファイターⅡダッシュプラス

北海道／宮川　友勝・17歳
岩　手／中川　　聡・13歳
秋　田／佐藤　文彦・14歳
福　島／赤井　功太・16歳
茨　城／石田　正実・19歳
東　京／石川　健一・13歳
　　　／佐藤　昭彦・12歳
神奈川／広兼　健司・12歳
新　潟／荒木　　崇・15歳
　　　／渡辺　直樹・14歳
長　野／山本　雅史・14歳
静　岡／池谷　和英・13歳
　　　／大石　信和・12歳
愛　知／名倉　晴彦・17歳
三　重／大西　貴博・13歳
大　阪／井川　浩夫・18歳
　　　／毛利　公俊・22歳
兵　庫／柏原　智幸・22歳
岡　山／荻原　幹夫・16歳
大　分／川口　栄二・16歳

④ガンスターヒーローズ

宮　城／佐藤千恵子・16歳
山　形／戸田　憲男・17歳
福　島／渋川　　大・18歳
茨　城／瀧本　裕也・18歳
千　葉／長谷　洋樹・12歳
　　　／木原　桂子・17歳
神奈川／猪股　　佑・13歳
富　山／谷口　知康・14歳
静　岡／武田　昇平・14歳
　　　／八倉　英之・15歳
愛　知／田中　克典・16歳
三　重／浮名　　悟・22歳
　　　／東　　将也・15歳
京　都／上田　冬樹・18歳
岡　山／鷹取　敏弘・19歳
山　口／原田　典彦・14歳
　　　／吉本　康二・10歳
愛　媛／村上　嘉一・16歳
福　岡／山本　邦雄・19歳
長　崎／安永　圭佑・16歳

⑤ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

岩　手／佐藤　貴治・16歳
茨　城／磯智　　勝・17歳
栃　木／和地慎太郎・13歳
群　馬／上原　慎也・16歳
千　葉／石原　知英・15歳
東　京／竹内　一晋・18歳
　　　／綱野　英道・19歳
神奈川／掘田　大貴・14歳
新　潟／小林　美幸・17歳
福　井／佐々木宏明・13歳
長　野／井野　和彦・16歳
静　岡／稲田　英明・16歳
愛　知／原田　正徳・16歳
三　重／柳田　英貴・16歳
兵　庫／小林　直道・14歳
　　　／藤田耕一郎・19歳
島　根／黒川　秀和・17歳
広　島／末永　勝治・26歳
香　川／奈尾　章弘・24歳
熊　本／秋月　隼人・16歳

Monthly Hit Chart!

月間ヒットチャート

そろそろ寒くなったのでコタツやストーブが必要となるころ。本格的に冬を迎えると外へ出るのも億劫なので、家でゲームをして暖かく冬を過ごそうとする人も増えるハズ。しかし、ゲームの買いすぎで家の暖房代が払えずに寒い思いをしている人も中にはいるかもしれない…。

Hit Chart Voice!

今月、またもや『ぷよぷよ』が1位奪回。先月トップの『エコー・ザ・ドルフィン』は2位になり、この2作品の接戦が続くもよう。

9月はビッグタイトルの『ストリートファイターIIダッシュプラス』が発売された月。チャートではいきなり3位に入り、今後もまだまだ順位は伸びると予想される。

今月もROMのアクションゲームがチャートの多くを占めた。



◐売れゆき好調の「ストIIダッシュ～」

9/1 → 9/30 月間BEST10

順位	前回	ゲーム名	ポイント
1	2	ぷよぷよ ■ROM/セガ/'92年12月18日発売/アクションパズル/4800円	939
2	1	エコー・ザ・ドルフィン ■ROM/セガ/'93年7月30日発売/アクション/6800円	783
3	初	ストリートファイターII ダッシュプラス ■ROM/カプコン/'93年9月28日発売/アクション/9800円	767
4	3	Jリーグ プロストライカー ■ROM/セガ/'93年4月23日発売/スポーツ/8800円	627
5	5	ジュラシック・パーク ■ROM/セガ/'93年8月27日発売/アクション/6800円	470
6	7	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌 ■ROM/セガ/'93年1月14日発売/アクション/7800円	313
7	8	エクスランザー ■ROM/セガ/'93年5月28日発売/シューティング/6800円	235
8	初	信長の野望　全国版 ■ROM/光栄/'93年9月15日発売/シミュレーション/8800円	157
9	－	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス ■ROM/セガ/'93年3月26日発売/アクション/6800円	125
10	6	餓狼伝説 ～宿命の闘い～ ■ROM/セガ/'93年4月23日発売/アクション/8800円	78

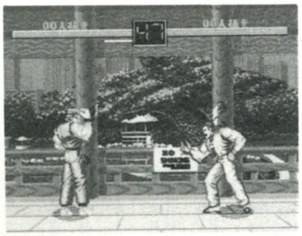
※表中のポイントは全国の有名デパート、玩具店の協力を得た売上本数に、一定の係数を掛けて計算したものです。価格は消費税を含みません。

買いたいゲーム BEST10

今月も、『ファンタシースター～千年紀の終わりに～』が1位をキープ。2位の『V.R.(バーチャ・レーシング)』も負けじとばかりに高いポイントをマーク。この2作品は、他の作品に大差をつけ、人気を2分している状態。

今月初登場の3位の『龍虎の拳』は、NEO・GEOからの移殖もので発売は年明けを予定している。

4位の『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』はまだ先のタイトル。同4位の『夢見館の物語』は年末商戦の目玉のひとつ。『ラングリッサーII(仮称)』や『うる星やつら(仮称)』も情報が明らかになるにつれて上昇していく傾向にあると思われる。


◐今月3位に初登場の「龍虎の拳」

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	ポイント	発売日
1	1	ファンタシースター 千年紀の終わりに	セガ	97	12月17日
2	2	V.R.(バーチャ・レーシング)	セガ	91	'94年3月
3	初	龍虎の拳	セガ	33	'94年1月
4	3	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	32	未定
4	5	夢見館の物語	セガ	32	12月10日
6	－	ラングリッサーII(仮称)	日本コンピュータシステム	31	未定
7	10	うる星やつら(仮称)	小学館プロダクション・ゲーム　アーツ	28	未定
8	8	ロードス島戦記	セガ	27	'94年3月
9	5	ぽっぷるメイル	セガ	26	未定
9	4	幽☆遊☆白書外伝	セガ	26	'94年1月

※データは本誌11月号のアンケートから無作為に500通選び集計したものです。表中のポイントは集計されたハガキの枚数に一定の係数を掛けて算出したものです。※表中の「－」は前月にそのソフトが10位以内に入っていないことを示します。

移植希望ゲーム BEST 10

そろそろ近所のゲームセンターにも出回ってきた『スーパーストリートファイターII』が今月のトップ。『サムライスピリッツ』、『餓狼伝説SPECIAL』などのNEO・GEO格闘ものを抑えて『ストリートファイターII』シリーズのトップ返り咲きといったところ。

ここにきてパソコン『プリンセスメーカー2』が順位を上げている。

また、セガの業務用『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』が初登場。

このゲームは移植される?

新キャラや、新必殺技が話題の『ストリートファイターII』シリーズ最新作の『スーパーストリートファイターII』。この作品の移殖可能性をカプコン宣伝部の西口さんに聞いてみた。その話によると「未定です。現在はそれしかお答えできません」とのこと。『ストII』のメガドライブ版が9月にでたばかりなので同作品の移植は少し気の早い話ではある。

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	ポイント	ジャンル
1	5	スーパーストリートファイターII(業)	カプコン	102	アクション
2	1	サムライスピリッツ(業)	SNK	92	アクション
3	3	餓狼伝説SPECIAL(業)	SNK	78	アクション
4	8	プリンセスメーカー2(パ)	ガイナックス	40	シミュレーション
5	9	マッスルボマー(業)	カプコン	38	アクション
6	7	天地を喰らうII 赤壁の戦い(業)	カプコン	28	アクション
7	2	餓狼伝説2 新たなる闘い(業)	SNK	26	アクション
8	4	ワールドヒーローズ2(業)	ADK	24	アクション
9	初	ソニック・ザ・ヘッジホッグ(業)	セガ	14	アクション
10	ー	卒業(パ)	ジャパンホームビデオ	12	シミュレーション

新作14タイトル ゲーム成績表

今月はいつになく話題を呼んだタイトルが揃って発売された。そしてまた、高く成績を評価された作品も数多く見受けられた。

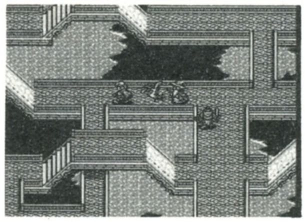
まず、今月一番評価が高かったのが『シャイニング・フォースII古えの封印』で総合363本中8位。なんと前作『シャイニング・フォース 神々の遺産』と同順位。『II』は操作性と熱中度は、前作を凌いでいるが、キャラクタとオリジナリティが前作よりも低くなっている。

2位は『ガンスターヒーローズ』で総合 363本中12位。全項目にわたり高く評価されているが、唯一音楽に足を引っ張られたようだ。

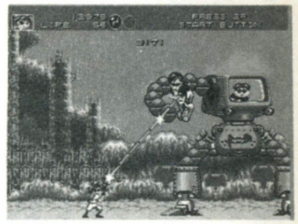
『ソニック・ザ・ヘッジホッグCD』は総合で 363本中16位を記録するが、総合で 363本中2位と3位の前2作と比べるとやや見劣りする結果に思えるのは残念。

そして、移殖が話題となった『ストリートファイターIIダッシュプラス』は総合363本中31位。操作性と熱中度は申し分ない成績だが、音楽が少しネックとなったようだ。

5位の『サンダーホーク』や、6位の『ガントレット』も健闘した作品といえる。逆に『ミュータントリーグ・フットボール』総合363本中263位や、『ジョーダン VS バード ONE on ONE』の総合363本中358位は今月評価が低かった作品。あいかわらず海外のスポーツものは評価が低い。



❶『シャイニング・フォースII 古えの封印』は熱中度&操作性がUP!



❷2位の『ガンスターヒーローズ』は雰囲気から楽しそうなアクションだ

順位	ゲーム名	メーカー名	発売日	価格	キャラクタ	音楽	買い得	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合
1	シャイニング・フォースII 古えの封印	セガ	'93年10月1日	8800円	4.4(21)	4.2(13)	4.2(13)	4.4(1)	4.5(1)	4.0(23)	25.8(8)
2	ガンスターヒーローズ	セガ	'93年9月10日	6800円	4.5(15)	4.0(35)	4.3(10)	4.2(9)	4.3(18)	4.1(16)	25.3(12)
3	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	セガ	'93年9月23日	8800円	4.6(6)	4.5(2)	3.8(49)	4.2(9)	4.0(45)	3.8(44)	25.0(16)
4	ストリートファイターIIダッシュプラス	カプコン	'93年9月28日	9800円	4.4(21)	3.6(92)	3.7(64)	4.2(9)	4.4(9)	3.8(44)	24.0(31)
5	サンダーホーク	ビクター エンタテインメント	'93年9月17日	7800円	3.9(90)	3.9(46)	3.7(64)	3.7(63)	4.0(45)	4.0(23)	23.3(45)
6	ガントレット	テンゲン	'93年9月17日	7800円	3.7(142)	3.8(60)	3.8(49)	3.9(35)	4.1(38)	3.9(31)	23.1(51)
7	蒼き狼と白き牝鹿 ～元朝秘史～MEGA-CD版	光栄	'93年9月24日	9800円	3.6(170)	3.6(92)	3.5(99)	3.9(35)	3.9(54)	3.7(74)	22.4(75)
8	Winning Post	光栄	'93年9月17日	9800円	3.6(170)	3.3(192)	3.3(153)	3.4(148)	4.1(38)	4.0(23)	21.7(99)
9	マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～	セガ	'93年9月23日	6800円	3.9(90)	3.3(192)	3.7(64)	3.8(46)	3.2(264)	3.4(159)	21.3(132)
10	笑ウせぇるすまん	セガ	'93年9月17日	7800円	3.8(114)	3.4(147)	3.4(126)	3.3(195)	3.0(305)	3.5(124)	20.3(187)
11	信長の野望 全国版	光栄	'93年9月15日	8800円	3.5(204)	3.3(192)	2.8(309)	3.7(63)	3.8(75)	2.8(340)	20.0(214)
12	モンキーアイランド	ビクター エンタテインメント	'93年9月23日	8800円	3.6(170)	3.3(192)	3.1(224)	2.7(346)	3.4(197)	3.4(159)	19.4(249)
13	ミュータントリーグ・フットボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	'93年9月10日	8900円	3.1(306)	3.0(298)	3.1(224)	3.4(148)	3.6(133)	3.1(262)	19.2(263)
14	ジョーダン VS バード ONE on ONE	エレクトロニック・アーツ・ビクター	'93年9月24日	8900円	2.8(345)	2.6(348)	2.5(356)	2.3(363)	3.0(305)	2.6(353)	15.8(358)

※表中、(業)は業務用、(パ)はパソコン、ⓅはPCエンジン、(フ)はファミコン、(ゲ)はゲームボーイ、Ⓖはゲームギア、(ス)はスーパーファミコンを表します。
※ゲーム成績表の丸カコミ数字は10月7日までに発売の363本のゲーム中の順位です。

ソフト 100本

読者プレゼント

アンケートに答えて
ゲームをもらおう

●応募のきまり●

右のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号を1つ（①～⑤）書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキの裏表）41円切手を貼ってポストまで。締め切りは12月8日（必着のこと）、発表は1月8日発売の2月号です。

今月のプレゼント各20名様

①アラジン……18
②ナイト　トラップ……26
③MEGA-CD アルシャーク……28
④ダイナブラザーズ2……34
⑤テクモスーパーボウル……64

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです。）

アンケート

1 あなたの学校（職業）を次の中から選び書いてください。

1　小学校
2　中学校
3　高等学校
4　大学
5　専門学校
6　社会人
7　その他

2 あなたの学年を書いてください。もし、あなたが学生以外なら0と書いてください。

3 あなたの年齢を書いてください。年齢が1ケタなら左のマスに0を書いてください。

4 あなたの性別を次の中から選んで書いてください。

1　男　　2　女

5 あなたが本誌以外でによく読む雑誌を表2から選び、番号を書いてください。

6 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号を書いてください。

7 これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び番号を書いてください。

8 あなたが今月の記事でおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

9 また、今月の記事でつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

10 あなたが買おうと思っているメガドライブのゲームを表4から2つ選び、あてはまる番号を書いてください。

11 今後、本誌で特集してほしいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

12 また、攻略してほしいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

13 あなたの好きなゲームのジャンルを次の番号から3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

1　シューティング
2　アクション
3　RPG
4　アドベンチャー
5　シミュレーション
6　スポーツ
7　その他

14 今月の特別付録「シャイニング・フォースII　古えの封印攻略ブック下巻」はいかがでしたか。あなたが感じたことを次の項目の中から番号を選び書いてください。

1　とても役にたった。
2　役にたった。
3　役にたたなかった。
4　特になにも思わない。

15 今月の本誌を買ってみて価格についてどう思いましたか。番号を選び、書いてください。

1　とても高いと思う。
2　ちょっと高いと思う。
3　ちょうどいい。
4　まあまあ安い。
5　とてもお買い得。

16 メガドライブは次のようなオプションを予定しています。興味があるものを、次の項目から2つ選び、番号を書いてください。

1　2インチFDD
2　キーボード
3　グラフィックツール
4　ミュージックツール
5　プリンター

17 MEGA-CDについてあてはまる番号を選び、書いてください。

1　ぜひ買いたい。
2　買うかどうか検討中。
3　あまり欲しくない。
4　すでに持っている。

18 TERA　DRIVEについてあてはまる番号を選び、書いてください。

1　ぜひ買いたい。
2　買うかどうか検討中。
3　あまり欲しくない。
4　すでに持っている。

19 ファミコン、スーパーファミコン、PC Engine、パソコンなどからメガドライブに移植してほしいゲームがあれば次のなかから機種名を数字で選び、タイトルを書いてください。

1　業務用
2　パソコン
3　PC Engine
4　ファミコン
5　ゲームボーイ
6　セガ・マークIII／マスターシステム
7　ゲームギア
8　スーパーファミコン

20 遊んだゲームの感想や、本誌への意見などを書いてください。

21 ハガキの表の欄に遊んだことのあるゲームを項目別に5段階で評価し、数字で書いてください。

5　非常に良い
4　良い
3　普通
2　やや悪い
1　悪い


キャラクタ　キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック


音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック


お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック


操作性　ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック


熱中度　ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック


オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

ハガキ記入の注意

アンケートハガキの項目はすべてコンピュータで読み取りますので、以下の点に注意して書いてください。

●ハガキのマス内はすべて1、2、3、…の算用数字を書き込んでください。

●1つのマスに数字を1字のみ書いてください。2ケタの数字は2つのマスを使って書いてください。

●数字はマスからはみ出さないよう注意して書いてください。

●数字の1と4の書き方に注意してください。1は7と間違わないよう上はハネないこと。4は9と間違わないよう4の上をくっつけないこと。

●筆記用具は必ずHB以上の濃い鉛筆かシャープペン、黒のボールペンか、またはサインペンを使用してください。赤色のペンなどは使用しないでください。

●表1～表4にある01や、001などの2ケタ以上の数字は、頭の0もきちんと書いてください。

記入例

×悪い例

1 [1]　4 [4]　18 [ ][18]

○良い例

1 [1]　4 [4]　18 [1][8]

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

メガドライブFAN12月号 12月号のプレゼントで欲しいもの(　)ばん

①学校〔　〕 ②学年〔　〕 ③年齢〔　〕 ④性別〔　〕

⑤〔　〕

⑥〔　〕

⑦〔　〕

⑧〔　〕 1位, 2位, 3位

⑨〔　〕 1位, 2位, 3位

⑩〔　〕

⑪〔　〕

⑫〔　〕

⑬〔　〕 1位, 2位, 3位

⑭〔　〕

⑮〔　〕

⑯〔　〕

⑰〔　〕

⑱〔　〕

⑲〔　〕〔　〕

⑳

(キリトリ線)

郵便はがき

41円
切手を
はってね!

105-□□

東京都港区新橋4ー10ー7
徳間書店インターメディア

メガドライブFAN編集部
12月号読者プレゼント応募係

□□□-□□

住所

(ふりがな)
氏名

電話番号 (　　)

㉑ゲーム成績表

ゲーム名						☆
コラムスII ~対決/コラムスワールド~						
VAY~流星の鎧~						
リーサルエンフォーサーズ						

ゲーム名						☆
ペブルビーチの波濤						
アルスラーン戦記						
雀皇(じゃんおう)登龍門						
パーティークイズ MEGA-Q						

(キリトリ線)

読者プレゼント応募ハガキ

表1　今月の記事

No.	表1　今月の記事
01	表紙
02	<特報>ファンタシースター ～千年紀の終わりに～
03	<特報>真・女神転生
04	<特報>V.R.(バーチャ・レーシング)
05	<特報>龍虎の拳
06	<新作>アラジン
07	<新作>T.M.N.T.～トーナメントファイターズ～
08	<新作>ナイト トラップ
09	<新作>MEGA-CD アルシャーク
10	<新作>ダーク・ウィザード ～蘇りし闇の魔導師～
11	<新作>マイト・アンド・マジックIII～Isles of Terra～
12	<新作>ダイナブラザーズ2
13	<新作>MIG-29
14	<特別企画>ソニック・ザ・ヘッジホッグCD タイムアタック
15	HYPER EXCITING READER'S VOICE
16	<連載漫画>アーリエル
17	メガドライブ・ヒストリー
18	HYPER information
19	Monthly Hit Chart／
20	<新作>ザ・サード ワールド ウォー
21	<新作>スペース・ファンキーB.O.B.
22	<新作>テクモスーパーボール
23	<新作>フリントストーン
24	Catch up／ レーザーアクティブ
25	HYPER UL-TECH MD & G·G
26	GE-SEN FREAK
27	G·G FAN
28	COMING SOON MD
29	新作発売カレンダー
30	<特別付録>シャイニング・フォースII 古えの封印 攻略ブック下巻

表2　雑誌名

No.	表2　雑誌名
01	BEEP／ メガドライブ
02	㊙メガドライブ
03	電撃メガドライブ
04	The スーパーファミコン
05	SUPER FAMICOM Magazine
06	電撃スーパーファミコン
07	㊙スーパーファミコン
08	ファミリーコンピュータMagazine
09	ファミコン通信
10	月刊PC Engine
11	PC Engine FAN
12	㊙PC Engine
13	電撃PC Engine
14	GAME BOY Magazine
15	HIPPON SUPER／
16	ブイ ジャンプ
17	ゲームボーイ
18	コンプティーク
19	テクノポリス
20	POPCOM
21	LOGIN
22	電撃王
23	MSX·FAN
24	ゲーメスト
25	コミックボンボン
26	コロコロコミック
27	週刊少年サンデー
28	週刊少年ジャンプ
29	週刊少年チャンピオン
30	週刊少年マガジン

表3　機種名

No.	表3　機種名
01	ファミコン(ファミコンタイトラー含む)
02	ディスクシステム
03	ツインファミコン
04	スーパーファミコン
05	ゲームボーイ
06	PCEngine(コアグラフィックスI・II、シャトル含む)
07	PCEngineスーパーグラフィックス
08	CD-ROM²システム
09	スーパーCD-ROM²
10	PCEngineDUO／DUO-R
11	PCEngineLT
12	PCEngineGT
13	スーパーシステムカード
14	アーケードカード(仮称)
15	メガドライブ
16	MEGA-CD／MEGA-CD2
17	メガドライブ2
18	ゲームギア
19	WONDERMEGA
20	TERA DRIVE
21	セガマークIII・マスターシステム
22	MSXシリーズ(MSX, MSX2, MSX2+, MSX2turboR)
23	PC-9801／PC-8801シリーズ
24	X68000 シリーズ
25	FM TOWNS／マーティー
26	NEO・GEO
27	LYNX
28	レーザーアクティブ+LD-ROM²コントロールパック
29	レーザーアクティブ+MEGA-LDコントロールパック
30	その他
31	何ももっていない
32	特に買いたくない

表4　メガドライブソフトリスト

No.	表4　メガドライブソフトリスト
001	アークスI・II・III
002	ああ播磨灘
003	R.B.I.4 ベースボール
004	アイ・オブ・ザ・ビホルダー
005	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス
006	OutRun2019
007	アウトランナーズ
008	蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史～
009	蒼き狼と白き牝鹿～元朝秘史～MEGA-CD版
010	アネット再び
011	アフターバーナーIII
012	アフター ハルマゲドン
013	アラジン
014	アリズ ボクシング(仮称)
015	アルスラーン戦記
016	イース・マスク オブ ザ サン(YsIV)(仮称)
017	いしいひさいちの大政界
018	幻影都市－ILLUSION CITY－
019	インディー・ジョーンズ アトランティスの運命
020	Vay ～流星の鎧～
021	VAMPIRE KILLER
022	ウイザード・オブ・イモータル
023	Winning Post
024	ウィング・コマンダー
025	うる星やつら(仮称)
026	ウルトラマン
027	ウルフチャイルド
028	エアーマネジメントII～航空王をめざせ～
029	エアロ・ザ・アクロバット
030	AX101
031	エイリアン3
032	Aランクサンダー 誕生編
033	江川卓のスーパーリーグCD
034	エクスランザー
035	エコー・ザ・ドルフィン
036	NFL プロフットボール'94
037	NBA JAM(仮称)
038	NBA プロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ
039	NBAプロバスケットボール BULLS VS LAKERS
040	NBA プレイオフ ブルズVSブレイザーズ
041	F1(仮称)
042	F1 CIRCUS CD
043	F-22 インターセプター
044	エリミネート ダウン
045	LHX アタック チョッパー
046	オーサム ポッサム
047	カプコンのクイズ殿様の野望
048	餓狼伝説 宿命の闘い
049	ガンスターヒーローズ
050	ガントレット
051	騎士伝説
052	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘!東京マージャンランド編
053	キリング・ゲーム・ショー
054	キング・オブ・ザ・モンスターズ
055	COOL SPOT
056	CRÜE BALL
057	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児
058	慶応遊撃隊
059	ゴールデンアックスIII
060	GODS
061	コラムスIII ～対決／コラムスワールド～
062	サージングオーラ
063	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA
064	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.4 Orgel
065	SIDE POCKET
066	サイボーグ009
067	ザ・キックボクシング
068	ザ・サード ワールド ウォー
069	ザ・スーパー忍II
070	三國志III MEGA-CD版
071	サンダーホーク
072	G-LOC
073	ジェームスボンドII コードネーム・ロボコッド
074	Jリーグプロストライカー
075	Jリーグ プロストライカー 完全版
076	Jリーグ チャンピオン サッカー
077	シスターソニック(仮称)
078	シムアース
079	シャイニング・フォースII 古えの封印
080	シャイニング・ローグ(仮称)
081	ジャガーXJ220
082	邪神ドラクソス
083	シャドウラン
084	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛
085	雀皇登竜門
086	ジャングル・ストライク
087	雀豪 ワールドカップ
088	ジョーダンVSバード ONE on ONE
089	ジョーモンタナ フットボール(CD版)
090	SILPHEED(シルフィード)
091	真・女神転生
092	スイッチ
093	スーパー大戦略 SCD(仮称)
094	スーパーブランディッシュ(仮称)
095	スーパーベースボール2020
096	スティールタロンズ
097	ストリートファイターIIダッシュプラス
098	スノーブラザーズ
099	スプラッターハウス PART3
100	スペース・ファンキー B.O.B.
101	スラップファイト
102	聖魔伝説3×3EYES
103	SEGA CLASSIC
104	戦国伝承
105	ゾウ/ゾウ/ゾウ/ レスキュー大作戦
106	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3
107	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD
108	ソニック・スピンボール
109	ダーク・ウィザード ～蘇りし闇の魔導士～
110	太閤立志伝
111	大混戦
112	ダイナブラザーズ2
113	ダイナミックカントリークラブ
114	大封神伝
115	タイムドミネーター
116	007・死闘
117	ダンジョン・マスター2／スカルキープ
118	チャンピオンリーグサッカー
119	超人スパーク
120	沈黙の艦隊
121	T.M.N.T. リターン オブ ザ シュレッダー
122	T.M.N.T.～トーナメントファイターズ～
123	T2 ザ・アーケードゲーム
124	テクノクラッシュ(仮称)
125	テクモスーパーボウル
126	デザート・ストライク 湾岸作戦
127	デトネイター・オーガン
128	デバステイター
129	デビスカップ
130	デビルズコース
131	DUNE(仮称)
132	電忍アレスタ Nobunaga and his Ninja force
133	電忍アレスタ2(仮称)
134	天舞メガCDスペシャル
135	TOP PRO GOLF 2
136	ドラゴンズ リベンジ
137	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス
138	ドリームチーム USA
139	ナイトストライカー
140	ナイト トラップ
141	ニンジャウォーリアーズ
142	ノスタルジアII
143	信長の野望 全国版
144	信長の野望 覇王伝
145	V.R.(バーチャレーシング)
146	パーティークイズ MEGA Q
147	バーニングフィスト
148	ハイパーロードモナーク(仮称)
149	ハイブリッドフロント
150	ハイムドール
151	パチンコクーニャン
152	バットマン・リターンズ
153	バトルトード
154	BATTLE FANTASY
155	バトルマニア大吟醸
156	パノラマ コットン
157	バリアーム
158	遥かなるオーガスタ
159	パワードリフト
160	パワーモンガー
161	パワーモンガー(CD-ROM版)
162	PGA ツアーゴルフ II
163	ファイナルファイトCD
164	FOMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP1993 HEAVENLY SYMPHONY
165	ファンタシースター ～千年紀の終わりに～
166	ブギウギ・ボーリング
167	ぷよぷよ
168	フラッシュバック
169	フリントストーン
170	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌
171	ベア・ナックルIII
172	ペブルビーチの波涛
173	ボールジャックス
174	ぽっぷるメイル
175	ポップンランド
176	POPULOUS II(仮称)
177	マーブルマッドネス
178	マイクロコズム
179	マイト・アンド・マジックIII～Isles of Terra～
180	マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～
181	マジンサーガ
182	マッドストーカー
183	魔天の創滅
184	MiG-29
185	ミュータントリーグ・フットボール
186	MEGA-CD アルシャーク
187	メガシュヴァルツシルト
188	メガロマニア
189	メタルファング
190	MERRYGOROUND THE 4TH UNIT
191	モータルコンバット
192	モンキー・アイランド
193	モンスターワールドIV(仮称)
194	幽☆遊☆白書外伝
195	ゆみみみっくす
196	夢幻の如く
197	夢見館の物語
198	ヨーロッパ戦線
199	ラングリッサーII(仮称)
200	ランパート
201	らんま½ 白蘭愛歌
202	リーサルエンフォーサーズ
203	リーサルエンフォーサーズ(ROM版)
204	竜虎の拳
205	レベル・アサルト
206	レミングス2
207	ロードス島戦記
208	ロード・ラッシュ II
209	ローリングサンダー3
210	ロケットナイト アドベンチャーズ
211	ワイアラエの奇蹟
212	笑ゥせぇるすまん

NEW

近未来を舞台にした戦略シミュレーション

THE 3RD WORLD WAR
ザ・サード ワールド ウォー



発売予定日	11月26日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	マイクロネット	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	――――――
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

主要国の最高司令官となり、内政、外交、軍事を運営していく。良き指導者として国を繁栄させられるか…。

主要国の指導者となり、世界統合を目指せ！

冷戦が終わった後の近未来、世界の経済、軍事を主体としたシミュレーションゲーム。プレイヤーは主要国の最高指導者となり、国家運営を行い軍事または経済で世界を統一するのが目的だ。



○実写取り込みの映像が入っている

プレイヤーは国家運営を行う

プレイヤーは実際の政治家のように政権支持率を上げて国民に行動を理解してもらう。また、外交で他国と友好度を上げれば、自国は攻め込まれにくくなり、その間に国力が蓄えられる。そのほかに相手国に資金援助をしてもらい、国力を蓄えさせないのも大切だ。



○国内情勢を把握して運営を行う

世界各国を軍事または経済で支配

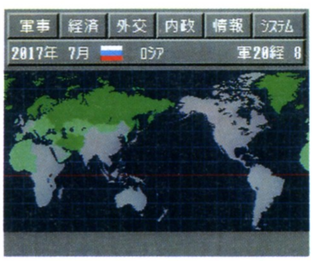
このゲームで勝利する方法は2通りある。1つは軍事的勝利。これは他国に派兵し、世界全85エリア中51エリアを軍事支配すること。もう1つは経済的勝利。自国の資金を他国の金融業、不動産、製造業、サービス業の4部門に投資して支配することだ。



○支配した都市に国旗が立てられる



○金融業、不動産、製造業、サービス業の4部門支配を目指す



○支配地域を色別で表示。薄い色の地域は完全に支配できていない

近代紛争をモチーフにした5つのシナリオ

用意されているシナリオは全部で5本。これらは近年起こった湾岸戦争、PKO問題で起こった軍事、政治、社会問題をモチーフにして取り入れられている。



○ゲームはこの5本のシナリオから選択できる

第二次太平洋戦争

ASEAN諸国を取り込んだ日本が軍事、経済大国化している。構図的には東洋対北米の対決。



○日本はこれだけの国に軍事侵略をしている

第三次世界大戦

現在のGNP、軍事、経済力や国際関係の状況に基づいてシミュレートしたシナリオ。



○現在の国力が初期設定されている

暴　走

先進諸国が軍縮し、発展途上国が軍拡している。初期配備の軍はどの国も似たような状態だ。



○各国の軍事的な規模はほぼ同じ状態だ

ノスタルジア

冷戦時代最後の布陣。ロシア対アメリカの構図ができあがって、両軍が軍拡している状況。



○シナリオ開始時にその世界の状況説明が入る

経済大戦

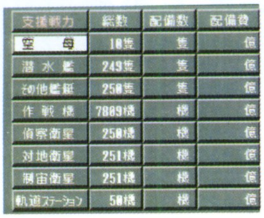
経済戦を主体にしたシナリオ。各国とも軍事面よりも経済面で世界制覇をねらう。



○不可侵条約を結んでいて軍事侵略はむずかしい

政治、軍事を把握し、各国へ進出

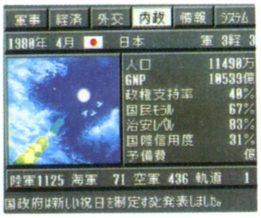
各国に進出するためには、自国の経済、軍事力を把握する。力押しで他国へ攻め込もうと軍拡すると、軍事力を維持するために予算がなくなってしまう。そうなると経済的に破たんを招くので、バランスを心掛けることが必要。



自国の軍備状況などを把握して、各国に進出

内政、外交を充実させ国民の信頼を高める

国内、国外政策を充実させておき、テロや革命が起こらないように国民や各国の信頼を高めておくと戦略の幅が広がる。



国民が喜ぶ国づくりを心掛けよう

外交

外交では大きく分けて2種類ある。他国との不可侵条約、安全保障条約、貿易協定、経済援助を行う条約協定。これらは他国との友好度を上げたり、資金提供ができる。もう1つは対外工作で、他国へ工作員を送り基地や経済を破壊し痛手を与えられる。

内政、経済

内外政策を行うコマンド。内政ではGNPを増加させる産業育成、テロや革命に対して防御する治安強化、政府の現状を説き国民に理解され、政府支持率を上げるマスコミ操作などがある。経済は他国を経済支配するためのコマンドのほか、テロや革命を起こすための支援もできる。



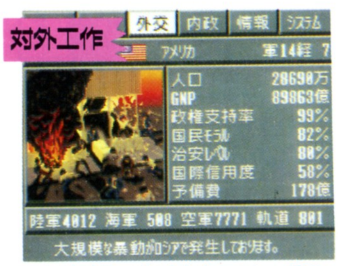
産業育成ではGNPが上昇し、好景気となり収入が増える



友好条約を結んでいれば攻め込まれないので、その間に国力を上げる



治安強化をしておけば、他国の破壊工作などが防ぎやすくなる



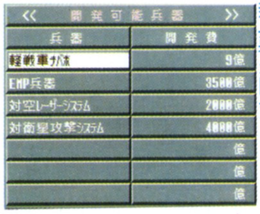
経済破壊工作が成功すると、暴動などが起こり相手国のGNPが低下



他国からの経済援助に支援すると友好度や信用が上がる

他国に侵略するための強力な軍隊

予算に余裕ができれば軍備を整え他国へ侵略する。戦闘はリアルタイムで進行し、艦砲射撃、航空爆撃、衛星攻撃の機会が1回ずつ与えられる。敵の動きをうまく読んで、効率良く自軍を運用させよう。このほかに核や対地衛星で他国の都市へ攻撃することもできる。



産業育成が上昇すると新兵器が開発できる

都市に攻撃



都市攻撃は国際信用度が低下する



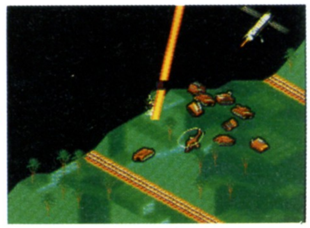
大部隊を率いると、出費がかなり大きい



大部隊で北京に軍事侵略を開始した



対地衛星に支援を要求する

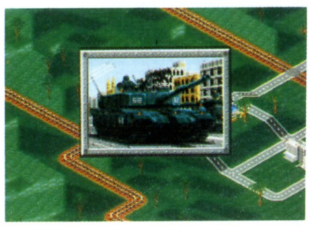


しばらくすると攻撃を開始する

各個撃破



敵と自軍の陸戦部隊の戦闘。ユニットは1つずつ行動の指示ができる



戦闘に勝利し、敵国を占領



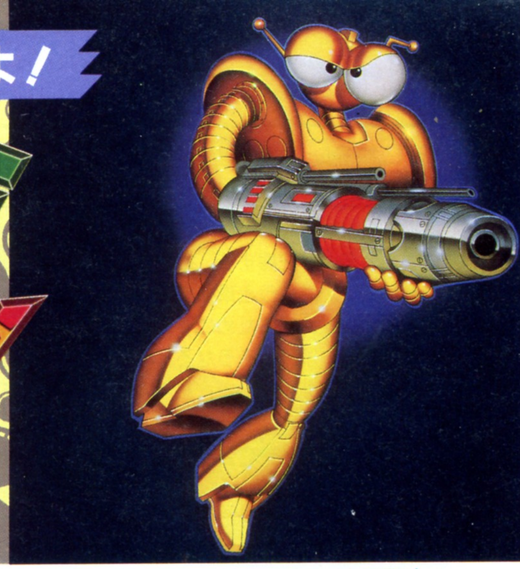
連戦連勝して国旗を多く立てよう

NEW

惑星に眠る無数のモンスターを撃退せよ！

SPACE FUNKY B.O.B.

スペース・ファンキーB.O.B.



謎の惑星に墜落したロボットが、決死の脱出を試みる。果たして無事に生還することができるだろうか？

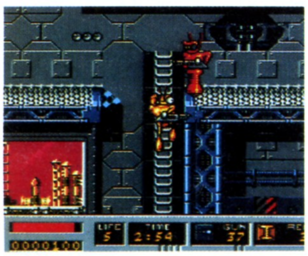
発売予定日	11月19日	ジャンル	アクション
メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター	継続機能	パスワード
予定価格	8900円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

少し臆病なロボットが暴れ回るコミカルアクション

主人公が墜落した謎の惑星は、凶悪なモンスターが潜む恐ろしい惑星。迷路と化したステージをショットを武器に突き進む。モンスターを退治しつつ、出口を見つけて脱出すればステージクリア。アイテムをうまく駆使して、全50ステージをクリアしよう。



↑早く出口を探せ！



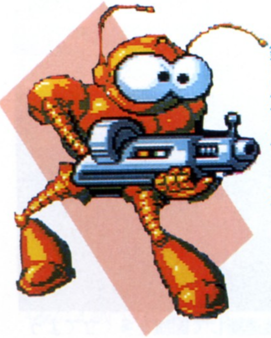
↑ステージのいたるところに敵が待ち受けている。一気にやっつけろ！



↑強力なショットさえ手に入れれば、どんな敵でも恐るるに足らず

主人公はへんてこりんなロボット

B.O.B.という名のロボット生命体がこのゲームの主人公。ゲーム中に出てくるさまざまなセリフやコミカルなポーズで、プレイヤーを楽しませてくれる。



←ロボット生命体B・O・B・見参！銃を片手に今日も行く



↑パパのいうことに耳を傾けず、宇宙ドライブに出発。見事、惑星に衝突して冒険の幕が切って落とされた

場面に応じてアイテムを使い分けよう

アイテムは武器アイテムと特殊アイテムの2種類があり、ステージの各所に落ちている。複数のアイテムを持っている場合は、場面に応じて自由に選択して使うことが可能。それぞれのアイテムは使用回数に制限があるので、強力なものはいざというときに使おう。



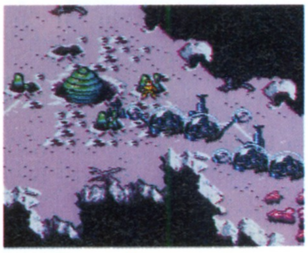
↑アイテムは絶対取るべし

2タイプのアイテムが登場

	名称	説明
武器アイテム	シングルショット	最初に持っているショット。攻撃力は弱く、遠距離攻撃できる点が取り柄
武器アイテム	3ウェイショット	3方向に弾が飛んでいく。攻撃しづらい場所にいる敵もなんなく倒せる
武器アイテム	ナパーム	炎で敵を焼きつくす。威力は強いが、射程距離がかなり短いのが欠点
武器アイテム	ミサイル	敵を自動追尾して攻撃してくれる。攻撃力がそれほどないのが欠点
武器アイテム	レーザー	強力なレーザーがまっすぐ飛んで、敵を貫通する。耐久力のある敵に有効
武器アイテム	ワイドショット	6種の武器の中で最高の破壊力を誇る、幅広いレーザー。貴重な武器
特殊アイテム	ストップランプ	すべての敵の動きを一定時間、止める。敵に囲まれたときに重宝する
特殊アイテム	バリアー	一定時間、バリアーに包まれ、敵の攻撃によるダメージを受けなくなる
特殊アイテム	パラソル	高いところから落ちたときに、ダメージを受けることなく着地できる
特殊アイテム	ジャンプボード	足元にスプリング付きの台が出現し、より高くジャンプすることができる
特殊アイテム	ヘリコプター	頭の上にプロペラがくっついて、一定時間、空を飛ぶことができる
特殊アイテム	ボム	タイマー付きの爆弾で、画面上の敵を一掃する。ピンチのときに使おう

モンスターが生息する恐しい惑星から脱出せよ！

冒険の舞台となる惑星は全部で3つ。各惑星は多数のステージで構成されており、それぞれ順番にクリアしていかなければならない。たいていのステージは、出口を探して脱出すればクリアとなるが、たまに、ステージの最後に出現するボスを倒さないと、クリアできないステージも登場する。



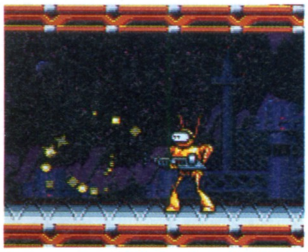
⬆惑星のマップ。さっさと脱出だ！

エネルギーに注意してゴールを目指せ

B.O.B.は、モンスターの攻撃を受けるとパワーが減少していき、すべてなくなると1人失ってしまう。パワーを回復するにはステージのどこかにある回復アイテムを取るか、パワー回復エリアに入ればOK。また、ステージクリアしても、満たんになる。



⬆回復エリアに入ってパワー全快。群がる敵どもを蹴散らせ！



⬆ついに出口を発見。しかし先はまだまだ果てしなく、険しい

主人公のコミカルなポーズを紹介

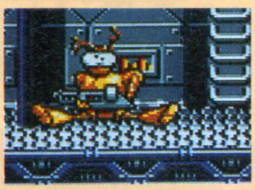
このゲームの特徴の1つにB.O.B.のポーズとセリフがあげられる。ステージクリアしたときややられてしまったときにセリフが一言表示され、コミカルなポーズを披露してくれたりする。ここで紹介したもの以外にもまだまだあるので、先のステージに進めないときなどは、いろんなポーズを眺めて気分転換すればいいかも？



⬅しゃがんで通れ！



➡ハイ、チーズ！



➡気絶しちゃった



⬅げげっ！ 破裂だ



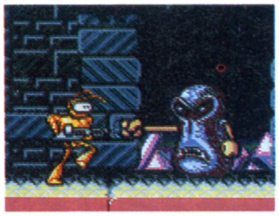
⬅まるでスライム



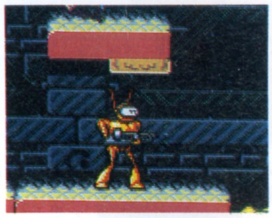
➡あっ、そうですか

各所に仕掛けられた数々のトラップ

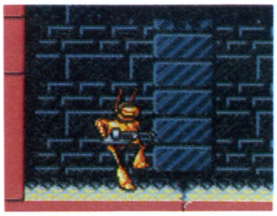
各ステージには趣向の凝らされたトラップが、数多く仕掛けられている。トラップの種類はさまざまだが、なかには一撃で死んでしまうものもあるので注意が必要。中盤以降はモンスターの攻撃も一段と激しくなるので、アイテムの使いどころがポイントとなる。



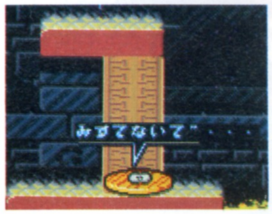
➡手痛いパンチがヒット



➡なに！ 上から柱が…



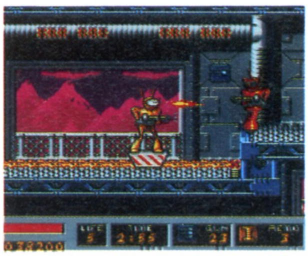
⬆ああ、ふっとんでいく



⬆もう、見捨てた

冒険するステージ数は全部で50

主人公のB. O. B. は3つの惑星で構成された全50ステージを冒険する。それぞれの惑星によって、ステージの雰囲気は異なり、新たなモンスターも出現する。なお、パスワードは各ステージごとに表示されるので、いつでも好きなときに見ることが可能。



⬆不安定な足場で苦戦は必至。ガンバレB. O. B.。負けるなB. O. B.



⬆スペース・カーに乗ってひたすら激走。今度は衝突しないだろうな

ボスを倒せ









➡悪戦苦闘のすえなんとかボスを撃破。やっとこさ惑星からおさらばと思いきや…。諸行無常よのう

一難去ってまた一難

今季のデータを網羅したアメフトゲームが登場

TECMO SUPER BOWL™
テクモスーパーボウル



発売予定日	11月26日	ジャンル	スポーツ
メーカー名	テクモ	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	8900円(税別)	その他の機能	2人同時プレイ可
メディア(容量)	ROM(8Mbit)	現在の開発状況	100%

最高のフットボールゲームと評価された同名のファミコンゲームの移植作。今年のデータで登場だ。

最新のデータで多彩に楽しめる究極のアメフトゲーム

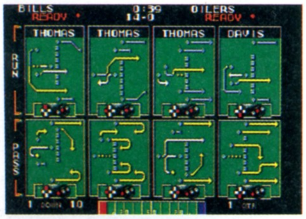
アメリカでもっとも人気のあるスポーツ「National Football League（以下NFLと略す）」での1シーズン通しての戦いを楽しめるのがこのゲーム最大の特徴だ。ゲームに使用される選手は当然実名。好きな選手と一緒に栄光のスーパーボウルを目指そう。



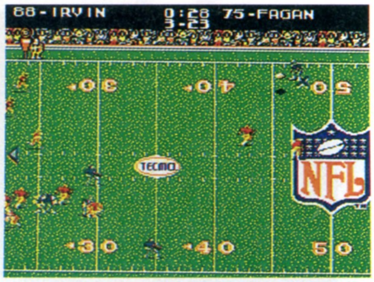
⬆実名と今季のデータで熱く戦え！

アクション派でもシミュレーション派でもOK！

このゲームの特徴は実に多彩な遊び方ができること。アクション指向の人は自分で選手を操作してゲームを楽しめるし、フォーメーションを研究したい人にはコーチモードが用意されている。すべてをコンピュータにまかせてTV気分で観戦するのもいいぞ。



⬆相手の攻撃を読んで防ぐのだ



⬆ロングパスが通るかどうか!?

● PRESEASON

シーズンに入る前の野球でいうところのオープン戦を行うモードだ。今年のスケジュールでぶつかることのないチーム同士を使って戦える。対戦向きのモードだ。



⬆どんな組み合わせでも大丈夫。勝てるかどうか

● SEASONGAME

これがメインのモード。18週16戦のスケジュールで戦い、スーパーボウル出場を賭けたプレイオフを目指してしのぎをけずる。

● PROBOWL

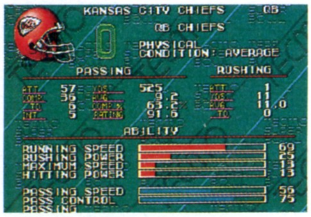
これはシーズンゲームが終わったあとのオールスター戦。AFCとNFCの両リーグから選出された豪華メンバーでの夢の試合だ。

● TEAMDATA

NFL全28チームのデータを見るモード。またオフェンスメンバーの変更やプレイブックの変更を行うことも可能だ。

データはもちろん'93年の最新版

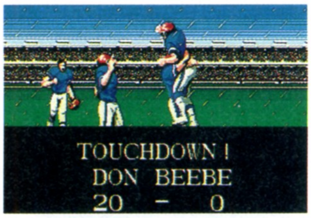
今年から、NFLではフリーエージェント制が導入され、選手の各チームへの移籍が激しくなった。あのジョー・モンタナが49ERSをやめてチーフスへ移籍したのは日本でも話題になったほど。そんな今季の各チーム、各メンバーのデータを計28チーム、900人にわたり完全に網羅しているのだ。



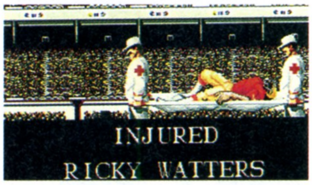
⬆名前は伏せられているがこの人はまぎれもなくあのクォーターバック

ビジュアルシーンがゲームを盛り上げる

NFLでもっとも迫力のあるシーンといえばロングパスをキャッチしたり、タッチダウンを決めたときなどだが、このゲームではそういう派手なシーンではシネマディスプレイと呼ばれるビジュアルシーンが登場して盛り上げる。



⬆タッチダウンが決まって喜ぶ選手



⬆試合中に選手がケガを！



⬆ハーフタイムショーもこのとおり



⬆ダイブプレイは味方の頭を飛び越えて短い距離を獲得する

ROM

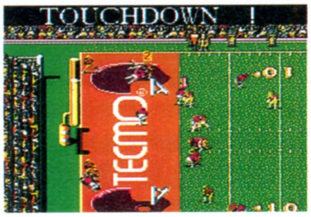
今一番見たいゲームを誌上リプレイ

現在NFLファンが一番見たい試合、それはサンフランシスコ・49ERS対カンザスシティ・チーフスだろう。去年№1クォーターバックに選ばれたヤング対古巣を出たモンタナ。勝利はどちらに。

KANSASCITY CHIEFS	VS	SANFRANCISCO 49ERS
パス攻撃の弱さをモンタナを獲得したことでカバーに成功した。		NFLでも1、2位を争う破壊力抜群の攻撃力をもつ。守りも堅い。

キックオフ〜1・2クォーターまで

パスで大きく距離をゲインする49ERSに対し、なぜかチーフスは序盤からラン攻撃を多用する。



まずは49ERSが先制得点！


チーフスはフィールドゴールのみ

最初に得点したのは49ERS。ヤングの40ヤード以上のパスを受けてライスがタッチダウンを決めた。前半は49ERSの攻撃力が爆発、インターセプトやヤングのスクランブルなどで計3タッチダウンを決める。対するチーフスは2本のフィールドゴールを放ち1本成功の3点止まり。モンタナの肩を活かせぬままに前半を終了した。

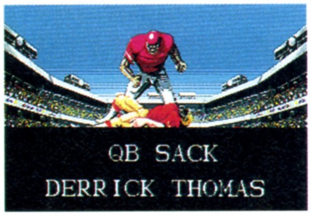
ここまでの結果



かなり差が開いてしまった。これからモンタナの奇跡の反撃開始か？

大詰めの3・4クォーター

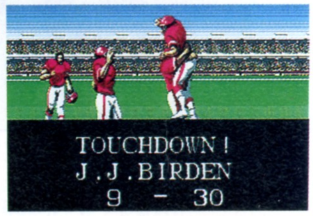
第3クォーターは両チームのディフェンスが頑張ってクォーターバック・サックを連発、得点を許さなかった。続く第4クォーターはビッグプレイが連発。口火を切ったのは相手ゴール2ヤードまで迫った49ERSのダイブプレイでのタッチダウン。得点差が27点も開いてやっと本気になったのか、次の攻撃ではモンタナが本領発揮。3回のパスでタッチダウンを決め



ディフェンスが大活躍！

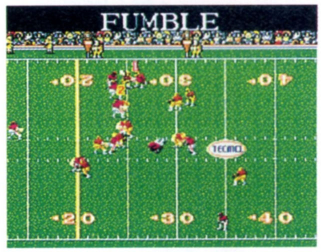


49ERSはダイブプレイを使って得点を取りにきた



やっとチーフスもタッチダウン

てしまった。だが、反撃もここまで。ヤングとライスのホットラインで49ERSは止めのタッチダウンを決める。やはり現役№1のヤングに勝利の女神は微笑んだ。



最後はファンブルリカバーでチーフスの息の根を止めた49ERS

結果　37対10
49ERSの勝利

「テクモスーパーボウル」を使って

今年のNFLを大胆予想！

本家NFLよりもひと足先にスーパーボウルまで時間を進めてみよう。この結果どおりになるかな？

シーズンゲーム

結果、AFCは東地区から順当にビルズとドルフィンズがプレイオフへとコマを進めた。混戦の中部はオイラーズ、ブラウンズ、ベンガルズの3チームが出場決定。西地区は期待のチーフスは振るわず4位にとどまり、ブロンコスが地区優勝した。

NFCは東地区から3チームが出場。地区優勝はイーグルス。ついでレッドスキンズとカウボーイズで、去年の覇者はワイルドカードでの出場となった。中部はバイキングス1チームのみ。西地区からは本命49ERSとファルコンズが登場してきた。

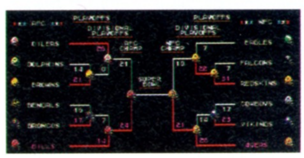
プレイオフ出場チーム

AFC EAST	ビルズ ドルフィンズ
AFC CENTRAL	オイラーズ ブラウンズ ベンガルズ
AFC WEST	ブロンコス
NFC EAST	イーグルス レッドスキンズ カウボーイズ
NFC CENTRAL	バイキングス
NFC WEST	49ERS ファルコンズ

プレイオフ

いよいよプレイオフ。AFCチャンピオンシップはビルズ対オイラーズという順当な試合に。結果は僅差でビルズが4年連続の王者に。NFCチャンピオンシップはワイルドカードからレッドスキンズが浮上、だが49ERSの前にもろくも破れた。

スーパーボウルはビルズ対49ERS。第3クォーターまでは7対7と緊迫した試合展開だったが、最後の最後にヤングのタッチダウンパスがさく裂。栄光は49ERSに輝いた。


プレイオフはこうなりました



またもビルズは優勝を逃した…



とりあえずこの回では49ERSが優勝したが、次も同じとは限らない

原始時代を舞台にしたほのぼのアクション

THE FLINTSTONES

ザ・フリントストーン



発売予定日	11月19日	ジャンル	アクション
メーカー名	タイトー	継続機能	コンティニュー
予定価格	3880円(税別)	その他の機能	――――
メディア(容量)	ROM(4Mbit)	現在の開発状況	100%

主人公のフレッドが、数々の難所を切り抜けながら家族の紛失物を探したり、子供の救出に出かけたりと大忙しのコミカルアクション。

こん棒片手に原始の世界を突き進む!

このゲームはテレビアニメ「原始家族」の世界を再現したものだ。主人公のフレッドが、おなじみのキャラクタたちにいろいろな頼みごとをされる。その頼みをクリアするのがゲームの目的だ。

ある朝、フレッドの奥さんのウィルマに、なくしたネックレスを探してくるように頼まれる。フレッドはこん棒片手に、恐竜や危険なトラップが待ち受ける原始世界を冒険することになるのだ。

こん棒のパワーチャージとぶら下がりが重要

フレッドは、ジャンプとよじのぼり、こん棒での攻撃で難所を切り抜ける。攻撃はボタンを押しっぱなしにするとパワーチャージされて威力が増し、ボス以外の敵を倒すとアイテムを落とす。崖などの出っ張りにジャンプしてぶら下がり、上を押すとよじのぼる。後半では重要なテクニックだ。



建物や崖っぷちにはぶら下がることができる



パワーチャージで敵を倒してアイテムを入手



チャージはボス戦にも有効だ

恐竜に乗って攻撃

こん棒のほかに、恐竜に乗って攻撃することも可能だ。ステージ中に落ちている卵を割ると恐竜が現れる。乗るとジャンプ力が増し、攻撃を受けたときのダメージが通常時の半分になる。恐竜の吐く火で敵を倒すとアイテムを落とす。



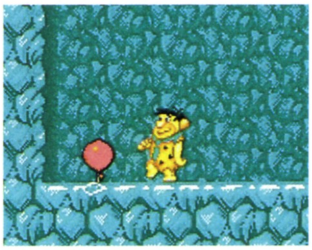
恐竜の卵はステージ中の所々にある。割れば恐竜が出現する



卵の中からプテラノドンが現れた。口から火を吐いて攻撃する

アイテムを利用してラクに進めよう

ゲーム途中には、フレッドの冒険を助ける8つのアイテムが存在する。入手方法は、ステージ中のいたるところにある風船を割って入手する場合と、そのまま落ちているものを拾う場合がある。また、敵をパワーチャージや恐竜の攻撃で倒した時に出現するアイテムは、ゲームスタート時に選択できる難易度によって異なる。イージーならハート、ノーマルはリンゴ、ハードならスターになる。



この風船の中には、さまざまなアイテムが隠されているのだ



アイテムは恐竜が吐く火での攻撃によって得られる場合もある

アイテム一覧

アイテム	説明	アイテム	説明
リンゴ	このリンゴを取ると、ライフが1ポイントだけ回復する、というおいしいアイテムだ	ウィルママーク	一定時間だけ無敵になる。敵に体当たりするだけで倒すことができるようになるのだ
ラッキースター	50個集めるとフレッドが1人増える。途中でミスしても、その前の数だけ残されている	ハートマーク	最初3つだったライフの枠を、1つだけ増やすことができる。上限は最大6つまでだ
スター	1つ取ると1000点加算される。10個集めると、コンティニューできる回数が1回増える	パワーアップ	パワーチャージするときのスピードが速くなる。敵のアイテム奪取やボス戦に有効だ
フレッドマーク	1UPアイテム。取るとフレッドがもう1人増える。ぜひ取っておきたい	不思議な卵	割ると中からプテラノドンが出現して、フレッドの冒険を助けてくれる不思議な卵なのだ

フレッドが冒険するステージは大自然の仕掛けでいっぱい！

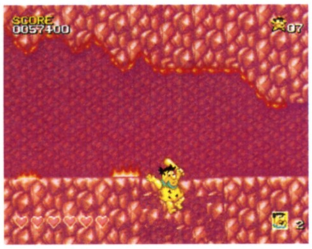
冒険の舞台となるステージは全部で6面。ある時は親友が失くした釣り針を求めて海の中を泳ぎ、またある時は恐竜列車の上で大暴れ、といった感じでステージ構成もバラエティに富んでいる。トラップも急に足場が崩れるなどの、危険な罠が多数用意されている。



こんなところでボーナスステージの入口を発見



4面は恐竜列車のステージだ



いきなり足場が崩れた！　後半になるとこのようなキビシイ罠も…

どこかにあるボーナスステージの入口を探せ

ステージ中には、隠された入口が用意されており、入るとアイテムが取り放題のボーナスステージにいくことができる。ボーナスステージを抜けると、入口よりも少し先のエリアにワープしている。うまく利用すれば攻略がラクになるのだ。1つのステージに複数存在していることもあるので、全部さがすのも楽しみのひとつだ。



ここは強制スクロールで進むボーナス面。落ちてもミスにはならない



ボーナスは何種類か存在する。ここでは風船を割ってアイテムを入手

それぞれ攻撃方法が異なる個性的なボス

コミカルなボスキャラも、ゲームの魅力のひとつだ。落ちてくる貝をぶつけて倒すドラゴンや、シーソーで岩を放り投げて攻撃する怪鳥など、個性的なヤツばかりだ。



3面のようにボスがいない面もある



落ちてくる貝をぶつけるのだ！

シーソーを利用して岩を放り投げる。自分を打ち上げるのも可能だ



ステージ1「LEAF ROCK」

ここからフレッドの冒険が始まる。ウィルマが大切にしていたネックレスを探し出すのがこのステージの目的だ。ここではさまざまなトラップが待ち受けているが、そんなにイジワルなものはまだない。操作に慣れるには丁度いいステージといえるだろう。ステージの最後にいるボスの大トカゲを倒せば、シッポに引っ掛かっているウィルマのネックレスを取り戻すことができるのだ。



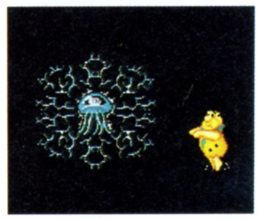
サメが足場を突き破ってきた！

突進してくる恐竜をうまく誘導して、通り道を作るのだ!!



ステージ2「SWIMMING POOL」

今度は親友のバーニーが失くした釣り針を求めて、海の中を探索する。ここでは方向パッドとジャンプボタンの組み合わせでフレッドを泳がせる。ここから少しずつ難しくなってくるので、気を引き締めてかからねばならない。



この電気クラゲをやっつけると明るくなるのだ



タコが流れを作っている。気をつけろ



魚の群れに押し流されて後ろのトゲに

ステージ3「DESERT DRIVING」

次はどこかへ行ってしまった、子供のペブルを探して砂漠を走る。ここでは、車に乗っての高速スクロールとなり、ペブルがいるステージの最終地点に辿り着くとクリアとなる。このステージにはボスキャラは出現しない。



タイミングよくジャンプするのだ！



ダメージを受けると車が壊れる

ペブルを発見した、やったね！



レーザーアクティブの最新情報をキャッチ！

Catch Up! LaserActive™

マルチメディア・クリエーターズ・ネットワーク（MCN）スペシャル！

Vol.3

キャッチ・アップ！ レーザーアクティブ

今回は、マルチメディア・クリエーターズ・ネットワーク（MCN）が制作する3本のソフトを大紹介！



MCNメンバー：野中英紀　中野裕之　伊藤博文　立花ハジメ　小野誠彦　細野晴臣

去る9月17日、東京は青山にMCNが集結。彼らが制作するソフトの発表会が行われた。今回はMCNスペシャルと題し、ベールを脱いだ3本のソフトを探ってみる。



⬆発表会の会場風景。シブい雰囲気

3D MUSEUM

パイオニア／MCN
12月10日発売予定
価格未定

NOW MAKING!

●ステレオグラムドラッグソフト

日米のクリエーターたちが合作する、この『3D MUSEUM』が、MCN制作ソフトの第1弾だ。

このソフトは視差を利用したり、左右が赤と青の立体視用色メガネを使うことで、さまざまな立体CGを見ることができる。また、波や水面など自然の情景も収録。立体視を楽しむ、単なるドラッグソフトというわけでもないが…。



⬆見る者の精神を投影するかのような映像。イッちゃう人もいるかも

緊急発表!? 12月に発売？ タイトー参入第2弾『ロケットコースター』

タイトーの参入第2弾は未来の遊園地が舞台の3Dレーシングゲームに決定。全9ステージを駆け抜けろ！



⬆すごい速度で遊園地を走り回る



⬆もしもコースから外れたら、ゲームオーバーになってしまう。シビア～



⬆画面右上に表示される目標タイムをクリアしよう

MELON BRAINS

パイオニア／MCN
'94年2月1日発売予定、価格未定

NOW MAKING!

●電子イルカ図鑑＋ヒーリング環境ソフト

イルカだけがもつ不思議な感覚器官「メロン・ブレイン」の名をもつこのソフトでは、人間とイルカの異種間コミュニケーションがテーマ。神経生理学者にしてイルカ研究の第1人者でもあるJ．C．リリー博士の協力のもとに、イルカの生態や伝説などを紹介している。もちろん、水中で撮影されたイルカの映像も満載だ。



⬆イルカには人間の病気を治す力もあるらしい。自閉症などに効くとか

GOKU

パイオニア／MCN
'94年5月10日発売予定、価格未定

NOW MAKING!

●アドベンチャー

小説「帝都物語」などの作者、荒俣宏が世界の7不思議を新たに解釈。この『GOKU』では、新7不思議＝「失われたWONDERS」をCGで再現する。

また、元YMOの細野晴臣（／）がプロデュースするサウンドとCGによる「MTVモード」など様々なバリエーションが選択できる。



⬆分身の術を使ったGOKUが取り巻くのは、どうやら牛魔王のようだ

エレクトロニクスショーにレーザーアクティブ出現!!

10月5日から9日まで、千葉の幕張メッセで開催されたエレクトロニクスショーにパイオニアも出展。レーザーアクティブの展示も行われた。ブースの特設ステージでは新作ソフト紹介のイベントも行われ、道行く人も思わず足を止めてしばし見入っていた。



⬆イベントではMCNのソフトを紹介する一幕も。そういえば左のお姉さんは人形みたいでよかった

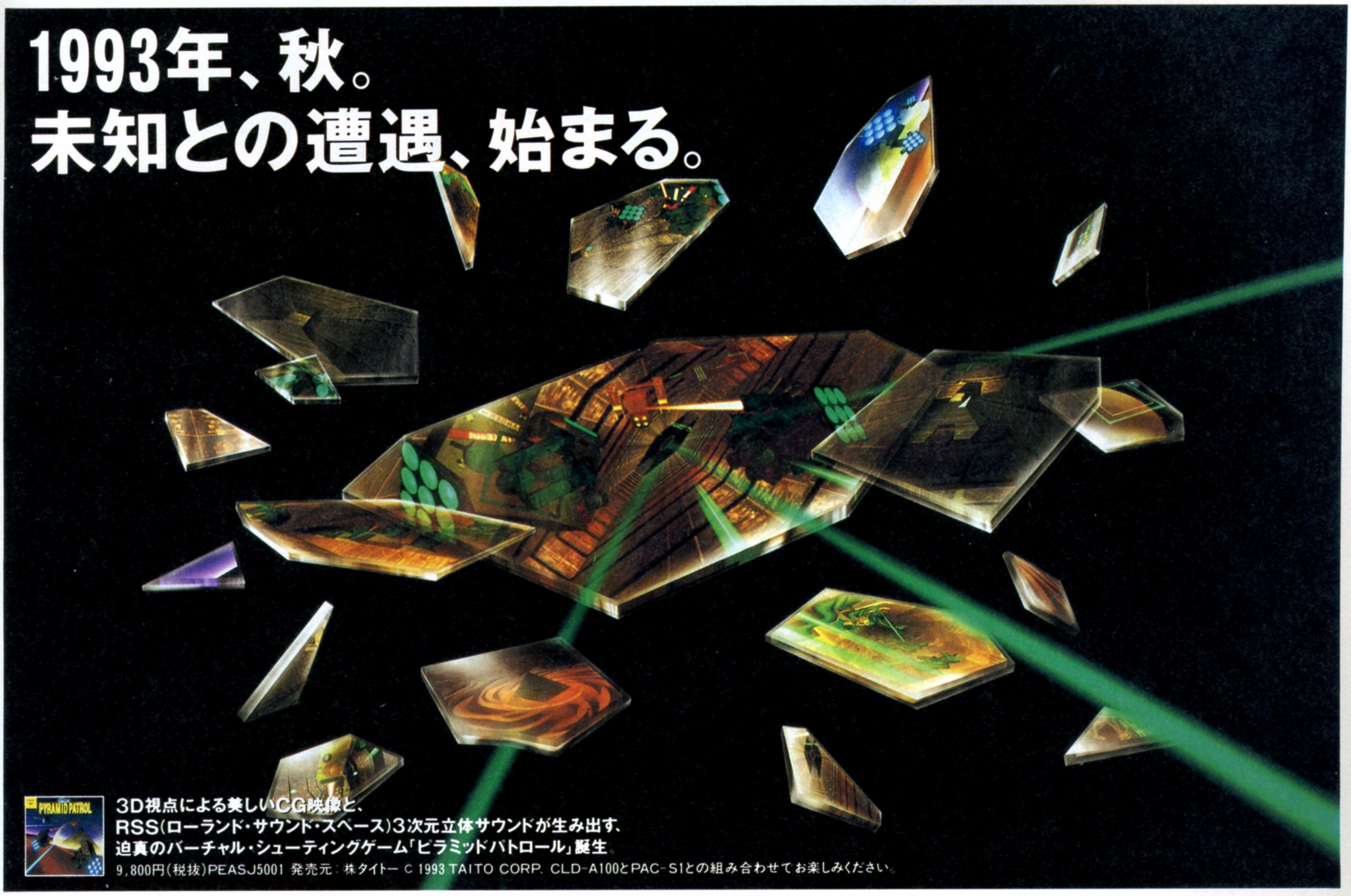
LASERACTIVE新作発売カレンダー

12月	10日	●3D MUSEUM[MEGA-LD]	☆パイオニア／MCN／価格未定
	下旬	●SPACE BERSERKER[MEGA-LD]	☆パイオニア／MCN／1万円前後
		●ハイローラーバトル[MEGA-LD]	☆パイオニア／価格未定
		●ロケットコースター[MEGA-LD]	☆タイトー／価格未定
		●ドラドラパラダイス[MEGA-LD]	☆プラネット／価格未定
'94年1月以降	1月未定	●3D MUSEUM[LD-ROM²]	☆パイオニア／MCN／価格未定
	2月21日予定	●MELON BRAINS[MEGA-LD]	☆パイオニア／MCN／価格未定
	3月未定	●MELON BRAINS[LD-ROM²]	☆パイオニア／MCN／価格未定
	5月10日予定	●GOKU[MEGA-LD]	☆パイオニア／MCN／価格未定
	6月未定	●GOKU[LD-ROM²]	☆パイオニア／MCN／価格未定

※注：本文中で使われているMCNという言葉は、マルチメディア・クリエーターズ・ネットワークの略称です。

PIONEER®

1993年、秋。
未知との遭遇、始まる。



3D視点による美しいCG映像と、
RSS(ローランド・サウンド・スペース)3次元立体サウンドが生み出す、
迫真のバーチャル・シューティングゲーム「ピラミッドパトロール」誕生。
9,800円(税抜)PEASJ5001 発売元：株タイトー C 1993 TAITO CORP. CLD-A100とPAC-S1との組み合わせてお楽しみください。

リアル映像＆ライブ・サウンド、そしてインタラクティブ性。いまだ体験したことのない感動と興奮が、ここにあります。

ハイクオリティな映像と迫力あふれるサウンドを、ゲームや映画、図鑑などにおいて、自在に操れる。それが、レーザーアクティブ。レーザーディスクの高画質・高音質とCD-ROMのインタラクティブ性が融合した先進のメディアです。人間の感性や情感にダイレクトに訴えてくる美しさと臨場感。レーザーアクティブは、あなたのエンターテインメントの領域を一気に広げていきます。

[レーザーアクティブ・ソフト、続々発売中 各9,800円(税抜)] S 主人公はあなた。あなただけのストーリーが楽しめる、**インタラクティブ・ムービー**「I WILL」 S 調べたい時代や場所に入り込んだように検索できる動画図鑑。**エレクトロニック・パブリッシング**「ザ・グレート・ピラミッド」 N デーモン小暮が深層心理を暴き立てる、**インタラクティブ・パーティゲーム**「悪魔の審判」 N 環境問題をクイズを通して理解する、**インタラクティブ・クイズゲーム**「クイズ エコノザウルス」　S はCLD-A100＋PAC-S1、N はCLD-A100＋PAC-N1でお楽しみいただけます。

LA、LD、CD、MEGA-CD、CD・ROM²など多彩なソフトが楽しめる。これは、アミューズメントを満載したマルチメディアです。

レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、下記のさまざまなソフトを楽しめます。また、カラオケパック〈別売：PAC-K1標準価格20,000円(税別)〉を挿入すれば、マイクを接続してレーザーカラオケを、もちろん本体だけでもコンパチブルプレーヤーとして、LD、CDを再生できます。

※CD-ROMソフトの中には一部お楽しみいただけないものがあります。



レーザーアクティブ
MEGA-LDパック
PAC-S1
コントロールパッド付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive MEGA-LD(30cm、20cm)、MEGA-CD、メガドライブ用ROMカートリッジ



LD ROM²

レーザーアクティブ
LD・ROM²パック
PAC-N1
コントロールパッド付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive LD・ROM²(30cm、20cm)、CD・ROM²、Super CD・ROM²、PCエンジン用ROMカード



レーザーアクティブ対応 CLDプレーヤー **CLD-A100** リモコン付属 NEW 標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

5Disc Compatible

パイオニア レーザーアクティブ、新登場。

LaserActive™

未知との遭遇は、カタログから始まる。 パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CLD-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター：メガドライブFAN LA-11係へ。

時代は、レーザーディスク。
LASER DISC このマークは、レーザーディスクの統一マークです。　LASER DISC　COMPACT disc DIGITAL AUDIO　SR

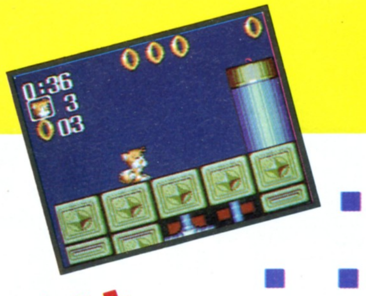
● SR マーク付きの製品は、パイオニアの統一システムリモコン対応です。● LaserActive レーザーアクティブはパイオニアの商標です。●CXはCBSの商標です。
●パイオニアショールームへどうぞ。東京・目黒権之助坂「JR目黒駅」下車すぐです。

パイオニア株式会社

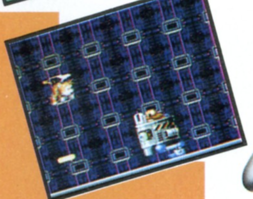
GAME GEAR ゲームギア

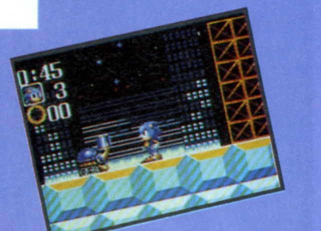
SONIC & TAILS™











このおもしろさはハンパじゃない！

今度のソニックはマイキャラをソニックとテイルスのどちらでもプレイできる。その上おなじみの超音速アクションをより一層パワーアップする「ロケットシューズ」「ホッピング」「スーパースピンダッシュ」などのニューアクションも新たに登場するぞ！



ソニック&テイルス

11月19日発売予定
3,800円 アクションゲーム
©1993 SEGA

「ソニック&テイルス」かっとびスピードコンテスト 実施

「ソニック&テイルス」の発売を記念してスピードコンテストを実施するぞ！ ゲームをプレイしてどしどし応募してね!!

応募方法

①コンテストの対象ステージは、ターコイズ・ヒルゾーン1と2の2種類。対象ステージとプレイヤー(ソニックかテイルス)を決め、とにかく早くクリアーして下さい。
②プレイヤーがゴールプレートを通過し、プレートの上にスピード表示(km/h)がでたらSTARTボタンを押し画面をポーズ状態にして下さい。
③そのままの状態で方向ボタンの左上と1、2ボタンを同時に押して下さい。
④画面の中央下にクリアーコード(6ケタの数字またはアルファベット)が現れます。
※クリアースピードが一定水準以下の場合は現れません。
⑤官製ハガキに、住所、氏名、年令、性別、お持ちのゲーム機名とステージ名(ターコイズ・ヒルゾーン1または2)、プレイヤーの種類(ソニックまたはテイルス)、クリアースピード(km/hで表示)、クリアーコードを記入し、右記宛までお送り下さい。

宛　先

〒174-91 東京板橋北郵便局私書箱43号
「ソニック&テイルス」かっとびスピードコンテスト係

応募期間

平成5年11月19日～平成6年1月18日(当日消印有効)

賞　品

- 各ステージ、各プレイヤー別にそれぞれ上位5名ずつ計20名に「ソニック&テイルスオリジナルチャンピオンケース」を。
- 入賞者以外の方から抽選で300名に「ソニックとテイルスのぬいぐるみセット」をプレゼントします。

※入賞者多数の場合は、抽選により決定させていただきます。
※当選の発表は、商品の発送をもってかえさせていただきます。

特報！ "ソニック&テイルス"パック



©SEGA

11月19日 同時発売!!

ゲームギア本体と人気ソフト一本がセットになった大好評の「ゲームギアプラスワン」におなじみ"かっとびソニック"のシリーズ最新作「ソニック&テイルス」がセットになったスペシャルパックが新登場！

ゲームギア +1 プラスワン
スペシャルプライス 15,800円 (参考売価)

"ミッキーマウスの魔法のクリスタル"パック

ミッキーマウスの魔法のクリスタルパックも大好評発売中！



© The Walt Disney Company



©SEGA

※当社は、Jリーグ・ジェフユナイテッドを応援しています。

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日：10時～17時(祝祭日除く)

セガジョイジョイテレフォン
新作ゲームソフトや楽しい情報を、みんなにお知らせするセガからのホットラインだよ。

札　幌 011-842-8181　東　京 03-3743-8181　大　阪 06-333-8181
福　岡 092-521-8181　名古屋 052-704-8181　広　島 082-292-8181
仙台エリアもスタート予定。　※電話番号をよく確めて、正しくかけてください。

魔導物語I
3つの魔導球

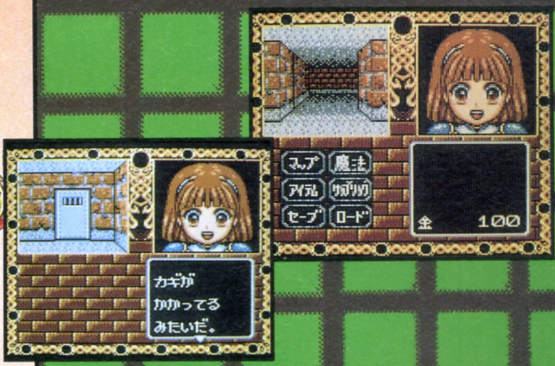




12月３日発売予定 5,500円（予価）
ロープレゲーム ©1993 SEGA/COMPILE



サンプリングボイス、ファジーパラメーターなど、数々の画期的システムを導入。あの「ぷよぷよ」でおなじみのかわいいキャラクターが続々登場。かわいらしさだけでなく遊びやすさも満点の感動と笑いの3Dロープレゲーム新登場!!



ドナルドダックの 4つの秘宝
DEEP DUCK TROUBLE Starring Donald Duck





© The Walt Disney Company Produced by Sega Enterprises. ©1993 SEGA

ディズニーの人気キャラクター、ドナルドダックが主人公！コミカルアクションゲームの最新作!!

12月17日発売予定　3,800円
アクションゲーム

ドナルドダックが地面に伏せたり飛び上がったり、コミカルなアクションで話題を呼んだ前作をしのぐ、多彩なアクションがいっぱいです。アクションゲームのファンばかりでなく、ディズニーアニメーションのファンもゲームの世界に思わず引き込まれる、そんな楽しさがいっぱいです。

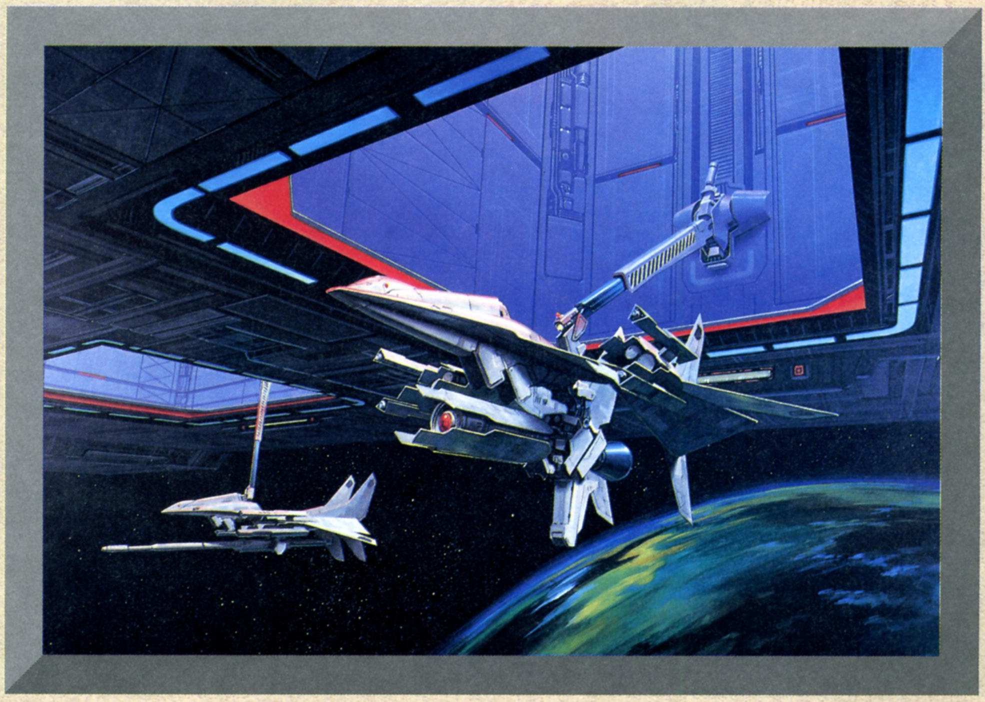
いつでもどこでも カラーが楽しい ゲームギア



- 画面はハメコミ合成です。
- ゲームギアソフトはゲームギア専用のゲームソフトです。
- チューナーパックは別売りです。

●表示価格は、消費税抜きのメーカー希望標準小売価格です。

SILPHEED
シルフィード
—OFFICIAL GAME MUSIC SOUND—



イラスト／開田裕治

11月24日発売　価格2,800円

発売元 東芝EMI　商品番号 TYCY-5338

■**ゲーム アーツ監修による待望のオフィシャルCDついに登場!!**
もちろん音楽は，メカノアソシエイツ.

- CDジャケットは，新たに開田裕治描き下ろし!!
  さらに予約特典としてこのイラストのB2ポスター付.
- 英語台詞完全対訳付.
- PC-88SR版テーマ曲 The legend of Silpheed, Little moments peaceを収録.

収録曲

1 OPENING
2 GREASON JACK
3 アステロイド
4 建設中の要塞
5 氷の惑星
6 亜空間
7 LANDING APPROACH
8 小惑星帯
9 機動要塞
10 大艦隊
11 月面
12 SCRAMBLE
13 ENDING

BONUS TRACK
14 The legend of Silpheed
15 Little moments peace

株式会社ゲーム アーツ　〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F TEL03(3984)1136

U.S.A.からソニックショック上陸！





SONIC SPINBALL™

ソニック・スピンボール新発売

12月10日発売予定 6,800円

※表示価格は消費税抜きの標準小売価格

国際的人気者ソニック・ザ・ヘッジホッグの新作アクションが、エンタテインメント王国アメリカからやってきた。 世界最速のゲーム・ヒーロー、ソニックが画面狭しと大暴れ！



ダッシュ、スピン、ドリフト、冴え渡るドライブ感覚。ソニックの魅力すべてにさらなる磨きをかけて満を持しての登場。音速時代に、退屈してるヒマなんかない！



高性能で低価格

メガドライブ2 MEGA DRIVE 2

12,800円



©SEGA

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス

第一糀谷事業所〒144東京都大田区東糀谷2-13-1お客様相談センター フリーダイヤル0120-012235 受付/月～金曜日：10時～17時(祝祭日除く)



世界中の冒険者を魅了した本格派3DRPG、ついにメガCDで登場!
街、洞窟、城…と、64エリアにもおよぶ広大なマップを舞台に、
魅惑的な数多くのクエストを解き明かしていく、自由度の高いのが魅力!
国内のRPGに飽きた冒険者よ、世界へ挑戦せよ!





11月26日発売予定/予価6,800円(税別)

セガマウス、ファイティングパッド6B対応(別売)
バックアップRAMカートリッジ対応(別売)

メガ-CD専用

CRI 株式会社CSK総合研究所
〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1 TEL0423(75)1345 FAX0423(75)0095
詳しいお問合せは営業部までどうぞ。

MEGA DRIVE MEGA CD


あの興奮が、プリティな恐竜たちが帰ってきた。
DYNA BROTHERS 2
エコロジカル・アクティブ・シミュレーションゲーム
ダイナブラザーズ 2
面白さは前作の9.4倍以上(当社比)
自然界の生態系がリアルタイムで展開!
食物連鎖、季節変化、火山噴火、海面上昇、環境破壊など、次々に起こる自然現象をダイナミックに再現。
恐竜たちが食べる、卵を生む、そして戦う!
大自然の力で緑を広げ、恐竜たちを育てる。恐竜たちは、人工知能により自分の意志で動き、まるで本当に生きているように行動する。
生きた恐竜たちを使いこなして、マップを攻略する。
魔法よりも強力、多彩な天災攻撃!
落雷、暴風、地震、隕石、津波など、地形もろとも敵を破壊する豪快な天災攻撃。地形によって起こる二次災害など…。
P 66576
おとす
とゆーわけで
れんしゅうモードスタートだよーん!
ますますコミカルにパワーアップ!
ゆかいな、ドラマが楽しめるストーリーモードや、初心者向け取説不要の練習モード、人間関係に要注意、2P対戦など、面白さ盛りだくさん。
メガドライブ用
16 M
MEGA DRIVE
11月発売予定 8,800円(予定)
株式会社CSK総合研究所
〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1 TEL0423(75)1345 FAX0423(75)0095
詳しいお問い合わせはアミューズメント事業部営業部までどうぞ。

栄光の系譜、ファンタシースター・シリーズ
待望の公認アイテム、堂々勢揃い!

あの感動が、よりリアルに、より美しく甦る。大好評のオリジナルCD〈サウンドコレクションⅠ〉追加プレス決定に続き、
CD第2弾〈サウンドコレクションⅡ〉、描き下ろしイラストを含むカラーイラスト集〈完全保存版オールスター・レビュー〉、Tシャツ、テレカ、バンダナが登場。
ファン待望の「ファンタシースター」シリーズ、オリジナルアイテムがいよいよ勢揃いします!
公認アイテムは全て〈ロック座・セガ通販〉でしか買えない限定販売です。どうぞ、お早目にお申し込みください!

アルゴルの歴史を知る者たちへ。



illustration by
Hitoshi Yoneda



商品番号 RS-1

大好評につき 追加プレス決定!!

PHANTASY STAR COLLECTION
サウンドコレクションⅠ(CD2枚組)
〈ファンタシースターⅠ、Ⅱ、Ⅲ〉
●ファンタシースターⅠ、Ⅱ、Ⅲ全曲基盤録音及びリアレンジ12曲収録 ●定価3,700円(送料600円)



商品番号 RS-2

限定5,000枚

PHANTASY STAR COLLECTION
サウンドコレクションⅡ(CD)
〈ファンタシースター〜The end of the millennium〜〉
●全12曲(全曲リアレンジ収録)
●定価2,500円(送料600円)



商品番号 RS-3

限定5,000部

PHANTASY STAR COLLECTION
オリジナルイラスト集
〈完全保存版オールスター・レビュー〉
●書きおろしイラストあり ●A4版48ページ
●定価1,200円(送料600円)



商品番号 RS-4

PHANTASY STAR COLLECTION
キャラクターグッズ〈TシャツA〉
illustration by Hitoshi Yoneda
●定価2,300円(送料600円)

商品番号 RS-5

PHANTASY STAR COLLECTION
キャラクターグッズ〈TシャツB〉
illustration by Hitoshi Yoneda
●定価2,300円(送料600円)



商品番号 RS-6

PHANTASY STAR COLLECTION
キャラクターグッズ〈テレホンカード〉
●定価1,000円(送料600円)



商品番号 RS-7

PHANTASY STAR COLLECTION
キャラクターグッズ〈バンダナ〉
●2枚組
●定価1,500円(送料600円)

※商品は全て〈ロック座・セガ通販〉のみの限定通信販売です。店頭ではお買い求めになれません。※商品は限定販売となりますので、お早目にお申し込みください。※代金は(商品価格+送料)となります。送料は商品1点に付き600円いただきます。

11.8(月)より 受付開始 お申し込み▶

1.お電話の場合(締め切り/11月30日(火)電話受付まで)

☎03-3292-9711

(受付時間/月〜金12:00〜18:00/土・日・祭を除く)
代金はお届けの際、商品と引換にお支払いください。

2.郵便振替の場合(締め切り/11月30日(火)消印分まで)

振替口座番号:東京7-144172
加入者名:㈱ロック座S係

※郵便局備え付けの振替用紙の表面所定欄に (1)あなたの住所・氏名・年齢、裏面通信欄に (2)商品番号 (3)数量 (4)あなたの電話番号 (5)購読された雑誌名を記入し、上記宛先まで代金をお振り込みください。
※(1)の住所と氏名はカタカナでお書き下さい。

※商品は改良の為、予告なくデザインが変更になる場合がございます。あらかじめご了承ください。

〈注意〉●商品の返品はお受けできません ●未成年の方は保護者の承認(印鑑等)を得てからお申し込み下さい ●商品は12月15日迄にお届け致します ●不良品の場合は商品到着後1週間以内にお電話下さい

●お問い合わせ ロック座・セガ通販 0120-209701 〒101 東京都千代田区神田小川町2-1 株式会社 ロック座内

ROCK-ZA
SEGA

DATA WEST
visual conversation

時空を奏でる二つの旋律



熱い夏だった。
亡者さえも地獄の底から蘇りそうな、熱い夏だった。
降矢木の事務所を訪れた、ひとりの女。
女は微動だにせず、黙って俯いていた。
彼女はこの季節に喪服を纏い、数珠まで携えていた。
突如、女は言葉を絞りだす。
「私の、私の人形を守ってください!!」
彼女は言葉とともに、美しい市松人形の写真を差し出す。
それが、物語の始まりだった。

女の名は、影藤智名子。
高名な建築家、影藤秀郷の妻だった。
影藤智名子は奇談亭という、風変わりな名を与えられた屋敷に住んでいた。
彼女の話によると奇談亭に招待する人間たちの中にその犯人がいるという。
降矢木は、人形を守るという奇妙な依頼に
疑念を抱きながらも、奇談亭へ赴く。
真夏の夜に起こる奇怪な連続殺人。
市松人形に秘められた、悲しい謎とは…
禁じられた領域に踏み入れた、
降矢木の出会った真実とは…

12月10日発売予定
定価7,600円
(税別)

Orgel
PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.4

サイキックディテクティヴシリーズVOL.4　オルゴール

大好評DAPSの本領発揮!! ついにDAPSリプレイ装備!

DAPSによる連続動画が可能なのはもちろんのこと、今回はついにDAPSリプレイを搭載。一度ゲームを解き終えるとオープニングからエンディングまで、約50分間に渡ってストップする事なく連続再生します。MEGA-CDユーザーが今までに見た事のない本当のマルチメディア、本当の「CD-ROMならでは」を実現しました。

独特の世界観が好評のサイキックディテクティヴシリーズ第4弾!

独特の世界観が大好評の「AYA」に引き続き、主人公であるサイコアナリスト、降矢木和哉が活躍するサイキックディテクティヴシリーズ。シリーズ第4弾ですが、1話完結型なので「AYA」がなくてもプレイできます。

主人公のモノローグ以外の全セリフ完全PCM音声対応

「AYA」において、ユーザーの要望で1番多かった事項が「全てのセリフを喋ってほしい」でした。その意見を取り入れ、今回は主人公のモノローグ以外、全てのセリフを音声＋文字対応にする事によって臨場感を味わえます。また、MEGA-CD用に一部ストーリーの手直し等を行う等、単なる移植ではありません。

ゲームシステムにはゲームシステム「バージョンim」を搭載

ゲームシステムは、先にも触れたように完全音声対応の為のシステムを搭載。プレイヤーの入力に対するリアクションが音声＋文字、動画で返って来る、高インタラクティヴ性を実現しました。「i」はインタラクティヴ性の追求、「m」はMEGA-CD用のゲームシステムである事をあらわします。

DAPS
特許出願中

MEGA CD　メガ・CD専用

〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号(データウエストビル) TEL.(06)968-1236 データウエスト株式会社



HYPER UL-TECH ウルテク MD&G.G

みんなは秋というと、どんなイメージがあるかな？　食欲の秋、読書の秋、スポーツの秋…。このコーナーの読者ならウルテクの秋だよね。秋の夜長はウルテクで遊んで過ごそう。

技のランク

役に立つか？　おもしろいか？など、ウルテクのランクを総合的に判断して、1～5個の★の数で表しています。採用された方には、★1個につき2000円、最高10000円の賞金を差し上げます。最新のゲームほど採用される確率は高くなりますよ。

MD シャイニング・フォースII 古えの封印 ★★★★★

コンフィグモード

東京都　山城高明

セガのロゴの表示中に、上、下、上、下、左、右、左、右、上、右、下、左、上、Bの順に押す。ファンファーレが鳴れば成功だ。あとは、スタートを押しながら「はじめから」か「つづきから」を選べば、コンフィグモードに入れる。ここでは、敵の移動速度のアップ、敵の操作、味方のオートプレイの設定ができる。また、ゲームを一度クリアした状態にもできる。

セガのロゴが表示されているあいだに、下記のコマンドを入力する



上、下、上、下、左、右、左、右、上、右、下、左、上、Bの順に押す

この画面で、下記の操作をするのだ



スタートを押しながら「はじめから」か「つづきから」を選択する



なんと、ゲームを始める前に、コンフィグモードに入れるのだ

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ★★★★★

今回もあるぞ！ ステージセレクト

広島県　羽熊秀樹

タイトル画面で、上、下、下、左、右、Bの順に押すと、ステージセレクト画面が現れる。上下でステージを選んでスタートを押せば、好きなステージをプレイすることができる。なお、このウルテクは、選んだステージをクリアするとタイトル画面に戻るので、最終ステージをクリアしてもエンディングを見ることはできない。

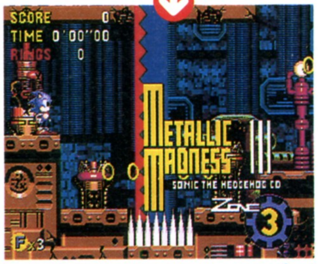
タイトル画面で、下記のコマンドを入力するのだ



上、下、下、左、右、Bの順に押す

ステージセレクト画面に切り替わるぞ





セレクトしたステージだけをプレイすることができるぞ



もちろん、スペシャルステージをセレクトすることもできる。このウルテクで練習ができるぞ

イラスト／アド・コスモ

MD マクドナルド〜トレジャーランド・アドベンチャー〜 ★★★☆☆

ステージセレクト

鹿児島県
ハンバーグラー

タイトル画面でゲームスタートにカーソルを合わせる。そして、左、右、A、B、C、スタートの順に押す。すると、ステージセレクト画面が出現。方向ボタンでステージとアクションを選択してスタートを押せば、好きなステージからゲームを始めることができる。このウルテクで、苦手なステージを練習しよう。

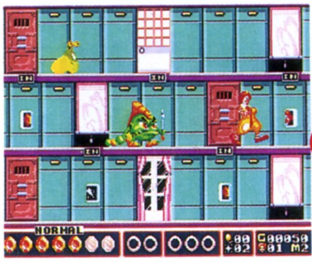


ゲームスタートにカーソルを合わせてコマンド

左、右、A、B、C、スタートの順に押す



この画面で、遊びたいステージ、アクション（エリア）を選ぶのだ



選んだところから、ゲームがスタートするぞ

MD マクドナルド〜トレジャーランド・アドベンチャー〜 ★☆☆☆☆

英語でPLAY！

石川県
山本博幸

タイトル画面でオプションにカーソルを合わせ、左、右、A、B、C、スタートの順に押す。すると、LANGUAGE SELECT画面が現れる。ここでは、ゲーム中に表示される、メッセージの言語を、日本語と英語の好きなほうを選択できる。語学力に自信のある人は、「ENGLISH」に設定して遊んでみよう。



カーソルをオプションに合わせてコマンド入力

左、右、A、B、C、スタートの順に押す



日本語と英語、お好きな言語を選んでちょうだい



ゲーム中に出てくるメッセージがすべて英語にすることができるぞ

MD ストリートファイターII ダッシュプラス ★★★☆☆

高速ダッシュモード

北海道
炎のMD野狼

オープニングデモでタイトルがアップになるまえに、6ボタンパッドで、下、Z、上、X、A、Y、B、C（3ボタンパッドでは、下、C、上、A、A、B、B、C）の順に押す。リュウ、ケンの声がして、ダッシュモードで星5つまでスピード調整ができるようになる。



タイトルがアップになるまえにコマンドを入力

6ボタンパッドで、下、Z、上、X、A、Y、B、C（3ボタンパッドでは、下、C、上、A、A、B、B、C）の順に押す



この画面になる直前に入力を終えよう



ダッシュモードでも、スピード調整が可能になるのだ



速すぎて、操作がムチャクチャになることも…

MD ストリートファイターII ダッシュプラス ★★★☆☆

必殺技&投げオンリーモード

大阪府
けみ

電源を入れたあとに現れる、カプコンのロゴが表示されているときに、6ボタンパッドで、下、Z、上、X、A、Y、B、C（3ボタンパッドでは、下、C、上、A、A、B、B、C）の順に押す。春麗の「やったぁ！」の声がすれば成功。コンピュータ戦を始めると、自キャラが必殺技と投げしか使えなくなってしまう。



カプコンのロゴの表示中に、下記のコマンドを入力しよう

6ボタンパッドで、下、Z、上、X、A、Y、B、C（3ボタンパッドでは、下、C、上、A、A、B、B、C）の順に押す



コンピュータ戦をスタートしよう



自キャラが、通常技を使えなくなってしまう



2P側が乱入すれば、お互いに通常技を使えない状態で対戦ができる

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ★★☆☆☆
D.A.ガーデン
愛媛県
西尾光司

タイムアタックのトータルタイムを37'27"57以内にすると、メニュー画面にD.A.ガーデンが追加される。ここでは、ゲーム中に流れるCD音源の曲が聴ける。Aで曲名が表示され、左右で選曲、A、B、C、スタートのいずれかで曲が始まる。また、画面上のリトルプラネットの操作もできる。操作法は方向ボタンで移動、Bで回転方向の変更、Cで拡大縮小だ。



トータルタイムが写真ぐらいなら文句なしだ



メニュー画面にD.A.ガーデンの項目が出現！



ゲーム中に使われた、CD音源の曲を選んで聴くことができるぞ


画面上のリトルプラネットを操作できるぞ

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ★★★☆☆
ビジュアルモード
兵庫県
さなりあ樹来

タイムアタックのトータルタイムを25'46"12以内にすると、メニュー画面でビジュアルモードが選択可能になる。このモードでは、オープニングと、エンディングのビジュアルと、アニメーションの原画が見られる。また、グッドエンディングを見たあとにスタートを押すと、タイムアタックで一番多く使われた名前が表示される。

タイムアタックのトータルタイムを、25'46"12以内にしよう





メニュー画面にビジュアルモードが現れるぞ



エンディングだって見ることができるぞ



ペンシルテストでは、アニメの原画を見られる



グッドエンディングのあとには、こんな演出が

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ★★☆☆☆
スペシャルステージもタイムアタック
兵庫県
さなりあ樹来

タイムアタックのトータルタイムを30'21"05以内にする。そして、タイムアタックのラウンド選択画面で左を押すと、スペシャルステージのタイムアタックモードに入ることができる。このモードは、ステージ内のUFOを全部倒すまでのタイムを競う。このタイムアタックモードのトータルタイムは、通常のタイムアタックとは別に、データが保存されるぞ。

タイムアタックをプレイする。トータルタイム30'21"05を目指そう





タイムアタックのラウンド選択画面でコマンドを入力

左を押す



スペシャルステージのタイムアタックモードが姿を現すぞ



UFOを全部倒すまでの時間を競うのだ

MD シャイニング・フォースII 古えの封印 ★★★☆☆
サウンドテスト
東京都
宗片康輔

まず、ゲームを一度クリアする。そして、ゲームをスタートして、ファイルを選択するときに、スタートと上を押しながらCを押す。すると、ゲーム中に使われている音楽が聴けるサウンドテストができるようになる。左右で聴きたい曲を選択して、AかCを押せばスタートだ。Bを押すと、演奏中の曲がストップする。

ファイルを選択するときに、下記のコマンドを入力するべし



スタートと上を押しながらCを押す



ここで聴くことができるのは全部で36曲。好きな曲を選んで聴こう



どうやら、音楽を聴かせてくれるようだぞ

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ★☆☆☆☆

雲を自在に動かせる

広島県 羽熊秀樹

タイトル画面でAを押しながら上、下、下、下、下、上の順に押す。すると、2Pパッドでタイトル画面の背景の雲を自由に動かせるようになる。操作法は、上下で雲の流れる角度の変更。左右で拡大、縮小。A、Cで回転させられる。また、Bを押しているあいだは、雲のスピードが速くなるぞ。

↓タイトル画面で、コマンドを入力。「チャリーン」と音がすれば成功だ



Aを押しながら上、下、下、下、下、上の順に押す



↑雲がこんなに小さくなった。いろいろ試そう

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ★☆☆☆☆

これがベストタイムだ！

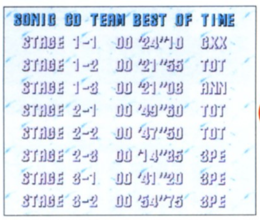
徳島県 秋刀魚

タイトル画面で右、右、上、上、Cの順に押す。すると、タイムアタックモードで、ソニックCDチームのメンバーが出したベストタイムが表示される。

↓この画面でコマンド入力だ



右、右、上、上、Cの順に押す



↑がんばって、このタイムを上回る記録を目指せ

MD シャイニング・フォースII 古えの封印 ★★☆☆☆

4段階の難易度設定

東京都 甲州英夫

一度ゲームをクリアしてから、「はじめから」でゲームをスタートする。すると、主人公の名前を決めたあとに、「ふつう」、「ほどほど」、「むずかしい」、「ごくあく」から好みの難易度を選べるようになっている。クリアしたあとは、ぜひ「ごくあく」に挑戦しよう。



↑主人公の名前を決めると、そのあとで…



↑ゲームの難易度を選ばせてくれるのだ

MD 慶応遊撃隊 ★★☆☆☆

特典付きおまけゲーム

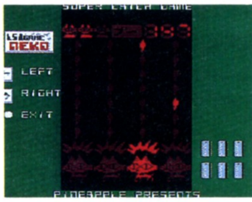
島根県 おしおきよっ♡

メニュー画面で、左、左、右、右、上、下、上、下、上、右、下、左、上の順に押す。ゲームを始めると、LSI GAME NEKOがスタートする。このゲームは、落ちてくる弾を、猫を操作して受け止める、いたって単純なもの。このゲームの点数によって、通常のゲームのプレイヤー数と、コンティニューの回数を下の表のように増やすことができる。

↓メニュー画面でコマンドを入力



左、左、右、右、上、下、上、下、上、右、下、左、上の順に押す



↑昔なつかしい、LSIゲームがスタート



↑高得点を出したら、通常のゲームを始めよう



↑おまけゲームの得点により、特典がある。くわしくは左の表を見てね

おまけゲーム特典表

得点	プレイヤー数	コンティニュー数
200～299点	6	＋1回
300～399点	7	＋2回
400～499点	10	＋3回
500～599点	30	＋4回
600点以上	40	＋5回

投稿募集

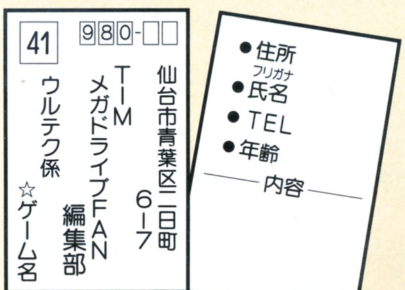
メガドライブのゲームもどんどん増えてきたこの頃、ウルテクも増加してくることでしょう。

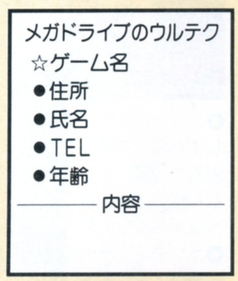
他誌やマニュアルに載っていないメガドライブやゲームギアのウルテクを発見したら、ハガキかFAXで編集部まで送って下さい。あて先は下記の通りです。ハガキとFAXの書き方は下のイラストを参照して下さい。友達に先を越されないように、すばやく応募してね。

ハガキは消印で、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者とします。採用者にはウルテクの点数によって最高10000円の賞金を差し上げます。

あて先

〒980 仙台市青葉区二日町6-7
TIMメガドライブFAN編集部
ウルテク係





Fax番号
022(213)7535

(株)ゲームフリーク主宰　田尻智の

GE-SEN FREAK!!

今月の1本!!



寒くなってきたら体を動かして暖めるのがイチバン！　だけど外は寒いので、暖かいゲームセンターの中で楽しめるスポーツゲームを紹介しよう！

4人の超人が競う　近未来スポーツゲーム

ニューマンアスレチックス

ナムコ	好評活躍中

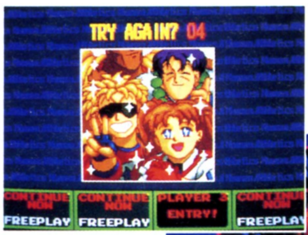
2000年のオリンピック開催地もようやくオーストラリアのシドニーに決まり、現地では早くもお祭り騒ぎが始まっているようだ。そんなオリンピックブームの時期を見逃さず登場したのがこの『ニューマンアスレチックス』だ。

ニューマンと呼ばれる人並み外れた運動能力をもつ超人たちが、世界各国で行われるとんでもない競技に参加して、世界記録を塗り替えたり自己ベストを目指して挑戦していくことが目的のニュータイプスポーツゲームなのである。



戦艦の砲弾を撃ち返すとんでもない競技だ。撃ちそこねると悲惨！


シャロン、ビルから落ちるの図。女の子がなんてはしたない格好



コンティニューしてもらって喜色満面の一同。とことん軽いノリで遊べるゲームなのだ



エンディングの一場面より。ああシャロンがかわいいよおぉぉぉ…!!（危ないよオイ）

世界中をめぐって新記録をうちたてろ

プレイヤーはシャロン、ハリー、マサエモン、ボンゴという名の個性あふれるニューマン（超人）から好きな１人を選び、競技に挑む。

最高４人までの同時プレイが可能で、途中参加ももちろんOKだ。各競技には基準値が設定されていて、その値を越えなければゲームオーバーになってしまう。だけどファウルしたときのアニメーションも、コミカルで非常に楽しい。


アフリカのサバンナでミサイル投げだ



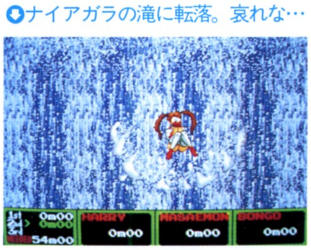
突っ込んでくる列車を止め…あら失敗


競技は世界中を回って行われるのだ



このゲームは４人同時プレイ可能。手前の林家ぺーみたいな人は司会者

ナイアガラの滝に転落。哀れな…



記録はぬりかえられる！

各競技が終了するごとに結果が発表される。多人数プレイの場合、基準値を見事クリアしたプレイヤーだけが次の競技へ進むことができる。その他はそこでゲームオーバーだ。コンティニューするとクリアのための基準値も低くなるので、何度でもチャレンジしてみよう。また最高記録は電源を切っても保存されるので、半永久的に自分の記録を残すこともできる。



各競技の後にはトータルポイントが発表される。赤い文字は失格者だ

8つの新ジャンル 超スポーツに挑戦！

競技内容は8種目。常識を越えたものばかりで、見ているだけで笑ってしまう。操作系は3つボタンだけと簡単。このボタンを使い分けて、とにかく走るターボダッシュや3段跳びで飛距離を競うナイアガラジャンプなど、連打力と反射神経が問われる種目ばかりだ。

TURBO DASH

左右の2つのボタンを交互に連打して、基準タイム以内にゴールすればクリアだ。スピードが上がるとターボがかかって、足元から火花が飛び散る様が凄まじい。



ボタンは交互に連打しないとだめだぞ

MISSILE TOSS

ヤリ投げのヤリの代わりにミサイルを投げ飛ばすという、とんでもない競技。投げる瞬間のミサイルの角度が飛距離を決めるのだ。



ミサイルの角度をよく見て投げるのだ

INTERCEPTOR

沖に浮かぶ戦艦から撃つ砲弾を迎撃する。失敗して直撃をくらうと服が破れる。基準値は一度越えればいいので、シャロンはわざとくらってみることをお勧めする。



発射の順番はいつも同じだ。覚えよう

NUMAN SNIPER

海中から出現するモンスターを素早く攻撃する。左右、中央の3カ所から出てくるのだが、これはすべてパターンになっている。パターンを覚えて、出現と同時に速攻で倒すほど高得点になるわけだ。



出現と同時に撃つほど高得点になる

VS. EXPRESS

超高速で走ってくる列車を素手で止めて押し返すという、無茶の極みの競技。タイミングを見て列車を受け止め、左右のボタンを連打して押し返す。止める時にギリギリまで引きつけるのがコツだ。



目押しが命のこの競技。止めたらボタンを交互に連打して押し返せ

TOWER TOPPER

左右にそびえるビルの壁を交互に蹴って登っていく。壁を蹴る瞬間にボタンを押してジャンプするのだが、このとき一瞬ためるとハイジャンプができる。慣れるまでには相当の練習が必要だろう。



ジャンプするタイミングが実に難しい。たいていここでハマるはず

NO STOP ROCK CHOP

時間内に決められた数の岩を叩き割る競技。キャラの頭上にあるゲージが一杯になった時に、ボタンを押して岩を割る。ちゃんと満タンにしないと割れないので注意。



パワーを満タンにためてからでないと岩は割れない。焦りは禁物だ

NIAGARA JUMPS

簡単にいえば3段跳びなのだが、何せ跳ぶのが水上なので、失敗するとそのまま滝から奈落の底へ真っ逆さま。また、うまく向こう岸にたどり着いても規定ラインまで到達できないと失格になってしまう。最後だけにハードな競技だ。



ホップ、ステップ、ジャンプのタイミングを覚えろ。助走も大切だよ

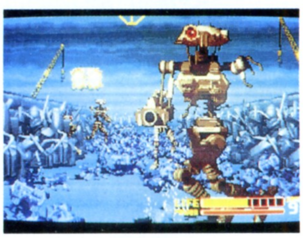
MONTHLY SEGA 今月のセガ情報 『ALIEN³ THE GUN』

映画『エイリアン³』を基に作られたガンシューティングだ。実写を取り込んだリアルな映像が特徴。撃たれた時のエイリアンのリアクションは豊富に用意されており、撃ちまくりの快感が味わえる作品だ。

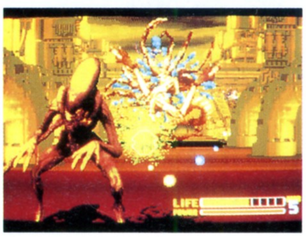
ゲームは各ステージに潜むエイリアンたちを、2種類の武器を使用できる銃で蹴散らし、最後に待ち受けるボスを倒していくといった展開。ストーリーの展開によってボスがエイリアンではないという場合もある。



エイリアンの激しい攻撃に、ダメージを受けた!!



敵はエイリアンだけじゃない。ロボットやアンドロイドも襲ってくる



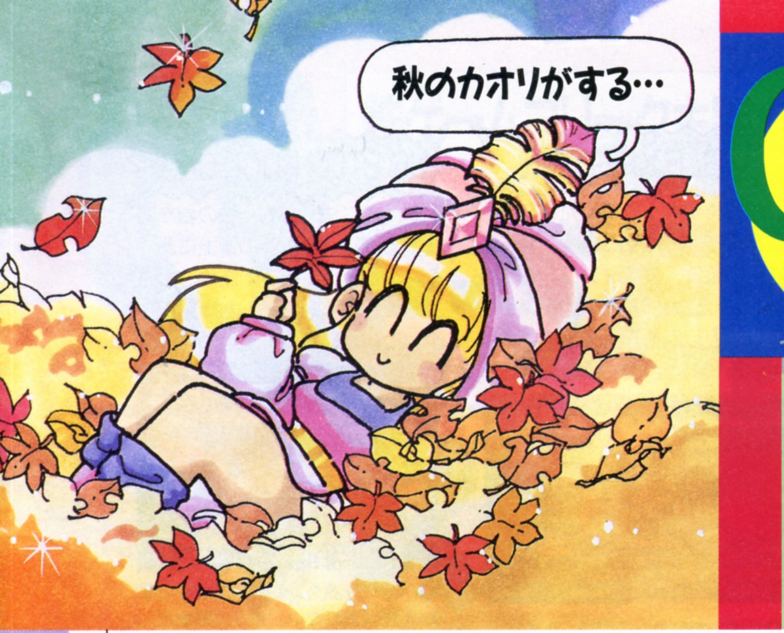
ステージは6つ。ステージ間には映画のワンシーンのデモが流れる



狭い通路の奥から次々にエイリアンがわいて出てくる。せん滅しろ！



もちろん2人同時プレイもＯＫだ



ゲームギアファン G.G FAN

秋、深まる

年末から来年にかけて、コンスタントにソフトが発売されるゲームギア。今月は、発売直前の『魔導物語Ⅰ』と『ソニック&テイルス』、また先月カレンダー上で発表された『モータルコンバット』を紹介。

魔導物語Ⅰ～3つの魔導球～

12月3日発売予定／セガ／5500円(税別)／4Mbit+バッテリーバックアップ

ゲームギアソフト期待の3D型RPG『魔導物語Ⅰ』。これはパソコン版のシナリオ1を下敷きにアレンジを加えたものとなっていて、マップやシステムなどは、ほぼオリジナルと同じものとなっている。



パラメータ類がない代わりに、画面右の主人公の表情で判断する

あってうれしいオートマッピング

ゲーム中では、パラメータの数値類が一切表示されず、主人公の表情とメッセージでわかるようになっている。



自分が歩いた場所は白地図に表示してくれるオートマッピング機能付き。とても親切だ

3つの魔導球を集める

主人公のアルルは、魔導幼稚園の優等生。優等生のみ卒園試験の試練として、魔導塔から3つの魔導球を手に入れることが目的となったのだ。



オープニングデモの一部だ



試練を受けるため魔導塔へと乗り込む

序盤は経験値を上げろ

ゲームの序盤である魔導塔1階では経験値を上げ、レベルアップさせるのが得策だ。敵を倒すごとに画面外側を縁どる球状のものが光り、全部が光ると1ランクレベルアップするわけだ。



画面のまわりの球状のものがすべて光るとレベルアップする

ヒーリングを手に入れる

1階にいるスケルトンには、レベルを2くらいあげておかないと簡単に負けてしまう。倒すとヒーリングの魔法が使えるようになる。

鍵を手に入れよう

十分にレベルを上げて、1階のスケルトンも倒したところで2階に行く。2階での重要な目的となるのは、開かない扉を開ける鍵を手に入れることだ。

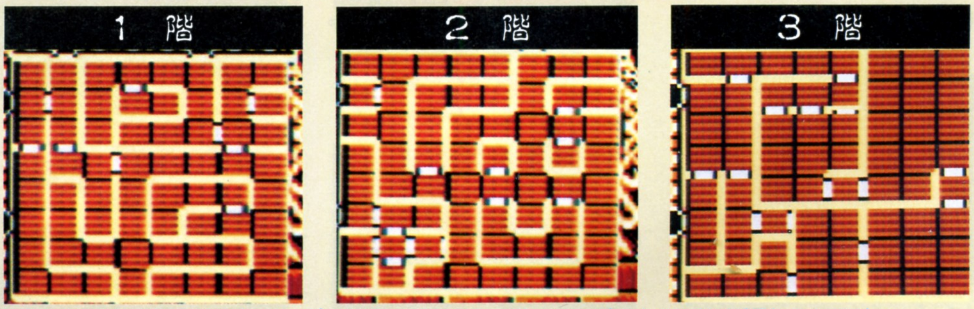
アイテムを捜し出せ

鍵を手に入れることで行動できる範囲が広がった。そこで、いままで開かなかった扉の中をしらみ潰しに調べることでアイテムが見つかるのだ。



アイテムは壁にぶつかることで見つかるものもあるので注意が必要

3階までのマップを紹介



魔導塔の1階から3階までのマップを掲載。これを拡大コピーをして書き入れるなど活用してみてほしい

イラスト／九月姫

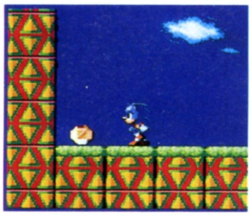
ソニック&テイルス

11月19日発売予定／セガ／3800円(税別)／4Mbit

音速アクション、ゲームギア版『ソニック・シリーズ』第3弾。本作では、ソニックの相棒であるテイルスをプレイヤーが扱うことが出来るのだ。

カオスエメラルドを集める

ソニックの目的はカオスエメラルドを6個探し出し、平和を取り戻すこと。カオスエメラルドは5か所のスペシャルステージにあり、残りの1つは敵エッグマンが持つ。



5つのカオスエメラルドを手に入れろ

ステージの仕掛けを把握せよ

テイルスは空を飛ぶ能力があるためステージクリアやコイン集めをするのが比較的容易になっているが、ソニックはそういうわけにいかない。そのためステージ中のジャンプ台などの仕掛けを利用、または注意しながら進む。



ステージに配置されたジャンプ台を使わないと上に登れない

ゾーン紹介

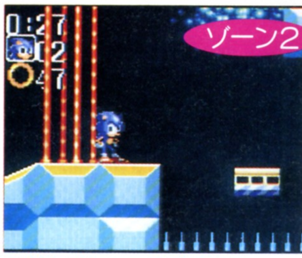
全6ゾーンは、それぞれ3つのアクトにわかれ、最後のアクトにボスが登場する。6つのゾーンには、おのおの特徴がある。順に、草原、未来都市、空に浮かぶ島、機械の世界、異次元世界の水惑星、エッグマンの電子基地、の6ゾーンをソニックは駆け抜ける。



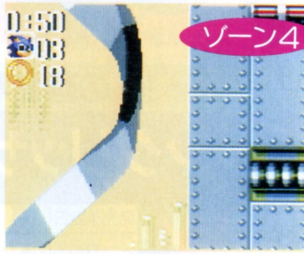
腕試しのゾーン



壊せる地形が多いゾーン



針山が多いので注意が必要



縦方向のら旋ループ

モータルコンバット

12月17日発売予定／アクレイムジャパン／4800円(税別)／4Mbit

業務用として発表され、他機種でも移植が決定されている同名ゲーム。実際の人物の取り込みを利用した格闘ゲームとなっている。

6人のキャラクタ

プレイヤーが選べるキャラクタは全部で6人。次々と現れる相手を倒していき、最終的に闇の帝王「シャンソン」を倒すのだ。



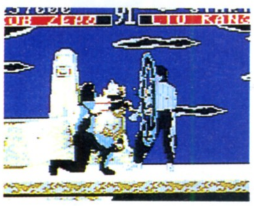
6人のキャラクタから選択する



1対1の格闘ゲームだ

コマンド入力式の必殺技

6人のキャラクタはパンチやキックのような通常技の他に、それぞれ必殺技をもっている。必殺技は、方向ボタンと1、2ボタンを組み合わせて入力することで使うことができるという、最近の格闘ゲームと同じものとなっている。



サブ・ゼロのフリーズ・ショットが炸裂



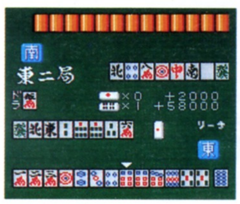
ライデンの必殺技、ミステリアス・サンダーが放たれる

ゲームギア情報局

先月からのゲームギアソフトラインナップがいくつか変更された。『ウイニングホース(仮称)』はタイトル通り競馬が題材のもの。『剣勇伝説YAIBA(仮称)』は週刊少年サンデーに連載されている同名漫画のゲーム化。『ウインターオリンピック』は発売予定からはずされた。

対戦麻雀・好牌II

前作の『好牌』の続編。前作の1Mbitから4Mbitに容量がアップ。13人の敵キャラクタ相手に対戦するトーナメント戦や、対戦ケーブルを使った2人対戦ができる。



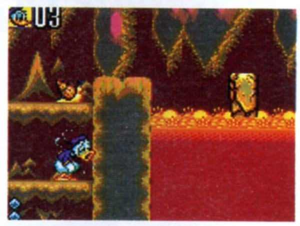
対戦型の2人打ち麻雀になっている



トーナメント戦の対戦相手のジュリこ

ドナルドダックの4つの秘宝

有名なドナルドダックを題材した横スクロール型のアクションゲーム。発売日は12月17日の予定だ。



溶岩のステージにいるドナルド。

なぞぷよ2

『なぞぷよ2』は前作同様のなぞときパズルゲームで、問題も2倍に増える。12月10日発売の予定だ。



『なぞぷよ2』のタイトル画面

超新作ソフト情報

COMING SOON MD

今月のCOMING SOONスペシャルは『ラングリッサーII(仮称)』の初公開となる画面写真や登場人物、ゲームシステムなどを紹介。そのほかは、初タイトルゲームを中心にお送りする。

『II』の画面写真を初公開!!

ラングリッサーII(仮称)

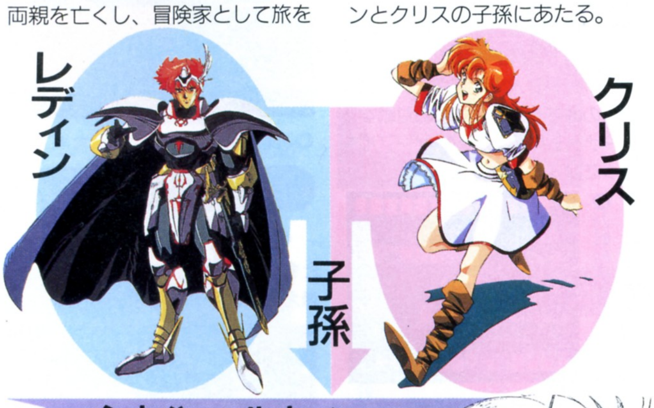
スペシャル

発売予定日	未定	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	日本コンピュータシステム	継続機能	バッテリーバックアップ
予定価格	未定	その他の機能	――――――
メディア(容量)	ROM(16 Mbit)	現在の開発状況	60%(10月28日現在)

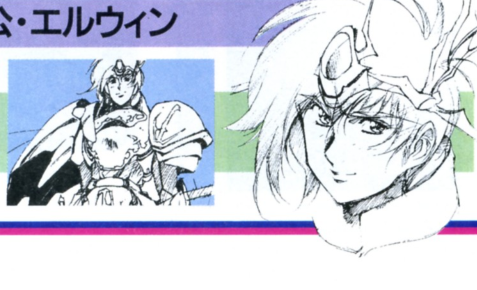
タイトルは発表されていたが、今まで『II』の画面写真やゲームストーリが公開されていなかった。ここでは、日本コンピュータシステムに取材して、どんなゲームになるか、ストーリーはどのようなものになり、前作とどのような関わりがあるのかを聞いてみた。

主人公はレディンとクリスの子孫

今回の物語の主人公は「エルウィン」。年齢は20歳前後で幼少の頃に両親を亡くし、冒険家として旅をしている。熱血的な面はあまりないが、正義感が強い。前作のレディンとクリスの子孫にあたる。



主人公・エルウィン



幼少の頃に両親を亡くし、気ままな冒険者として旅を続けている。正義感が強く、周囲を引きつける魅力をもっている

ストーリーは前作から数百年後の世界

前作から数百年後の世界。この時代にはレディンの祖国バルバディア王国はすでに滅び、レイガルド帝国が大陸各地へ軍事侵攻を開始していた。帝国に追われていた光の神殿の巫女「リアナ」を主人公が助けたことから、今回の戦いは始まっていくのだ。

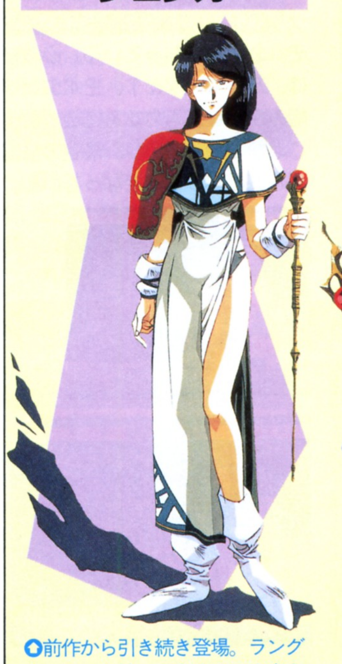
重要な役割をもっている前作からの登場キャラ

前作から登場するキャラクタは、聖剣「ラングリッサー」の秘密を知っている唯一の人物「ジェシカ」。前作で敵ボスだった「ボーゼル」。この2人がゲーム中に登場してくる。そのほかの人物は名前で何回かでてくるとのことだ。

ジェシカはこの数百年後の世界まで、剣のために再び戦争が起こらないようにと、ラングリッサーを封印し、再生の魔法によって生き続けていた。

しかし相対する闇の剣「アルハザード」の封印が帝国を影で操っているボーゼルに解かれ、それを再び封印するために主人公達と一緒に戦うことになる。

ジェシカ



⇧前作から引き続き登場。ラングリッサーを持って主人公に出会う

ボーゼル



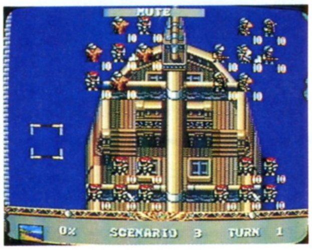
⇧ラングリッサーと相対する剣アルハザードを持って登場

『II』はこんなシステムになる

気になるゲームシステムだが、基本的にはキャラクタを大きく、見やすくしたPCエンジン版をもとに制作され、改良を加えている。ここでは取材で得た情報をもとに、通常画面やシステムなどを解説していこう。

基本画面、傭兵

基本画面は前作とほぼ同じで、キャラクタがより大きく、見やすくなっている。プレイヤーが操作する指揮官は全部で10人で、冒険中に仲間になる。傭兵の数は、前作では指揮官１人につき８人だったが、今回は６人で戦っていく。



初登場となる『II』の基本画面

敵、味方の判別

前作は敵と味方の判別がしにくかったが、『II』では敵の指揮範囲を赤、味方が青、味方をコンピュータが操作するものを緑で表示。



敵のユニットの指揮範囲は赤い



味方は青く表示。コンピュータの操作する味方ユニットは緑で表示

コマンド

コマンド類の表示は文字が大きく、見やすくなっている。コマンドの種類は今までと変わりない。『II』では新しく「召還」コマンドが入っているが、詳細は不明。



前作は文字が小さく見にくかった



『II』は文字が大きくなり、キャラクタのパラメータ表示も変更

クラスチェンジ

『II』でのクラスの種類は40種類以上、４段階＋隠しクラス（前作は３段階）に分岐。さらにクラスチェンジをしても魔法を忘れなかったり、パラメータもアップする予定だ。

アイテム類

用意しているアイテム数はキャラクタの人数以上に用意され、入手法はマップ上で発見、敵を倒して入手するほかPCエンジン版のように店で売買することができる。



『II』も店で売買することが可能

気になる戦闘システム

戦闘システムは前作と比べるとかなり変更点が加えられる予定とのこと。その中でも指揮官がそのステージで倒されても死なずに次のステージで復活する。そのほか弓などの間接攻撃が可能になった。

攻撃方法

魔法による攻撃のほかに、弓や槍兵などによる間接攻撃が可能となった。これにより前作にあった３すくみ攻撃相関表がなくなるとのことだ。また地形によってその傭兵が得意とする場所が存在する予定になっている。

戦闘シーン

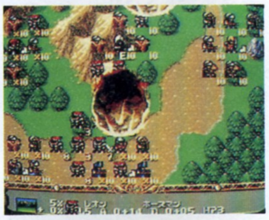
戦闘シーンはまだ制作を始めていないので細かいところは未定とのことだが、今の段階では、前作と同様の横から見たパターンとなり、キャラクタが前作のものより大きく描かれるそうだ。



戦闘シーンはキャラクタが細々としていて分かりにくかった

魔法

現在『II』の開発が一番進んでいるのがこの魔法。前作のメガドライブ版にはなかったが、PCエンジン版で取り入れられた攻撃補助系をそのまま採用。また魔法の演出が全体的に派手となっている。



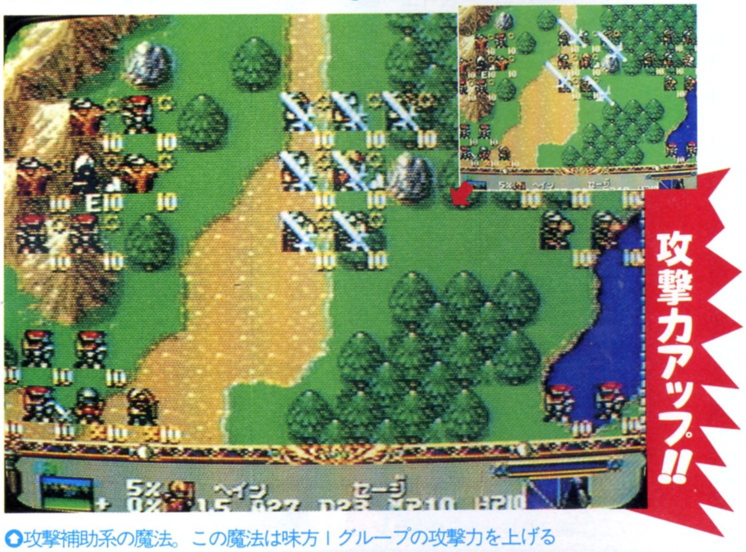
新しい魔法「メテオ」



トルネードは前作より派手



サンダーは１体ずつ攻撃する



攻撃補助系の魔法。この魔法は味方１グループの攻撃力を上げる

※特に表記の無いものは『ラングリッサーII（仮称）』の画面です。

スーパーベースボール2020

メーカー名	エレクトロニック・アーツ・ビクター		
発売予定日	2月18日	予定価格	8900円(税別)
メディア(容量)	ROM(16Mbit)		
ジャンル	スポーツ/野球		

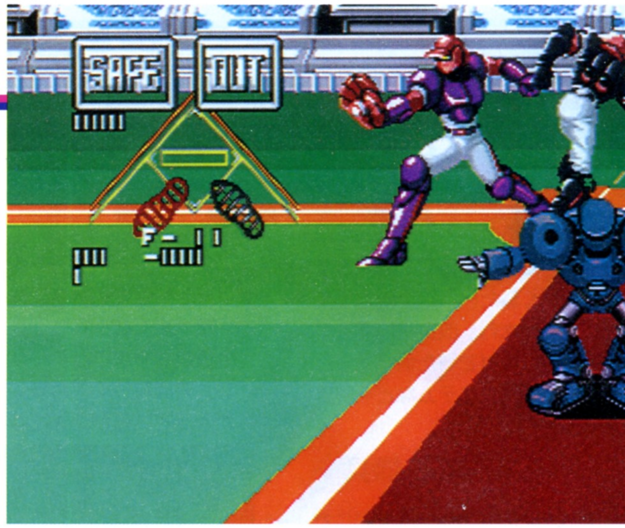
NEO・GEOから移植の野球ゲーム。登場する選手は強化プロテクターを着けた人間。ルールは野球を多少アレンジし、派手なプレイが楽しめるようになっている。



近未来のエキサイティングなスポーツ。熱狂の試合が、今始まる

豪快なプレイが続出

プロテクターで強化されているので、人間には出来ない豪快なプレイが続出する。キャッチできないような高さのフライも、物凄いジャンプ力で楽々キャッチする。ロボットとはいえ、酷使されると壊れてしまうこともある。また、きわどいプレイのときには、ビジュアルシーンになるなどゲームを盛り上げる演出が満載だ。



きわどいプレイのときは瞬時に画面が切り替わり、プレイがクローズアップされる



バットに当たるとはじけるボール



女性のプロテクターは露出度が高いぞ



ホームランを決め、豪快に喜ぶ選手。身体全体で喜びを表現する



見事に三振を決めて喜ぶピッチャーと、大げさにうなだれるバッター

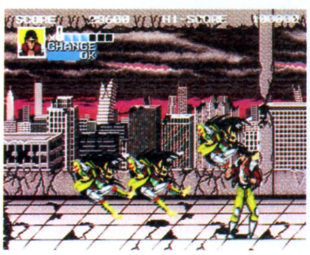
戦国伝承

メーカー名	サミー工業		
発売予定日	12月17日	予定価格	8500円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	アクション		

異様な雰囲気をもつ、横スクロールアクション。NEO・GEO版を移植しているが、2人同時プレイができなくなった。

横スクロールアクション

プレイヤーは主人公を2人から選べる。2人の能力に差はないが、アイテムを拾ったときに使える必殺技のグラフィックが変わる。タメ撃ちによる強力な攻撃も可能。



通常世界と異次元を行ったり来たりする、横スクロールアクション

3種類の仲間に変身

ゲーム中に出てくる特定の敵を倒すと、強力なキャラクタが仲間になる。仲間は忍犬、ヨロイ武者、忍者の3人で、それぞれ独特の攻撃方法がある。仲間とのキャラクタ交代は時間制限があり、その時間を越えると交代できなくなる。またチェンジ中にアイテムを取ると、強力な忍法で攻撃できる。



仲間の1人、忍犬。ジャンプ攻撃が得意



鎧武者は最初から剣を持っている



忍者は体を小さくする忍法が使える

迫り来る亡霊どもを倒せ

敵はよみがえった織田信長。彼は世界制覇の野望のために、奇怪な妖怪や戦国時代の亡霊を引き連れ襲いかかってくる。



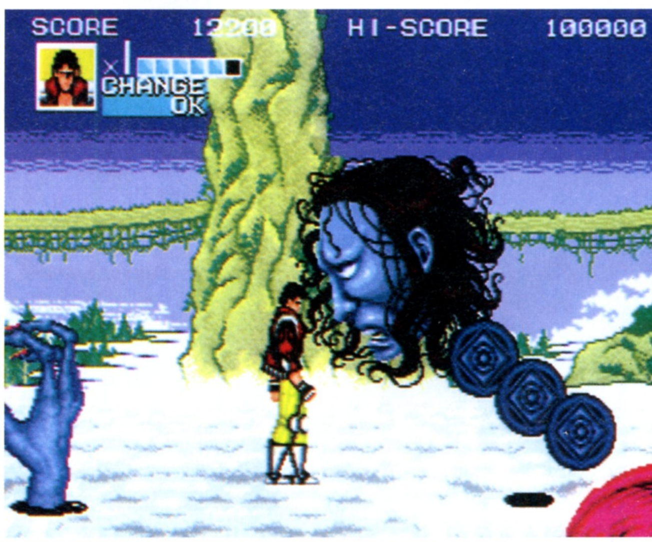
怪しげな3人の娘が龍の妖怪に変身



鉄のこん棒を振り回し、弁慶が現れた



顔面だけの怪物が押し潰そうとする



すざまじい形相のろくろ首が、プレイヤーに襲いかかる!!

遙かなるオーガスタ

メーカー名	ティーアンドイーソフト		
発売予定日	12月17日	予定価格	8800円(税別)
メディア(容量)	ROM(12Mbit+B.B.)		
ジャンル	スポーツ/ゴルフ		

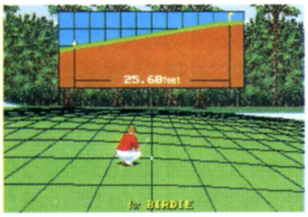
パソコンでヒットし、スーパーファミコンにも移植されたゴルフゲームが登場。オリジナル版を開発したティーアンドイーソフト参入第1弾になる。シリーズ続編の発売もセガから予定されている。

ポリゴンで地形をリアルに再現

3D画面のみでゲームは進行する。コースはポリゴンで描かれていて、いろいろな角度からコースを見ることができる。画面の描画速度はスーパーファミコン版よりかなり速くなっている。



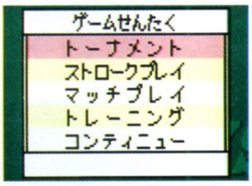
ポリゴンでコースの全てがリアルに表現されているゴルフゲーム



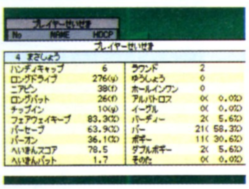
グリーンにうまくのせれば、坂の角度や距離が表示される

細かいモード設定が可能

最大4人まで遊べるトーナメントとストロークプレイがあり、トーナメントでは48人と順位を競い合い、プレイした記録はセーブされる。2人対戦のマッチプレイや、いろいろと練習できるトレーニングと合計4種類のモードを遊ぶことができる。



スタート前の画面でモードを選べる



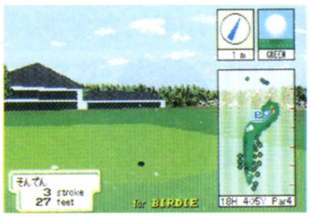
各プレイヤーの成績も管理されている

名門ゴルフコースを再現

プロゴルファー憧れの名門オーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブ公認で、その18ホールを忠実に再現している。地形以外にも、プレイ中に雨が降ってボールが転がりにくくなったり、1ラウンド終了時に夕暮れになったり、キャディは男性しかいないなど「公認」だけあって、いろいろな部分に凝った作りがなされている。いろいろと細かく設定できるので、きめ細かいプレイができる。



コースだけでなく、風景もバッチリ再現しているのだ



背景のクラブハウスらしき建物もポリゴンで描かれている

ラウンド中にキャディにコースのことなどを相談することもできる



エアロ・ザ・アクロバット

メーカー名	サンソフト		
発売予定日	12月下旬	予定価格	7800円(税別)
メディア(容量)	ROM(8Mbit)		
ジャンル	アクション		

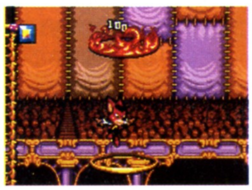
GENESISから移植のコミカルアクション。曲芸の王者「エアロ・ザ・アクロバット」が、サーカスを舞台に大冒険する。



さまざまな仕掛けが待ち受ける

スリルいっぱいの演出

サーカスが舞台なので、火の輪くぐりや大砲、綱渡り、ジェットコースターなど、スリルいっぱいの演出が楽しめる。



火の輪を連続でくぐればボーナス得点



人間ロケット!! 大砲から勢いよく撃ち出される

コミカルな敵キャラ

冒険の邪魔をする敵は邪悪な道化師「エドガー・エクター」や彼に操られているサーカスの仲間たちなど、コミカルなキャラばかり。



邪悪な道化師に操られ攻撃してくるサーカスの仲間たち

くるくる回りながら、主人公の行く手を阻み、攻撃してくる敵キャラ



FORMULA ONE WORLDCHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY

メーカー名	セガ		
発売予定日	'94年4月	予定価格	7800円（税別）
メディア（容量）	CD-ROM		
ジャンル	レース		

去る10月13日、東京の品川にある新高輪プリンスホテルにて、フジテレビとセガ共同開発プロジェクトのＦ１ゲームを発表した。会場では、Ｆ１ピットレポーターでおなじみの川井一仁氏によるゲームの解説があり、意気込みを語ってくれた。



両社の大物が一同に会した

3D視点のF1ゲーム

コクピットに座った状態からの視点で展開する3D型のＦ１レースゲーム。ゲームではMEGA-CDの回転、拡大縮小機能を用いたグラフィックによりリアルなコースを再現させた。また、川井氏がゲームのアドバイザーとして参加しているので、かなり本格的なものが期待できる。

'93年の出来事を再現

ゲーム中の2つあるモードの１つに、'93年モードというものがある。これは、今年のＦ１グランプリ内で起こった出来事がデータとして収録されている。そこでプレイヤーは、今シーズン出走した実在のＦ１ドライバーの１人を演じ、実際起こった同じ展開からレースをおこなう。川井氏が発表会で語ったことを要約すると以下のようになる。例えばブラジルグランプリ。ここでプレイヤーがウィリアムズのヒル選手を選ぶと再スタートが始まった37周目から始まる。本当のレースでは、2位にいたマクラーレンのセナ選手がヒル選手を抜いて優勝するわけだが、ゲームでは、セナ選手を抑えきればヒル選手が優勝するという、〝もしも〟が体験できる。

テストドライブでチームを決定

もう１つのモードである、GPモードでは、プレイヤーが名前を登録した架空のドライバーをF1グランプリに参戦させるというもの。もちろん、金・土曜日にそれぞれ午前中のフリー走行、午後の予選をおこない、日曜日の決勝前のフリー走行、決勝へとコマを進めるという実際と同じスケジュールになっている。全部で16のサーキットを転戦し、13チーム中決勝で全25台が出走する。プレイヤーは名前を登録したあと、乗るチームを決定する。しかし全13チームのどこからでも選べるわけでなく、川井氏が設計したオリジナルコースを走り、そのタイムの良し悪しでチームが決まるわけだ。良いタイムを出すことがウィリアムズドライバーへの早道だ。

実写取り込みにより演出

ゲーム中には、フジテレビから提供された今年のＦ１グランプリの映像をふんだんに取り込み使用している。使用例として、現在わかっているのは、車がピットに入ったときに取り込み画像に切り替わるようになるそうだ。

その他にもGPモードなどの予選などに、チーム監督や、チームメイトのドライバーが状況を説明するときになどにも、演出としていろいろ登場する。



フェラーリのベルガー選手。ゲームではどのように使われるのか？

川井氏が全面バックアップ



川井一仁氏プロフィール

Ｆ１のファンにはおなじみのピットレポーター。現場を見てきた目が、ゲームによりリアルさを与えることとなるだろう



3D視点の画面。コース上にはタイヤ跡が描き込まれ、レコードラインを明確にしている

ビクターエンタテインメント新作ゲーム発表会『ダンジョンマスターII』ほか

10月14日、東京・原宿でビクターエンタテインメント株式会社の新作ゲーム発表会が行われた。会では家庭用ゲーム機やパソコンの新作ソフトが、ゲームデモや開発者のコメントを交えつつ発表された。



それぞれのソフトの開発者が、ゲームの概略を解説した

FTL社社長来日

『ダンジョン・マスターII　スカルキープ』の発表に伴い、開発元FTL社のウエイン・ホルダー氏とダグ・ベル氏による解説が行われた。

ＦＴＬ社社長のウエイン・ホルダー氏とプログラマーのダグ・ベル氏





前作のシステムをパワーアップして、新しいアイデアを満載している



ダンジョンの外での冒険もある

その他のソフト

新タイトルに、映画「スターウォーズ」を基にした3Dシューティング『レベル・アサルト』（'94年4月発売予定）や、映画のオリジナルシナリオを使用したアドベンチャーゲーム『インディー・ジョーンズ　アトランティスの運命』（'94年春発売予定）、シリーズ続編の横スクロールアクション『シャドー・オブ・ザ・ビースト2　獣神の呪縛』（'94年2月発売予定）が発表された。また発売日が未定だった『メタルファング』は12月17日、『ハイムドール』は'94年2月に発売が決定。

エアーマネジメントII ～航空王をめざせ～

メーカー名	光栄		
発売予定日	'94年1月29日	予定価格	12800円(税別)
メディア(容量)	ROM(8Mbit+B.B.)		
ジャンル	シミュレーション		

'92年11月に発売された『エアーネジメント　大空に賭ける』の続編が登場。今年4月に発売されたスーパーファミコン版の移植にあたる。航空会社の社長となり、世界の航空王を目指すもの。旅客機の購入、路線の決定、運賃の変更など、社長に課せられた仕事はたくさんあるのだ。



●世界に路線を巡らし航空王をめざせ!!

世界に空路を

シリーズ第2作目のこの作品は、都市数が増え、シナリオも前作の2つから4つになり大幅にパワーアップした。出てくる旅客機はほとんど実在機で、未来の航空業界のシナリオには、計画中や開発中のハイテク旅客機なども出てくるのだ。4人まで交代プレイが楽しめるようになっている。



●登場する都市は57ヵ国の89カ所だ



●経営に失敗すると会社の倒産の危機も

マッドストーカー

メーカー名	工画堂スタジオ		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア(容量)	ROM(16Mbit)		
ジャンル	アクション		

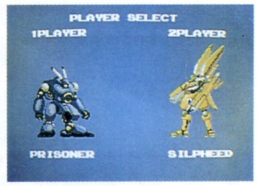
人型ロボットの格闘アクションゲームが登場。1人プレイの横スクロールモードと2人対戦プレイモードが楽しめる。出てくるロボットはみなリアルなデザインだ。



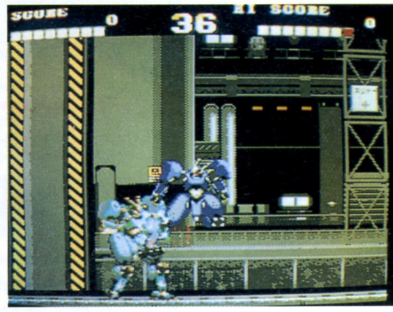
●派手な動きが楽しめる格闘ロボットアクションが登場だ

格闘ロボットアクション

ロボットの操作は方向ボタンと2ボタンを使用する。重量感あふれるロボットが滑らかに動き、スピード感あふれる連続技をくりだすことができるのだ。



●ロボットはいろいろ選べる



●連続攻撃の決まった瞬間！　ロボットのアクションパターンは豊富だ

締切り直前メーカー情報

エレクトロニック・アーツ・ビクター

'94年1月14日発売予定の、コミカルなリアルタイムの戦争シミュレーションゲーム『ジェネラル・カオス（仮称）』が『大混戦』に、'94年1月21日発売予定の『NFL'94（仮称）』が『NFL　プロフットボール'94』へとタイトル変更になった。'94年3月発売予定の『NBA'94(仮称)』は'94年3月下旬発売予定で『NBAプロバスケットボール'94　ブルズVSサンズ』に変更になった。上記作品はすべて2人同時プレイができる。また、12月10日発売予定の『テクノクラッシュ（仮称）』は発売日未定に変更された。今年6月に発売された、リアルタイムシミュレーションゲーム『パワーモンガー』のMEGA-CD版が'94年2月上旬に発売予定になった。



●タイトルどおりの『大混戦』だ

セガ

業務用の対戦レースゲーム『アウトランナーズ』の移植が決定した。セガタップ対応ソフト第1弾となった『Jリーグ　プロストライカー』の選手データを改訂し、セガタップを同梱した『Jリーグ　プロストライカー　完全版』が予定価格8800円（税別）で、12月17日発売予定になった。10月29日発売予定だった『アルスラーン戦記』は11月19日に、『ソニックスピンボール』は12月10日に、『夢見館の物語』は12月10日に、『幽☆遊☆白書外伝』は'94年1月に、『デビルズコース』は'94年1月に、『いしいひさいちの大政界』は'94年1月に、『ベア・ナックルIII』は'94年3月に、『ワイアラエの奇蹟』は'94年3月に、『AX101』は'94年3月に、『ロードス島戦記』は'94年3月にそれぞれ発売日が変更になった。また、セガ・ファルコムが予定していた6タイトルは、セガからの発売になることになった。発売日は今のところすべて未定。



●業務用『アウトランナーズ』の画面

セガ・ファルコム

『ハイパーロードモナーク(仮称)』、『イース・マスク　オブ　ザ　サン(YsIV)(仮称)』、『シスターソニック(仮称)』、『スーパー大戦略　S CD(仮称)』、『スーパーブランディッシュ(仮称)』の発売元がセガに変更になった。また、'94年1月発売予定だった『ぽっぷるメイル』も発売元がセガに変更となり、こちらも発売日は未定となった。



●発売元変更になった『ぽっぷるメイル』

マーバ

テレビ朝日で放映中の人気アニメ「クレヨンしんちゃん」のアクションゲーム『クレヨンしんちゃん　嵐を呼ぶ園児』がメガドライブで登場。容量は16Mbitの予定。



●スーパーファミコン版からの移植だ

ゲーム アーツ

『うる星やつら（仮称）』の画面写真が公開されたので発表しよう。『ゆみみみっくす』のシステムを改良したアドベンチャーゲームで、声優はアニメ版と同じ人を起用する予定。



●アニメ版の雰囲気そのままだ

アクレイムジャパン

ゲームギアの『モータルコンバット』以外にも新タイトルが登場。業務用ガンシューティングの移植『T2　ザ・アーケードゲーム』が'94年1月下旬予定で容量は8Mbit。ゲームギア版も予定されている。また、『チャンピオンリーグサッカー』が'94年2月、『NBA　JAM(仮称)』が'94年3月発売予定。

ヴァージンゲーム

12月下旬発売予定だった『COOL　SPOT』の発売日が'94年1月に変更になった。アメリカ生まれの清涼飲料水「7-UP」のマスコットキャラクタのアクションゲームだ。

新作発売カレンダー

MEGA DRIVE

●11月

12日 ■アラジン ★セガ／16Mbit／7800円
12日 ●ダーク・ウィザード ～蘇りし闇の魔導士～ ★セガ／6800円
19日 ■スペース・ファンキー B.O.B. ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／8Mbit／8900円
19日 ■雀皇(じゃんおう)登龍門 ★セガ／8Mbit＋B.B.／6800円
19日 ●アルスラーン戦記 ★セガ／7800円
19日 ●ナイト トラップ ★セガ／8800円
19日 ■フリントストーン ★タイトー／4Mbit／3880円
26日 ■ダイナブラザーズ2 ★CSK総合研究所／16Mbit／8800円
26日 ■キング・オブ・ザ・モンスターズ ★セガ／8Mbit／6800円
26日 ●マイト・アンド・マジックIII～Isles of Terra～ ★CSK総合研究所／6800円
26日 ■テクモスーパーボウル ★テクモ／8Mbit＋B.B.／8900円
26日 ■MiG-29 ★テンゲン／8Mbit／7800円
26日 ●MEGA-CD アルシャーク ★ポリドール(サンドストーム)／8800円
26日 ●ザ・サード ワールド ウォー ★マイクロネット／7800円

●12月

3日 ■T.M.N.T～トーナメントファイターズ～ ★コナミ／16Mbit／8800円
10日 ■リーサルエンフォーサーズ ★コナミ／8Mbit／9800円
10日 ■ソニック・スピンボール ★セガ／8Mbit／6800円
10日 ●夢見館の物語 ★セガ／7800円
10日 ●PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.4 Orgel ★データウエスト／価格未定
10日 ■ドラゴンズ リベンジ ★テンゲン／8Mbit／7800円
10日 ■ブギウギ・ボーリング ★ビスコ／4Mbit／6800円
17日 ■ジャングル・ストライク ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／16Mbit／8900円
17日 ●戦国伝承 ★サミー工業／8500円
17日 ■Jリーグ プロストライカー 完全版★セガ／8Mbit＋B.B.／8800円
17日 ■ファンタシースター ～千年紀の終わりに～ ★セガ／24Mbit＋B.B.／8800円
17日 ■遥かなるオーガスタ ★ティーアンドイーソフト／12Mbit＋B.B.／8800円
17日 ■オーサム ポッサム ★テンゲン／16Mbit／8800円
17日 ■メタルファング ★ビクター エンタテインメント／4Mbit／6800円
24日 ■魔天の創滅 ★講談社総研／8Mbit＋B.B.／8900円
中旬 ■バトルマニア大吟醸 ★ビック東海／8Mbit／7800円
下旬 ■エアロ・ザ・アクロバット ★サンソフト／8Mbit／7800円
下旬 ■フラッシュバック ★サンソフト／12Mbit／8000円
未定 ●真・女神転生 ★シムス／7800円
未定 ●ポップンランド ★シュールド・ウェーブ／7800円

●'94年1月

14日 ■大混戦 ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／8Mbit／8900円
21日 ■NFL プロフットボール'94 ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／16Mbit＋B.B.／9800円
29日 ■エアーマネジメントII～航空王をめざせ～ ★光栄／8Mbit＋B.B.／12800円
下旬 ■T2 ザ・アーケードゲーム ★アクレイムジャパン／8Mbit／価格未定
下旬 ■COOL SPOT ★ヴァージンゲーム／8Mbit／8000円
未定 ■デビルズコース ★セガ／容量未定／価格未定
未定 ■幽☆遊☆白書外伝 ★セガ／16Mbit＋B.B.／8800円
未定 ■龍虎の拳 ★セガ／16Mbit／8800円
未定 ●いしいひさいちの大政界 ★セガ／価格未定
未定 ■デビスカップ ★テンゲン／8Mbit／価格未定
未定 ●F1 CIRCUS CD ★日本物産／8800円
未定 ●マイクロコズム ★ビクター エンタテインメント／8800円

●'94年2月

18日 ■スーパーベースボール2020 ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／16Mbit／8900円
上旬 ●パワーモンガー ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／8900円
未定 ■チャンピオンリーグサッカー ★アクレイムジャパン／8Mbit／価格未定
未定 ■信長の野望 覇王伝 ★光栄／16Mbit／12800円
未定 ●シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛 ★ビクター エンタテインメント／8800円
未定 ●ハイムドール ★ビクター エンタテインメント／8800円
未定 ■タイムドミネーター ★ビック東海／8Mbit／7800円

●'94年3月

下旬 ■NBA プロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／16Mbit＋B.B.／9800円
未定 ■NBA JAM (仮称) ★アクレイムジャパン／16Mbit／価格未定
未定 ■V.R.(バーチャレーシング) ★セガ／16Mbit／価格未定
未定 ■ベア・ナックルIII ★セガ／容量未定／価格未定
未定 ■ワイアラエの奇蹟 ★セガ／容量未定／価格未定
未定 ●AX101 ★セガ／価格未定
未定 ●ルナ・ドラゴン島戦記 ★セガ／価格未定
未定 ●ダンジョン・マスターII スカルキープ ★ビクター エンタテインメント／8800円

●'94年4月以降

4月 ●FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY ★セガ／7800円
4月 ●レベル・アサルト ★ビクター エンタテインメント／8800円
5月 ●ノスタルジアII ★シュールド・ウェーブ／7800円

●発売日未定

■アリズ ボクシング(仮称) ★ヴァージンゲーム／8Mbit／8000円
●DUNE(仮称) ★ヴァージンゲーム／7900円
■POPULOUSII(仮称) ★ヴァージンゲーム／8Mbit／8000円
■テクノクラッシュ(仮称) ★エレクトロニック・アーツ・ビクター／8Mbit／8900円
●うる星やつら(仮称) ★ゲーム アーツ／価格未定
■マッドストーカー ★工画堂スタジオ／16Mbit／価格未定
■VAMPIRE KILLER ★コナミ／8Mbit／価格未定
●電忍アレスタ2(仮称) ★コンパイル／価格未定
■パノラマ コットン ★サクセス／16Mbit／価格未定
■レミングス2(仮称) ★サンソフト／12Mbit／9600円

発売日未定ソフト進行状況

発売日未定のソフトの本数が41本と大幅に減った。未定のソフトが50本以内におさまったのは'93年2月号から実に11カ月ぶりの出来事だ。主な動きとしてセガの『V.R.』や『ベア・ナックルIII』など前人気のあるソフトの発売日が決まったことにある。また、今まで発売日が未定だったソフトで、発売が中止になってしまったものが4本ある。それは、シムスのアクションゲーム『デビルバスター(仮称)』と、テンゲンのポリゴンを用いたレースゲーム『レースドライビン』、アタリゲームズからの移植作品『ロードライアット』と、東亜プランのパズルゲーム『洗脳ゲーム TEKI・PAKI』の4本だ。またポニーキャニオンの『アイ・オブ・ザ・ビホルダー』が11月26日発売の予定だったが、再び未定になってしまった。

表の見かた

ゲーム名	メーカー名	メディア	ジャンル	完成度	状況
アリズ ボクシング(仮称)	ヴァージンゲーム	ROM	ボクシング	50%	「日本語化の作業が難航しています」
DUNE(仮称)	ヴァージンゲーム	CD-ROM	シミュレーション	40%	「こちらも日本語化の作業が遅れています」
POPULOUSII(仮称)	ヴァージンゲーム	ROM	シミュレーション	30%	「こちらも日本語化の作業が遅れています」
テクノクラッシュ(仮称)	エレクトロニック・アーツ・ビクター	ROM	シューティング	50%	「他の商品との兼ね合いで、発売時期をずらしました」
うる星やつら(仮称)	ゲーム アーツ	CD-ROM	アドベンチャー	?%	「鋭意制作中です」とのこと
マッドストーカー	工画堂スタジオ	CD-ROM	アクション	?%	「お待たせしています。開発進行中なので、長い目で見てください」
VAMPIRE KILLER	コナミ	ROM	アクション	90%	「現在、作業の大詰めです」
電忍アレスタ2(仮称)	コンパイル	CD-ROM	シューティング	?%	「突然ですが、電忍2は新ハード用に開発し直しです」「げげえっ!?」「…ウソです」
パノラマ コットン	サクセス	ROM	シューティング	71%	「各面構成をやっています」
レミングス2(仮称)	サンソフト	ROM	シミュレーション	40%	「システム部分のプログラムをおこなっています」
アウトランナーズ	セガ	ROM	レース	?%	「来春発売の予定です」
サージングオーラ	セガ	ROM	RPG	30%	「クオリティーアップのための作業中です」
シャイニング・ローグ(仮称)	セガ	ROM	RPG	20%	「これからのタイトルなので期待してください」
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	ROM	アクション	?%	「海外スタッフと協力しながら、がんばっています」
超人スパーク	セガ	ROM	アクション	?%	「楽しいアクションを目指しています」
沈黙の艦隊	セガ	ROM	シミュレーション	?%	「企画を練り直して開発中です」
ハイパーロードモナーク(仮称)	セガ	ROM	シミュレーション	?%	「新キャラクタを近々紹介します」

※表中の完成度は、編集部の基準に従って各メーカーの広報担当者に選んでもらったものであり、一応の完成度の目安をあらわしたものです。

MEGA DRIVE GAME GEAR

カレンダーの見方

発売日は月ごとに区切ってあります。また、発売時期が未定のものは発売日未定として表記しています。■はROMカセット、●はCD-ROM、▼はハードウェアを表しています。カレンダー部分には発売日、ゲーム名(正式名称ではない場合は「(仮称)」)、メーカー名(会社名の他に、ブランド名などがある場合はカッコでくくり表示)、容量(ROMカセットの場合のみ。「+〜」で「+」以降に表記されるバックアップ機能や特殊機能などが搭載されていることを現す。「B.B.」はバッテリーバックアップの略記)、価格(特に注釈のない場合は消費税別)、などが表記されています。
なお、各項目は基本的に予定のものですので、変更される可能性があることをご了承下さい。

■アウトランナーズ　★セガ/容量未定/価格未定
■サージングオーラ　★セガ/16Mbit+B.B./8800円
■シャイニング・ローグ(仮称)　★セガ/容量未定/価格未定
■ソニック・ザ・ヘッジホッグ3　★セガ/容量未定/価格未定
■超人スパーク　★セガ/8Mbit/価格未定
■沈黙の艦隊　★セガ/8Mbit+B.B./価格未定
■ハイパーロードモナーク(仮称)　★セガ/16Mbit+B.B./価格未定
■ハイブリッドフロント　★セガ/16Mbit+B.B./価格未定
■マルチ野球(仮称)　★セガ/容量未定/価格未定
■モンスターワールドIV(仮称)　★セガ/8Mbit+B.B./価格未定
●アフター　ハルマゲドン　★セガ/価格未定
●イース・マスク オブ ザ サン(YsIV)(仮称)　★セガ/価格未定
●ウイング・コマンダー　★セガ/価格未定
●シスターソニック(仮称)　★セガ/価格未定
●シャドウラン　★セガ/価格未定
●ジョーモンタナ　フットボール　★セガ/価格未定
●スーパー大戦略　SCD(仮称)　★セガ/価格未定
●スーパーブランディッシュ(仮称)　★セガ/価格未定
●バーニングフィスト　★セガ/8800円
●ぽっぷるメイル　★セガ/価格未定
●夢幻(ゆめまぼろし)の如く　★セガ/価格未定
●MERRYGOROUND THE 4TH UNIT　★データウエスト/価格未定
■F1(仮称)　★テンゲン/8Mbit/価格未定
●パワードリフト　★電波新聞社/価格未定
■ローリングサンダー3　★ナムコ/12Mbit/価格未定
■ラングリッサーII(仮称)　★日本コンピュータシステム/16Mbit+B.B./価格未定
●インディー・ジョーンズ　アトランティスの運命　★ビクター エンタテインメント/8800円
●大封神伝　★ビクター エンタテインメント/価格未定
■エイリアン3　★ビック東海/4Mbit/価格未定
●アイ・オブ・ザ・ビホルダー　★ポニーキャニオン/7800円
■クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児　★マーバ/16Mbit/価格未定
●BATTLE FANTASY　★マイクロネット/価格未定

GAME GEAR

●11月

19日　■ULTIMATE SOCCER　★セガ/2Mbit/3800円
19日　■ソニック&テイルス　★セガ/4Mbit/3800円

●12月

3日　■魔導物語I　〜3つの魔導球　★セガ/4Mbit+B.B./5500円
10日　■なぞぷよ2　★セガ/2Mbit+B.B./4500円
17日　■モータルコンバット　★アクレイムジャパン/4Mbit/4800円
17日　■対戦麻雀・好牌II　★セガ/4Mbit/3800円
17日　■ドナルドダックの4つの秘宝　★セガ/4Mbit/3800円
17日　■フェイスボール2000　★リバーヒルソフト/2Mbit/4500円

●'94年1月

下旬　■T2　ザ・アーケードゲーム　★アクレイムジャパン/4Mbit/価格未定
下旬　■RIDDICK BOWE BOXING　★マイクロネット/2Mbit/価格未定
未定　■バトルトード　★セガ/2Mbit/3800円

●'94年2月

未定　■アラジン　★セガ/4Mbit/3800円
未定　■マクドナルド(仮称)　★セガ/4Mbit/3800円

●'94年3月

未定　■ウイニングホース(仮称)　★セガ/4Mbit+B.B./価格未定
未定　■剣勇伝説YAIBA(仮称)　★セガ/容量未定/価格未定
未定　■女神転生外伝　ラストバイブル　★セガ/4Mbit+B.B./5500円
未定　■ソニックドリフト(仮称)　★セガ/4Mbit+B.B./5500円
未定　■スクラッチゴルフ(仮称)　★ビック東海/2Mbit/価格未定

●発売日未定

■エコー・ザ・ドルフィン(仮称)　★セガ/4Mbit/価格未定
■バスター・ファイト　★セガ/2Mbit/価格未定
■妖逢伝ひすい丸ー梵天の剣ー　★セガ/4Mbit+B.B./5500円

再販カレンダー

MEGADRIVE

11月12日　●サンダーホーク　★ビクターエンタテインメント/7800円
11月上旬　■エコー・ザ・ドルフィン　★セガ/8Mbit/6800円
■ガンスターヒーローズ　★セガ/8Mbit/6800円
■ぷよぷよ　★セガ/4Mbit/4800円
●ぎゅあんぶらあ自己中心派2　激闘/東京マージャンランド編　★ゲームアーツ/7800円
●聖魔伝説3×3EYES　★セガ/8800円
●スイッチ　★セガ/8800円
●ゆみみみっくす　★ゲームアーツ/7800円
11月30日　■ガントレット　★テンゲン/8Mbit/7800円
12月3日　■アイラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス　★セガ/8Mbit/6800円

GAMEGEAR

11月上旬　■アイルトン・セナ スーパーモナコGP II　★セガ/2Mbit/3500円
■ぎゅあんぶらあ自己中心派　★セガ/2Mbit/3800円
■コラムス　★セガ/1Mbit/2900円
■シャダム・クルセイダー　遥かなる王国　★セガ/4Mbit/5500円
■ジュラシック・パーク　★セガ/4Mbit/3800円
■対戦型　大戦略G　★セガ/2Mbit/4800円
■対戦麻雀　好牌　★セガ/1Mbit/4800円
■ファンタジーゾーンGear オパオパJr.の冒険　★セガ/1Mbit/3900円
■ぷよぷよ　★セガ/2Mbit/3500円
■ベア・ナックルII　〜死闘への鎮魂歌(レクイエム)〜　★セガ/4Mbit/3800円
■レミングス　★セガ/2Mbit/3500円
11月下旬　■The GG忍2　★セガ/2Mbit/3500円
■ソニック・ザ・ヘッジホッグ2　★セガ/4Mbit/3800円

タイトル	メーカー	メディア	ジャンル	進行度	コメント
ハイブリッドフロント	セガ	ROM	シミュレーション	20%	「グラフィックのクオリティーをあげる作業をしています」
マルチ野球(仮称)	セガ	ROM	スポーツ	50%	「ゲーム画面が近々公開できるでしょう」
モンスターワールドIV(仮称)	セガ	ROM	アクション	60%	「来春発売の予定です」
アフター ハルマゲドン	セガ	CD-ROM	RPG	30%	「CDの膨大なデータを生かした作品を作っています」
イース・マスク オブ ザ サン(YsIV)(仮称)	セガ	CD-ROM	RPG	?%	「開発中です」とのこと
ウイング・コマンダー	セガ	CD-ROM	シューティング	?%	「開発中です」とのこと
シスターソニック(仮称)	セガ	CD-ROM	RPG	?%	「開発中です」とのこと
シャドウラン	セガ	CD-ROM	RPG	?%	「開発中です」とのこと
ジョーモンタナ フットボール	セガ	CD-ROM	スポーツ	?%	「発売する方向で検討中です」
スーパー大戦略 SCD(仮称)	セガ	CD-ROM	シミュレーション	?%	「開発中です」とのこと
スーパーブランディッシュ(仮称)	セガ	CD-ROM	RPG	?%	「企画の練りこみ作業が続いています」
バーニングフィスト	セガ	CD-ROM	アクション	30%	「開発中です」とのこと
ぽっぷるメイル	セガ	CD-ROM	RPG	?%	「あたたかくなってきたころには発売されることとなるでしょう」
夢幻の如く	セガ	CD-ROM	シミュレーション	?%	「開発中です」とのこと
MERRYGOROUND THE 4TH UNIT	データウエスト	CD-ROM	アドベンチャー	?%	「まだ発売日が決まりません」とのこと
F1(仮称)	テンゲン	ROM	レース	69%	「鋭意開発中です」とのこと
パワードリフト	電波新聞社	CD-ROM	レース	10%	「デバック作業中です」
ローリングサンダー3	ナムコ	ROM	アクション	?%	「発売日を検討中です」とのこと
ラングリッサーII(仮称)	日本コンピュータシステム	ROM	シミュレーション	60%	「この本が発売される頃に、思考ルーチンが完成している予定です」
インディー・ジョーンズ アトランティスの運命	ビクター エンタテインメント	CD-ROM	アドベンチャー	?%	「ルーカスフィルムのスタッフが制作している」とのこと
大封神伝	ビクター エンタテインメント	CD-ROM	RPG	?%	「大作ロールプレイング、現在制作中」
エイリアン3	ビック東海	ROM	アクション	?%	「販促プランを検討中です」
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	ポニーキャニオン	CD-ROM	RPG	99%	「ビジュアルシーンを直しています」
BATTLE FANTASY	マイクロネット	CD-ROM	アクション	?%	「より面白くするために調整をしています」

メガドライブFAN1月号は12月8日㈬発売予定です。

※『クレヨンしんちゃん　嵐を呼ぶ園児』は、発売日が急遽決定したため「発売日未定ソフト進行状況」に掲載されていません。


KONAMI
カメば、
熟成されたオリ
ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ／トーナメント ファイターズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
TOURNAMENT
FIGHTERS™
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
今度のメガドラ版T.M.N.T.は、対戦型格闘ゲームだ。
なんと、格闘ステージは全くの 異次元世界。
エディット機能 でキャラクターの性能を自分好みにチューンアップ。
インスタントリプレイ機能 で自分の対戦ぶりをチェック。
12月3日
発売予定
定価8,800円(税別)
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES
MIRAGE STUDIOS, U.S.A. ALL RIGHTS RESER
Trademark use granted to KONAMI under
license from MIRAGE STUDIOS, U.S.A.
コナミ株式会社
本　社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1　札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4　福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30
コナミの最新情報は
週刊テレホンサービス


噛むほど。
ナル版で、いよいよ登場。
MEGA DRIVE
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスが、SEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
バンパイアキラー
VAMPIRE KILLER
TM
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
ホラーアクションゲームの決定版
〜ドラキュラシリーズ最高の緊迫感〜
★2タイプの個性的なプレイヤーが独自の攻撃アイテムを持ち、アクション性もアップ。
★時代背景に伴って多彩な敵キャラも続々登場。
★戦闘シーンがドラキュラ城周辺から広がり、様々なステージ構成が楽しめる。
★新しいドラキュラサウンドには本物志向の擬音を追求。
インフォメーション
CD
11月3日発売
悪魔城ドラキュラX
定価3,600円(税込)
KICA7622〜3
—2大ドラキュラ最新作!—
PCエンジン「悪魔城ドラキュラX」とメガドライブ「バンパイアキラー」のオリジナルサントラ全曲に加え、X68000「悪魔城ドラキュラ」のアレンジバージョンを含むドラキュラづくしの2枚組。
制作・発売元:コナミ株式会社
販売元:キングレコード株式会社
来春
発売予定
定価7,800円(税別)



メガドライブFAN
1993年 DECEMBER 12
平成5年12月15日発行 第5巻第12号(通巻46号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ先 ☎03(3459)8011(代)
特別定価590円 (本体573円)
T1008625120591

印刷・凸版印刷株式会社 Printed in Japan
雑誌 08625−12